



React



Introduction

Introduction - Historique



- React est une bibliothèque permettant de simplifier la création d'interface utilisateur
- Imaginée par Jordan Walke chez Facebook en 2011 rejoint rapidement par d'autres ingénieurs Facebook
- D'abord conçue pour le navigateur, il est aujourd'hui possible de l'utiliser côté serveur, pour créer des interfaces graphiques dans des applications natives (iOS, Android, Windows...) et même plus (programmes en ligne de commandes...)
- Rendue Open-Source en 2013 (d'abord sous Licence BSD avec Clause puis sous Licence MIT en novembre 2017)
- Lors de sa présentation à la JSConf en 2013 React a fait un flop car ses concepts novateurs était incompris
- Voir la vidéo React.js: The Documentary
<https://www.youtube.com/watch?v=8pDqJVdNa44&t=3433s>

Introduction - Qui utilise React ?



- Une des premières utilisation de React chez Facebook en production : la barre de likes et commentaires sous les posts
- Puis Facebook Chat (devenu Messenger) et Instagram Web (suite au rachat) sont devenues les premières applications entièrement écrites avec React
- Aujourd'hui
 - Yahoo! Mail
 - AirBnb
 - Netflix
 - Dropbox
 - SNCF Connect
 - [formation.tech](#)
 - et bien d'autres... (React est la bibliothèque UI la plus téléchargée actuellement)

Introduction - Qu'est-ce qu'un composant ?



▸ Un composant est un moyen simple et isolé de regrouper :

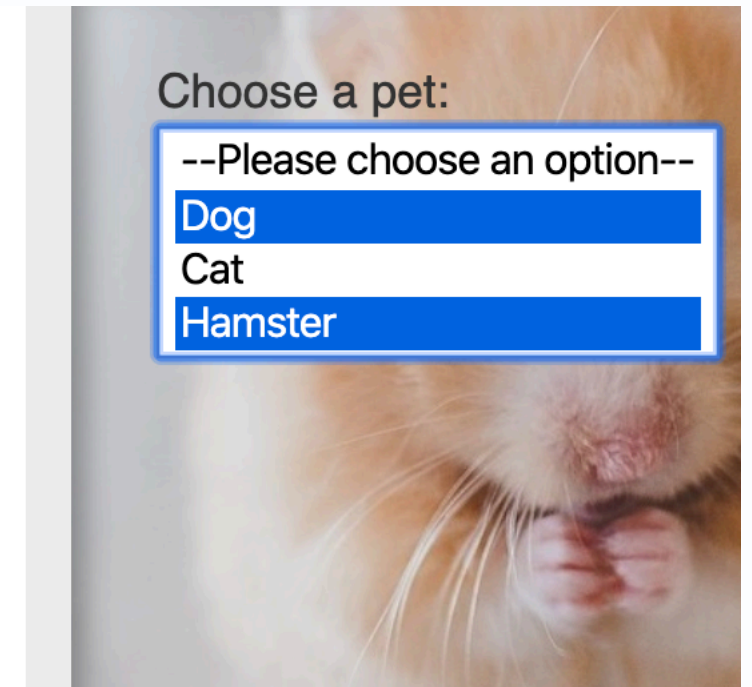
- Du HTML pour la structure de données
- Du CSS pour la mise en forme
- Du JavaScript pour le comportement

▸ Exemple : la balise select

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/select>

```
<label for="pet-select">Choose a pet:</label>

<select name="pets" id="pet-select" multiple>
  <option value="">--Please choose an option--</option>
  <option value="dog">Dog</option>
  <option value="cat">Cat</option>
  <option value="hamster">Hamster</option>
  <option value="parrot">Parrot</option>
  <option value="spider">Spider</option>
  <option value="goldfish">Goldfish</option>
</select>
```



Introduction - Qu'est-ce qu'un composant ?



- Le composant Select de react-select
<https://react-select.com/>

```
import React from 'react';

import Select from 'react-select';
import { colourOptions } from '../data';

export default () => (
  <Select
    defaultValue={[colourOptions[2], colourOptions[3]]}
    isMulti
    name="colors"
    options={colourOptions}
    className="basic-multi-select"
    classNamePrefix="select"
  />
);
```





- A la différence de Google qui maintient tout un écosystème de bibliothèques dans Angular (pour gérer les requêtes HTTP, les formulaires, les pages ou les animations), React ne propose qu'un nombre limité de bibliothèques :
 - react
Bibliothèque permettant la création de composants et la communication
 - react-dom/client
Permet de faire le rendu d'un composant dans le navigateur via l'API DOM
 - react-dom/server
Permet de faire le rendu d'un composant dans Node.js
 - react-native
Permet de faire le rendu d'un composant dans une application native iOS ou Android

Introduction - Documentation



- Doc officielle
<https://react.dev/>
- Doc Legacy
<https://legacy.reactjs.org/>
- Tutoriel Officiel
<https://react.dev/learn/tutorial-tic-tac-toe>
- Blog
<https://react.dev/blog>
- TypeScript
<https://react.dev/learn/typescript>
<https://react-typescript-cheatsheet.netlify.app/>
<https://github.com/piotrwitek/react-redux-typescript-guide#readme>

Introduction - Comment utiliser React ?



- On peut techniquement importer React via une balise script

```
<body>
  <div id="root"></div>
  <script src="../../node_modules/react/umd/react.development.js"></script>
  <script src="../../node_modules/react-dom/umd/react-dom.development.js"></script>
  <script src="/src/main.js" type="module"></script>
</body>
```

- Mais cela nous empêcherait d'utiliser la syntaxe JSX ou obligerait le navigateur à transformer lui même le JSX (peu performant)

Introduction - Comment utiliser React ?



- Pour utiliser React on peut soit :
 - utiliser une toolchain (une suite d'outils)
 - utiliser un framework
- Les toolchains principales :
 - create-react-app (officielle mais plus maintenue)
 - Vite : <https://vitejs.dev/>
 - Parcel : <https://parceljs.org/>
 - Nx : <https://nx.dev/recipes/react>
- Les frameworks principaux :
 - Next.js : <https://nextjs.org/>
 - Remix : <https://remix.run/>
 - Gatsby : <https://www.gatsbyjs.com/>

Introduction - Virtual DOM, diffing et réconciliation



- Lorsque React devient Open Source en 2013 la plupart des bibliothèques UI populaires (Backbone.js, AngularJS, Ember.js, Knockout.js...) sont basées sur le concept de data binding
- Principe du data binding : stocker les données qui doit s'afficher ou décrivent l'interface graphique dans un objet (Model) et écouter les changements de cette objet pour patcher la vue (View) et inversement
- Avec React l'approche est plutôt de décrire entièrement l'UI en fonction du modèle (State) et de re-rendre (rerender) l'intégralité de l'UI lorsqu'un changement intervient au niveau du modèle
- L'approche peut sembler contre-performante en y pensant mais React arrive à un très bon niveau de performance grâce à un mécanisme appelé le Virtual DOM

Introduction - DOM



- Voici un composant écrit avec l'API DOM qu'on va afficher chaque seconde sur une page web
- Alors que seule la date change, l'ensemble des éléments du DOM seront recréés et redessinés par le navigateur

```
import { createRoot } from './similar-to-react.js';

function App() {
  const name = 'Romain';
  const date = new Date();

  const pEl = document.createElement('p');
  pEl.append('Hello ', name);

  const divEl = document.createElement('div');
  divEl.append(date.toLocaleTimeString());

  return [pEl, divEl];
}

const root = createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(App());

setInterval(() => {
  root.render(App());
}, 1000);
```

```
<body>
  <div id="root"> == $0
    <p> ... </p>
    <div>10:24:50</div>
  ...
```

Hello Romain

10:27:04

Console What's New Rendering × Sens

☒ Paint flashing
Highlights areas of the page (green) that need to be
to photosensitive epilepsy.

Introduction - Virtual DOM



- Avec React, on construit un arbre d'éléments React appelé Virtual DOM

```
function App() {  
  const name = 'Romain';  
  const date = new Date();  
  
  return React.createElement(  
    React.Fragment,  
    null,  
    React.createElement('p', null, 'Hello ', name),  
    React.createElement('p', null, date.toLocaleTimeString()),  
  );  
}
```

```
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));  
root.render(App());
```

```
setInterval(() => {  
  root.render(App());  
}, 1000);
```

```
▼ <body>  
  ▼ <div id="root">  
    ▼ <p> == $0  
      "Hello "  
      "Romain"  
    </p>  
    <p>10:30:41</p>
```

Hello Romain

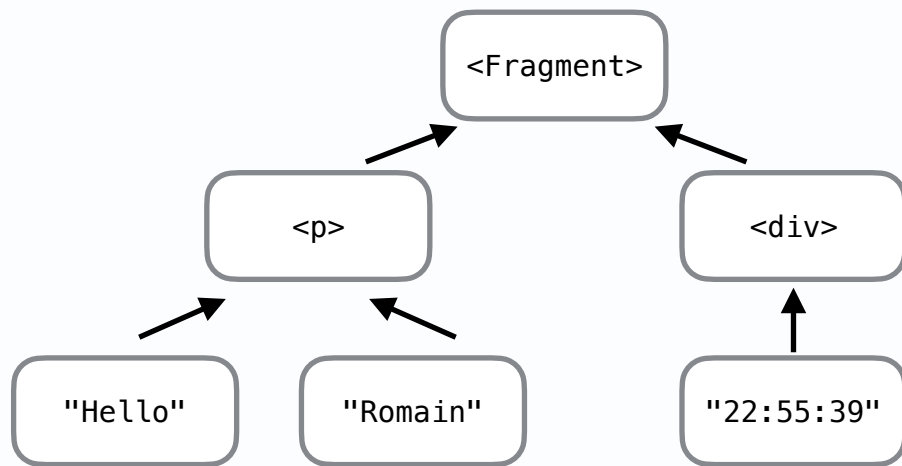
10:30:45

- Au moment de faire le rendu chaque seconde, seule le noeud de texte contenant la date sera redessiné :

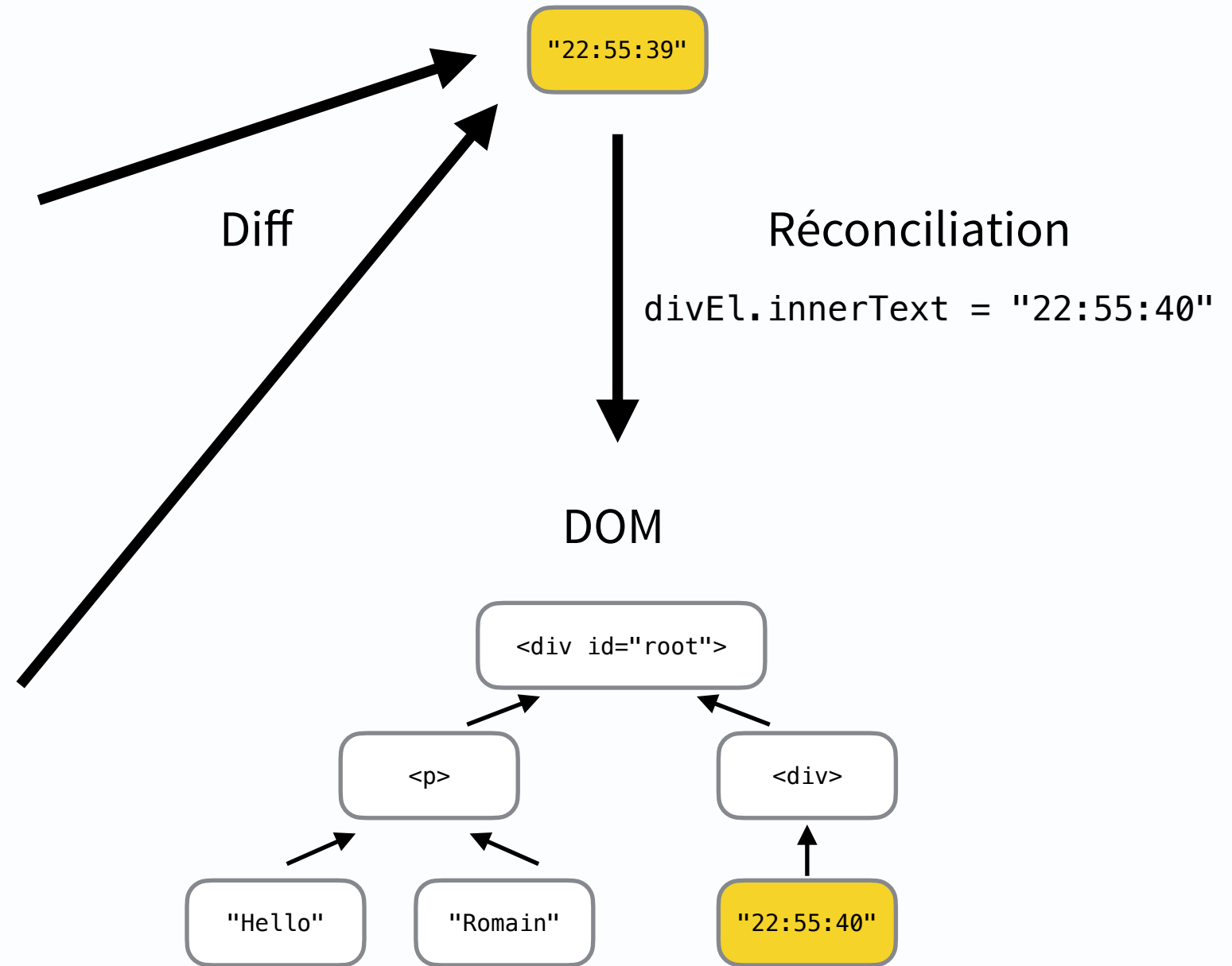
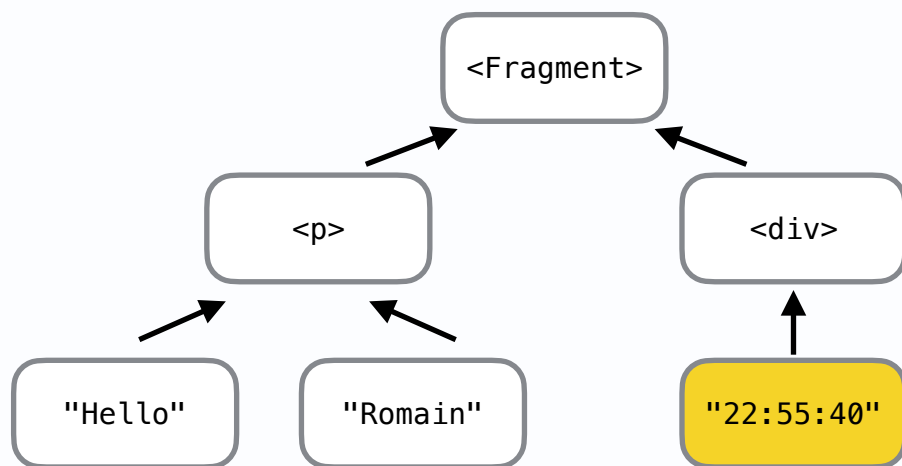
Introduction - Diff et réconciliation



Virtual DOM à l'instant t



Virtual DOM à l'instant t+1s



Introduction - Unopinionated



- React se dit "unopinionated" (non dogmatique) c'est à dire qu'il ne cherche pas à imposer ses choix à ses utilisateurs (gestion des formulaires, des routes, architecture de fichiers)
- Néanmoins il est important de faire ses propres choix et que ces choix soit communiqués avec les autres développeurs du projets (i.e. écrire des conventions)

Introduction - Installation



- Pour démarrer rapidement avec React il nous faut :
 - une version récente de Node.js
 - une IDE qui supporte le JSX (Visual Studio Code, WebStorm...)
- Pour démarrer rapidement je conseille d'utiliser la toolchain Vite :
`npx create-vite`

```
Bureau — npx create-vite — npx — node • npm exec create-vite __CFBundleIdentifier=com.apple.Terminal TMPDIR=/var/fol...
[→ Desktop] npx create-vite
Need to install the following packages:
  create-vite@4.4.1
[Ok to proceed? (y)] y
[✓] Project name: ... f
[✓] Select a framework: > React
[?] Select a variant: > - Use arrow-keys. Return to submit.
> TypeScript
  TypeScript + SWC
  JavaScript
  JavaScript + SWC
```


Introduction - Installation



- Sans create-vite, il faut à minima installer React et ReactDOM :
`npm install react react-dom`
- Vite
`npm install vite --save-dev`

Introduction - Installation TypeScript



- Si on souhaite utiliser TypeScript il faut installer également installer :
 - le paquet typescript (pas obligatoire avec Vite mais préférable)
 - les déclarations TypeScript de React et ReactDOM (qui sont 2 projets JavaScript)
- `npm i typescript @types/react @types/react-dom -D`
- En interne Vite utilise esbuild qui ne va pas vérifier les types, installé séparément le paquet TypeScript sera utilisé par :
 - l'IDE (via tsserver)
 - Au moment de build de prod (via tsc qui sera lancé en plus de vite build)
- En TypeScript si on écrit du JSX, l'extension des fichiers doit obligatoirement être `.tsx`

Introduction - Point d'entrée HTML



- Avec Vite, le point d'entrée de l'application est index.html, il doit être à la racine du projet
- Vite analyse les balises script et link pour déterminer les fichiers à builder

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script src="src/main.js" type="module"></script>
</head>
<body>
  <div id="root"></div>
</body>
</html>
```

Introduction - Point d'entrée JS



- Le fichier principal React contiendra à minima :

```
import App from './App';
import { createRoot } from 'react-dom/client';

const root = createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(<App />);
```

- En TypeScript

```
import App from './App';
import { createRoot } from 'react-dom/client';

const root = createRoot(document.getElementById('root') as HTMLElement);
root.render(<App />);
```

Introduction - Mode Strict



- Les templates React utilisent en général le mode strict de React avec le composant `StrictMode` :

```
import { StrictMode } from 'react';
import { createRoot } from 'react-dom/client';
import App from './App';

const root = createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
  <StrictMode>
    <App />
  </StrictMode>,
);
```

Introduction - Mode Strict



- En mode Strict :
 - Les composants seront rendus 2 fois pour détecter des problèmes de composant impurs
 - Les effets seront exécutés 2 fois pour détecter des problèmes de nettoyage (clearInterval, removeEventListener...)
 - React vérifiera que vous n'utilisez pas d'API legacy (peu probable si vous démarrez)
- Attention cela peut vous perturber si vous utiliser les DevTools du navigateur :
 - les requêtes HTTP exécutées au chargement du composant s'exécuteront 2 fois
 - les logs dans les composants seront doublés
- Documentation
<https://react.dev/reference/react/StrictMode>



- Avec vite on utilisera les commande suivantes

```
"scripts": {  
  "dev": "vite",  
  "build": "tsc --noEmit && vite build",  
  "prebundle": "vite optimize",  
  "preview": "vite preview"  
}
```

- vite
Pour lancer le dev server
- vite optimize
Pour accélérer le dev server en transformant les modules commonjs ou UMD en ESM du répertoire node_modules
- vite build
Pour créer le build de prod (lancer également tsc pour vérifier les types)
- vite preview
Pour servir les fichiers buildés par vite build



JSX



- JSX est une syntaxe inventée par Facebook pour React qui étend la syntaxe JavaScript
- Dans React le JSX permet de créer un arbre d'éléments React en mémoire appelé Virtual DOM
- Il permet pour des applications JavaScript de programmer l'interface de façon déclarative comme en HTML
- La syntaxe utilisée est XML (attention aux balises vide comme ``)
- Le JSX n'a pas pour vocation à être implémenté par les navigateurs mais d'être transformé en JavaScript par un transpileur (Babel, esbuild...)
- D'autres projets utilisent également JSX aujourd'hui : Vue.js, preact, Solid, Qwik...



- Les transpileurs Babel et esbuild supportent la syntaxe JSX
- Avec Babel il faut utiliser le plugin `@babel/plugin-transform-react-jsx`
- Les transpileurs ont 2 modes de fonctionnement :
 - classic, qui transforme les balises JSX en *React.createElement* (React devra être importé)
 - automatic (recommandé), qui transforme les balises JSX en *jsx*s (jsx est importé automatiquement)

JSX - Runtime classic



- Avec le runtime classic ce code

```
function App() {  
  const now = new Date();  
  const prenom = 'Romain';  
  
  return (  
    <div className="App" id="App">  
      <p>Heure : {now.toLocaleTimeString()}</p>  
      <p>Prénom : {prenom}</p>  
    </div>  
  );  
}  
  
export default App;
```

- Devient

```
function App() {  
  const now = new Date();  
  const prenom = 'Romain';  
  
  return (  
    React.createElement('div', { className: 'App', id: 'App' },  
      React.createElement('p', null, 'Heure : ', now.toLocaleTimeString()),  
      React.createElement('p', null, 'Prénom : ', prenom)  
    )  
  );  
}  
  
export default App;
```



- Avec le runtime classic, React n'est pas importé automatiquement, il doit être importé à nous de l'inclure
- S'il n'est pas inclut l'erreur suivante se produit :
React Must Be in Scope When Using JSX
- Il faut donc un import de React même s'il n'était pas explicitement utilisé :

```
import React from 'react'; // obligatoire en runtime classic (par défaut avant React 17)
```

```
function App() {  
  const now = new Date();  
  const prenom = 'Romain';  
  
  return (  
    <div className="App" id="App">  
      <p>Heure : {now.toLocaleTimeString()}</p>  
      <p>Prénom : {prenom}</p>  
    </div>  
  );  
}  
  
export default App;
```

JSX - Runtime automatic



- Avec le runtime automatic :

```
import { jsx as _jsx } from 'react/jsx-runtime';

function App() {
  const now = new Date();
  const prenom = 'Romain';

  return _jsx('div', {
    className: 'App',
    id: 'App',
    children: [
      _jsx('p', { children: ['Heure : ', now.toLocaleTimeString()] }),
      _jsx('p', { children: ['Prénom : ', prenom] }),
    ],
  });
}

export default App;
```

- Plus besoin d'inclure React car la fonction `jsx` est incluse automatiquement
- Le build est plus petit car on importe qu'une partie de React (`react/jsx-runtime`)



- En JSX, on utilise les accolades pour utiliser des expressions JavaScript
- Les accolades créées des noeuds de texte si on utilise les types string, number ou React.Element :

```
function WillRender() {  
  const name = 'Romain';  
  const age = 38;  
  const element = <div>React Element</div>;  
  
  return (  
    <div className="App">  
      <p>Hello {name}, I'm {age}</p>  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

- Les types boolean, null ou undefined peuvent être utilisés mais il ne créent pas de noeud

```
function WillDoNothing() {  
  return (  
    <div className="App">  
      {undefined} {null} {false} {true}  
    </div>  
  );  
}
```



- On peut également utiliser des types itérables qui vont créer plusieurs noeuds

```
function WillLoop() {  
  return (  
    <div className="App">  
      {['ABC', 123, <div>Element</div>]}  
    </div>  
  );  
}
```

- Le même comportement s'applique :
 - les types string, number et React.element s'affichent
 - les types boolean, null et undefined n'affichent rien



- Attention les objets autres que string, React.element et Iterable provoquent une erreur :

```
function WillThrow() {  
  const coords = { x: 1, y: 2};  
  const now = new Date();  
  return (  
    <div className="App">  
      {coords} {now}    ← Erreur : Objects Are Not Valid as a React Child  
    </div>  
  );  
}
```




- Les commentaires s'écrivent de la manière suivante (valeur === undefined) :
`{/* Mon commentaire */}`

```
function Comment() {  
  return (  
    <div className="App">  
      {/* Comment */}  
    </div>  
  );  
}
```



- En TypeScript on peut utiliser le type `ReactNode` pour typer les expressions utilisables avec les accolades JSX :

```
function App() {  
  const name: ReactNode = 'Romain';  
  const age: ReactNode = 38;  
  const element: ReactNode = <div>React Element</div>;  
  
  return (  
    <div className="App">  
      <p>Hello {name}, I'm {age}</p>  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

- Le type `ReactNode` dans `@types/react` :

```
type ReactNode =  
  | ReactElement  
  | string  
  | number  
  | Iterable<ReactNode>  
  | ReactPortal  
  | boolean  
  | null  
  | undefined  
;
```

JSX - Attributs JSX



- Les attributs JSX sont passés en 2ème paramètre de `React.createElement`

```
// En JSX :  
<input type="text" maxLength={10} required />
```

```
// Une fois buildé :  
React.createElement('input', {  
  type: 'text',  
  maxLength: 10,  
  required: true,  
}),
```

```
// En JSX :  
React.createElement>Hello, {  
  name: 'Romain',  
  age: 38,  
  isActive: true,  
})
```

```
// Une fois buildé :  
<Hello name="Romain" age={38} isActive />
```

- Lorsqu'on passe une constante de type string (ici "text" ou "Romain") les accolades sont optionnelles
- Lorsqu'on ne passe pas de valeur (ici required ou isActive) cela revient à passer true



- On peut également passer directement un object contenant plusieurs attributs JSX avec la syntaxe :

`{...obj}`

```
function Attributes() {  
  const inputProps = {  
    type: 'text',  
    maxLength: 10,  
  };  
  
  return (  
    <div className="App">  
      <input {...inputProps} required />  
    </div>  
  );  
}
```



- En TypeScript le type de l'objet dépend de l'élément :
 - Pour une div (et les éléments neutres comme <header>, <footer>)
`HTMLAttributes<HTMLDivElement>`
 - Pour un élément plus spécifique `XXXHTMLAttributes<HTMLXXElement>` :
`InputHTMLAttributes<HTMLInputElement>`
`FormHTMLAttributes<HTMLFormElement>`
`VideoHTMLAttributes<HTMLVideoElement>`

```
import { InputHTMLAttributes } from 'react';

function Attributes() {
  const inputProps: InputHTMLAttributes<HTMLInputElement> = {
    type: 'text',
    maxLength: 10,
  };

  return (
    <div className="App">
      <input {...inputProps} required />
    </div>
  );
}

export default Attributes;
```

JSX - Rendu conditionnel



- Pour rendre des éléments de manière conditionnelle on réutilise ce qu'on a appris à propos des accolades JSX

```
function App() {  
  let element;  
  
  if (condition) {  
    element = <div>If true</div>  
  }  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  let element;  
  
  if (condition) {  
    element = <div>If true</div>  
  } else {  
    element = <div>If not</div>  
  }  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

- Un élément React sera affiché, undefined sera ignoré

JSX - Rendu conditionnel



▸ En TypeScript

```
function App() {  
  let element: ReactNode;  
  
  if (condition) {  
    element = <div>If true</div>  
  }  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  let element: ReactNode;  
  
  if (condition) {  
    element = <div>If true</div>  
  } else {  
    element = <div>If not</div>  
  }  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

JSX - Rendu conditionnel



- On peut également utiliser des expressions conditionnelles

```
function App() {  
  const element = condition && <div>If true</div>;  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      {condition && <div>If true</div>}  
    </div>  
  );  
}
```


JSX - Rendu conditionnel



- On peut également utiliser des expressions conditionnelles

```
function App() {  
  const element = condition ? <div>If true</div> : <div>If not</div>;  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {element}  
    </div>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      {condition ? <div>If true</div> : <div>If not</div>}  
    </div>  
  );  
}
```



- Pour afficher plusieurs éléments il suffit d'utiliser un tableau

```
function App() {  
  const names = ['Romain', 'Edouard'];  
  const elements = [];  
  
  for (const name of names) {  
    elements.push(<div key="name">{name}</div>)  
  }  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {elements}  
    </div>  
  );  
}
```

- L'attribut key est optionnel, en dev un warning s'affichera dans la console s'il n'est pas présent
- En prod le warning disparaît



- L'attribut `key` sert à React à améliorer le diffing et mieux déterminer les changements apportés à des listes
- La valeur passée doit être unique
- L'attribut `key` s'utilise sur les éléments à la racine du tableau uniquement
- La valeur doit être la plus stable possible dans le temps :
 - l'élément du tableau d'origine si les valeurs ne sont pas éditables et uniques
 - l'indice du tableau d'origine si on ne peut pas le trier ou supprimer des éléments
 - l'id est idéal si tableau d'enregistrement provenant de la base de données
 - si besoin de générer une valeur (`uniq()`, `uuid()`, `Math.random()`) ne pas le faire à l'intérieur du composant (au prochain rendu, la valeur changera)



- Comme avec les listes on peut créer le tableau en une seule expression en utilisant `.map`

```
function App() {  
  const names = ['Romain', 'Edouard'];  
  const elements = names.map((name) => <div key="name">{name}</div>);  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {elements}  
    </div>  
  );  
}
```

- Avec `.map` chaque élément du tableau est placé dans un nouveau tableau en étant transformé par la fonction de transformation :

```
[  
  'Romain',  
  'Edouard',  
] → (name) => <div key="name">{name}</div> → [  
  <div key="name">Romain</div>,  
  <div key="name">Edouard</div>,  
]
```



- Utilisation de .map directement en JSX

```
function App() {  
  const names = ['Romain', 'Edouard'];  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {names.map((name) => <div key="name">{name}</div>)}  
    </div>  
  );  
}
```



Composants

Composants - Introduction



- Un composant est une fonction React qui retourne ReactNode (Element, string, null...)

```
function Hello() {  
  return <div className="Hello">Hello, world !</div>;  
}  
  
export default Hello;
```

- Et qu'on utilisera en JSX dans un autre composant

```
import Hello from './Hello';  
  
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello />  
    </div>  
  );  
}  
  
export default App;
```

Composants - Règles et conventions



- En JSX composant doit obligatoirement commencer par une majuscule (les minuscules seront utilisés pour les éléments HTML)
- Lorsqu'on retourne du JSX dans un composants sur plusieurs lignes on ajoute des parenthèses pour pouvoir indenter le code :

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello />  
    </div>  
  );  
}
```

- Sans les parenthèses le JSX ne serait jamais retourné car la fin de la ligne du return serait vue comme un point-virgule

```
function App() {  
  return // équivalent à return;  
    <div className="App">  
      <Hello />  
    </div>  
  ;  
}
```


Composants - Règles et conventions



- Pour repérer rapidement les composants dans le DOM, ce peut être une bonne pratique d'utiliser le nom du composant en classe de la balise racine

```
▼ <body>
  ▼ <div id="root">
    ▼ <div class="App">
      <div class="Hello">Hello, world !</div>
    </div>
```

- Un composant est de préférence exporté par défaut pour pouvoir utiliser facilement `React.lazy`

Composants - Classes



- Historiquement un composant React pouvait également être déclaré sous forme de classe

```
class Hello extends Component {  
  render() {  
    return <div className="Hello">Hello, world !</div>;  
  }  
}
```

- La doc officielle recommande de ne plus les utiliser (sauf dans de rares cas comme les Error Boundaries)

Pitfall

We recommend defining components as functions instead of classes. [See how to migrate.](#)

- Avant l'arrivée des hooks (useState, useEffect...), les classes étaient le seul moyen de d'utiliser le state où les fonctions qui se déclenche sur le cycle de vie du composant (Lifecycle Hooks / Effects)
- On parlait parfois de Stateful Components en parlant des classes et Stateless Components en parlant des fonctions, aujourd'hui on dit plutôt class components ou fonction components

Composants - TypeScript



- En TypeScript si on souhaite typer explicitement le retour on pourra utiliser `ReactNode` :

```
import { ReactNode } from 'react';

function Hello(): ReactNode {
  return <div className="Hello">Hello, world !</div>;
}
```

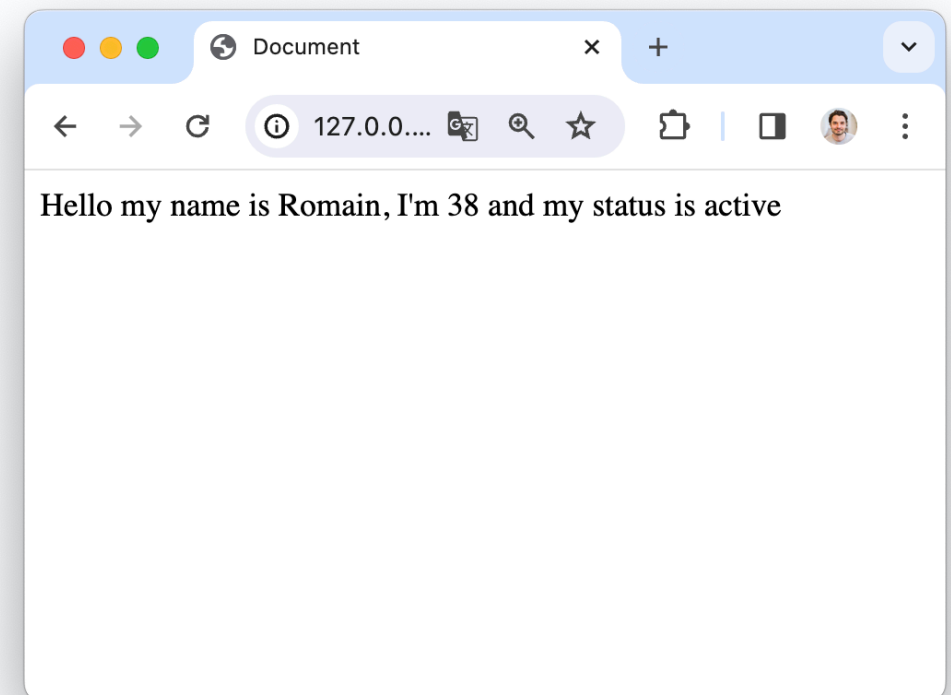
Composants - Props



- Les props sont les paramètres d'entrées des composants
- Elles rendent les composants réutilisables et permettent de communiquer avec le composant parent (celui qui utilise le composant enfant dans son JSX)

```
function Hello(props) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {props.name}, I'm {props.age} and my  
      status is {props.active ? 'active' : 'inactive'}  
    </div>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello name="Romain" age={38} active />  
    </div>  
  );  
}
```



Composants - Props



- Props est un objet, c'est le 2e paramètre de `React.createElement`
- Pour rappel le JSX :

```
<Hello name="Romain" age={38} isActive />
```

- Devient en JS :

```
React.createElement(Hello, {  
  name: 'Romain',  
  age: 38,  
  isActive: true,  
})
```

Composants - Props et complétion



- En JavaScript il n'y a pas de complétion concernant les props (les paramètres d'entrées n'étant pas typés)

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello />  
    </div>  
  );  
}
```

abc App
abc as
abc className
abc client

- Afin d'améliorer la complétion on peut :
 - déstructurer props
 - utiliser JSDoc
 - utiliser prop-types
 - utiliser TypeScript

Composants - Typer props en déstructurant



- Pour récupérer rapidement des suggestions on suggère de déstructurer l'objet props dans les parenthèses de la fonction composant :
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Destructuring_assignment

```
function Hello({ name, age, isActive }) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {name}, I'm {age} and my  
      status is {isActive ? 'active' : 'inactive'}  
    </div>  
  );  
}
```

- 2 avantages
 - le JSX est plus court est donc plus lisible (name au lieu de props.name)
 - à l'utilisation en JSX les props sont suggérées à la complétion

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello />  
    </div>  
  );  
}
```

| | |
|----------|---------------------|
| age | (property) age: any |
| isActive | |
| name | |
| key? | |

Composants - Typer props en déstructurant



- En passant des valeurs par défaut on peut également indiquer le type

```
function Hello({ name = '', age = 0, isActive = false }) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {name}, I'm {age} and my  
      status is {isActive ? 'active' : 'inactive'}  
    </div>  
  );  
}
```

- Les complétions seront encore améliorées

```
function Hello({ name = '', age = 0, isActive = false }) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {name.}, I'm {age} and my  
      status is {isActive ? '  
    </div>  
  );  
}
```

- charAt
- charCodeAt
- codePointAt
- concat
- endsWith

Composants - Typer props avec JSDoc



- Avec JSDoc on utilise des commentaires qui commencent par 2 étoiles :

```
/**  */
```

```
/**  
 * Props of Hello component  
 * @typedef {Object} HelloProps  
 * @property {string} name - name of the user  
 * @property {number} age - age of the user  
 * @property {boolean} isActive - indicates whether user is active.  
 */
```

```
/**  
 * @type Props  
 * @param {HelloProps} props  
 * @returns {import("react").ReactNode}  
 */  
function Hello(props) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {props.name}, I'm {props.age} and my  
      status is {props.isActive ? 'active' : 'inactive'}  
    </div>  
  );  
}
```

- Documentation : <https://jsdoc.app/>

Composants - Typer props avec JSDoc



- L'avantage par rapport à la déstructuration est qu'on peut spécifier les props obligatoires, optionnelles, les types et une description
- On peut en plus déstructurer si on souhaite raccourcir les lignes en JSX

```
*/  
function Hello(props) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {props.name}, I'm {props.age} and my  
      status is {props.  
    </div>  
  );  
}
```

| | |
|-----------|------------------------|
| age | (property) age: number |
| isActive | |
| name | |
| abc Hello | • age of the user |

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello />  
    </div>  
  );  
}  
  
export default App
```

| | |
|----------|------------------------|
| age | (property) age: number |
| isActive | |
| name | |
| key? | |
| abc App | • age of the user |

Composants - Typer props avec prop-types



- Avec la déstructuration on améliore la complétion mais pas la détection d'erreur
- On a beau déclarer une prop obligatoire, rien oblige à la passer
 - Pour rendre une prop obligatoire il faudrait utiliser lorsqu'elle n'est pas définie :
`throw new Error('Message')`
- On a beau déclarer un type, rien oblige à le respecter
 - Idem pour les valeurs obligatoires, il faudrait tester le type et utiliser throw pour vérifier

Composants - Typer props avec prop-types



- Prop Types est une bibliothèque officielle de Facebook
 - d'abord intégrée à React jusqu'à la version 15
 - proposée aujourd'hui sous forme d'un paquet séparé
- Installation :
npm i prop-types
- Utilisation :

```
import { bool, number, string } from 'prop-types';

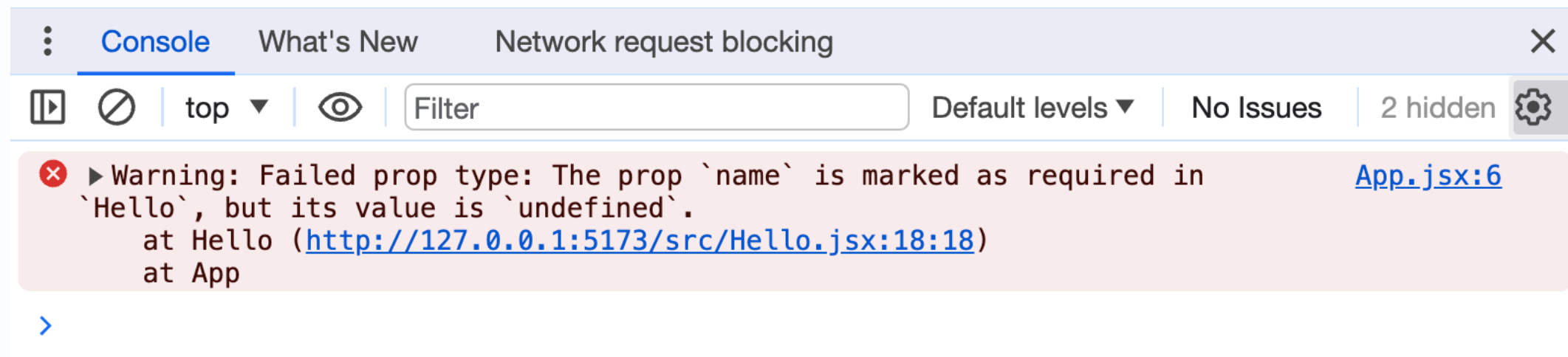
function Hello({ name = '', age = 0, isActive = false }) {
  return (
    <div className="Hello">
      Hello my name is {name}, I'm {age} and my
      status is {isActive ? 'active' : 'inactive'}
    </div>
  );
}

Hello.propTypes = {
  name: string.isRequired,
  age: number.isRequired,
  isActive: bool
};
```

Composants - Typage props avec prop-types



- Avec Prop Types les erreurs s'affichent à l'exécution dans la console
- Prop Types émet des warnings ce qui signifie qu'en prod ils disparaissent



Composants - Typing props avec TypeScript

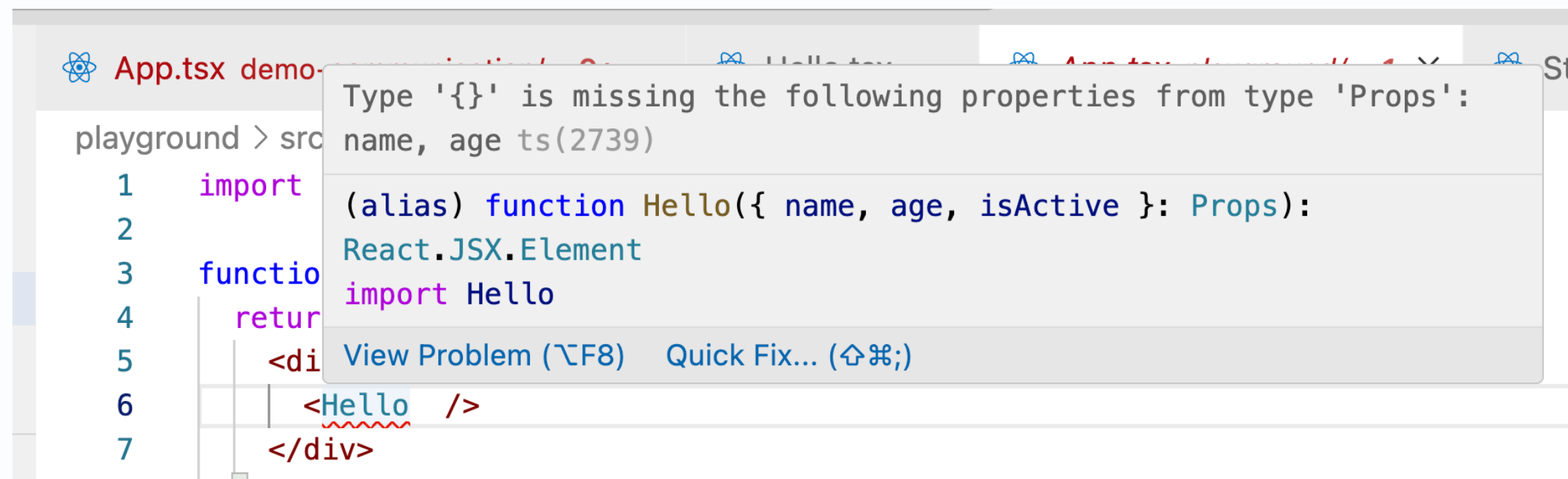


- En TypeScript on doit déclarer un object type ou une interface pour Props :

```
type Props = {  
  name: string;  
  age: number;  
  isActive?: boolean;  
};
```

```
function Hello({ name = '', age = 0, isActive = false }: Props) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello my name is {name}, I'm {age} and my  
      status is {isActive ? 'active' : 'inactive'}  
    </div>  
  );  
}
```

- Par rapport aux autres solutions TypeScript oblige à respecter le type pour pouvoir builder et donc exécuter le code



Composants - Typer props avec TypeScript



- On peut également typer props avec une interface :

```
interface Props {  
  name: string;  
  age: number;  
  isActive?: boolean;  
}  
  
function Hello({ name = '', age = 0, isActive = false }: Props) {  
  return (  
    <div className="Hello">
```

- Types or Interfaces ?
https://react-typescript-cheatsheet.netlify.app/docs/basic/getting-started/basic_type_example#types-or-interfaces
 - utiliser interface si le composant a pour vocation à être partagé à plusieurs projets ou via npm
 - utiliser type sinon

Composants - Pure components



- Pour éviter les bugs il faut écrire les composants React sous forme de fonctions pures
- Fonction pure :
 - prédictive, appelée avec des paramètres donnés elle aura toujours le même retour comme une formule mathématique
 - ne doit pas modifier ses paramètres d'entrées
 - ne doit pas avoir de side-effects :
 - envoyer des requêtes
 - utiliser le localStorage
 - manipuler le DOM
 - logger
 - modifier une variable de externe

Composants - Pure components



- Exemples de fonctions prédictives vs non-prédictives

```
// prédictive, sum(1, 2) === 3
function sum(a: number, b: number) {
  return a + b;
}
```

```
// non prédictive, randomInt(0, 10) === ???
function randomInt(min: number, max: number) {
  min = Math.round(min);
  max = Math.round(max);
  return Math.floor(Math.random() * max - min) + min;
}
```

- Exemples de fonctions qui modifient leurs paramètres ou non

```
// modifie ses paramètres
function addNumberMutable(array: number[], nb: number) {
  array.push(nb);
}
```

```
// ne modifie pas ses paramètres
function addNumberImmutable(array: number[], nb: number) {
  return [...array, nb];
}
```

Composants - Pure components



- Exemples de fonctions qui ont des side-effects

```
// side-effect
let count = 0;
function incrementCount() {
  count++;
}
```

```
// side-effect
async function fetchUsers() {
  const res = await fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/users');
  return await res.json();
}
```

- Avec React on peut garder nos composants purs avec :
 - les événements
 - useEffect
 - useState
 - useRef



Events

Events - Introduction



- React permet d'écouter les événements avec une syntaxe déclarative inspiré du HTML / JS des premières années

```
<button onclick="myFunction()">Click me</button>
```

- Historiquement les attributs HTML on* permettent d'écouter des événements mais obligeaient à exécuter des fonctions globales
- Avec React on utilise un API très proche (remarquez onclick vs onClick) :

```
function Button() {  
  function handleClick() {  
    alert('You clicked me!');  
  }  
  
  return (  
    <button onClick={handleClick}>  
      Click me  
    </button>  
  );  
}
```

- La fonction associée à l'événement est appelée Event Handler

Events - Event object



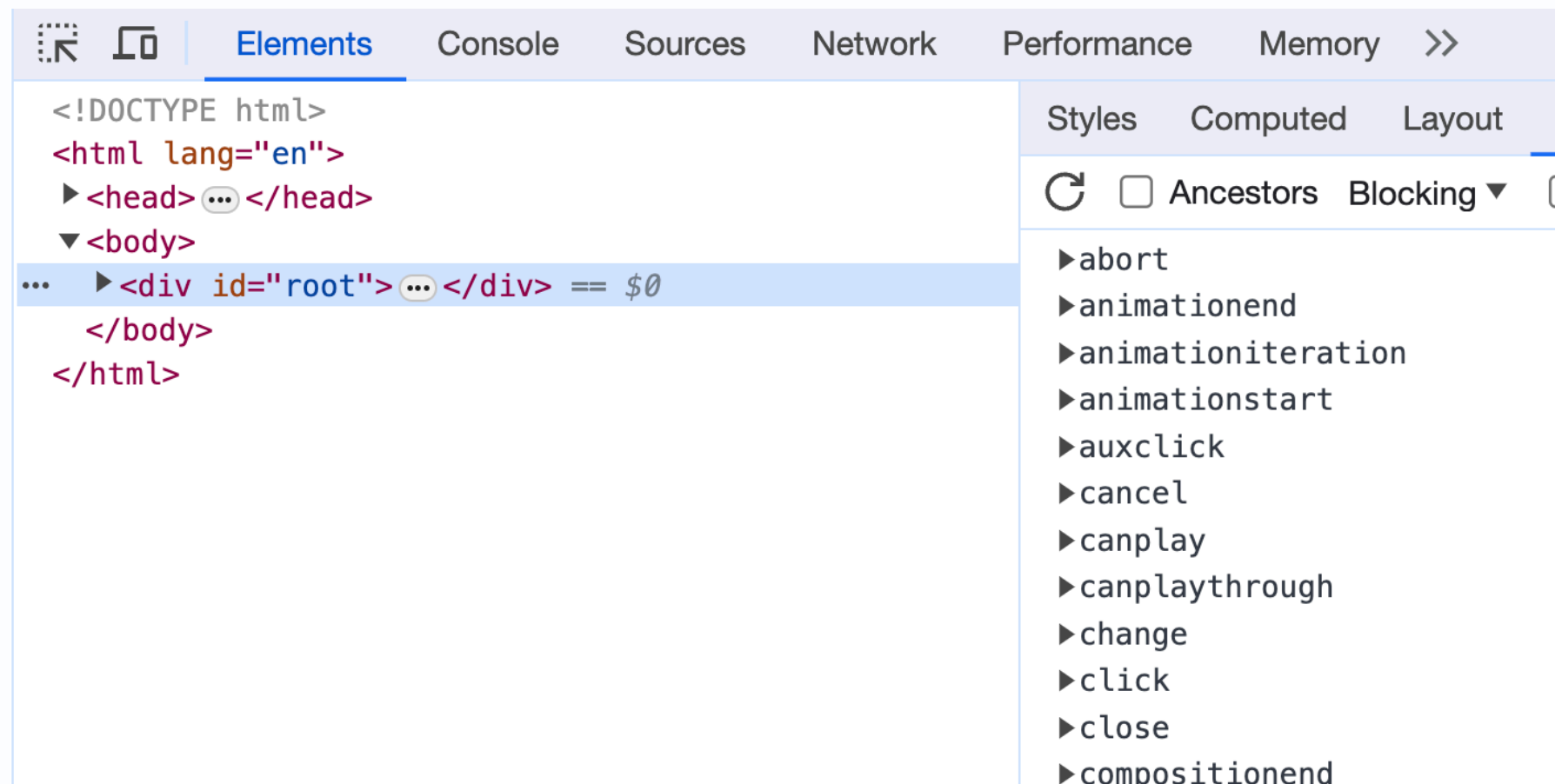
- Si besoin d'interagir avec l'objet event il suffit de le récupérer dans les paramètres de l'event handler

```
function Button() {  
  function handleClick(event) {  
    alert(`You clicked at ${event.clientX}, ${event.clientY}`);  
  }  
  
  return (  
    <button onClick={handleClick}>  
      Click me  
    </button>  
  );  
}
```

Events - Event delegation



- Pour améliorer les performances de larges applications et offrir certaines fonctionnalités avancées (event replaying...), React écoute tous les événements au niveau de l'élément racine de l'application
- Les événements qui ne se propagent pas sont aliasés (focus → focusin, blur → focusout)
- Pour que le système fonctionne, React doit simuler les comportements natifs (notamment les events phases) via un objet event custom



Events - Event object



- En logguant l'événement vous remarquerez que ce n'est pas l'événement natif du navigateur :

```
function Button() {  
  function handleClick(event) {  
    console.log(event);  
  }  
  
  return (  
    <button onClick={handleClick}>
```

- L'événement React reproduit les clés de l'objet event natif
- Vous pourrez accéder à l'événement natif via la clé *nativeEvent*

```
▼ SyntheticBaseEvent {_reactName: 'onClick', _targetInst: null, ...} i  
  altKey: false  
  bubbles: true  
  button: 0  
  buttons: 0  
  cancelable: true  
  clientX: 59  
  clientY: 53  
  ctrlKey: false  
  currentTarget: null  
  defaultPrevented: false  
  detail: 1  
  eventPhase: 3  
  ▶ getModifierState: f modifierStateGetter(keyArg)  
  ▶ isDefaultPrevented: f functionThatReturnsFalse()  
  ▶ isPropagationStopped: f functionThatReturnsFalse()  
  isTrusted: true  
  metaKey: false  
  movementX: 0  
  movementY: 0  
  ▶ nativeEvent: PointerEvent {isTrusted: true, pointerId: 1, ...}  
  pageX: 59
```

Events - Event Capture



- On peut également préciser que l'évènement est écouté dans la phase de capture en ajoutant le suffixe Capture à la prop on* (ex: onClickCapture)

```
function Button() {  
  function handleClick(event) {  
    console.log(event);  
  }  
  
  return (  
    <button onClickCapture={handleClick}>
```

- Pour rappel la phase de capture exécute les event handlers de la racine de l'arbre vers la feuille de l'arbre :
window > document > html > body ...
- Dans la phase par défaut (phase de bubbling) les handlers s'exécutent de la feuille vers la racine
- <https://javascript.info/bubbling-and-capturing>

Events - onChange



- Afin de rationaliser la gestion des événements des champs de formulaire, React propose d'écouter les événements input, change et click via un handler unique onChange

```
function UserForm() {  
  function handleChange(event) {  
    console.log(event.nativeEvent.type); // input, change ou click  
  }  
  
  return (  
    <div>  
      <input type="text" onChange={handleChange} /> {/* === onInput */}  
      <input type="checkbox" onChange={handleChange} /> {/* === onClick */}  
      <select onChange={handleChange}> {/* === onChange */}  
        <option>Oui</option>  
        <option>Non</option>  
      </select>  
    </div>  
  );  
}
```

- Les checkbox et boutons radio écoutent en réalité click
- Les balises select et input de type *file* écoutent change
- Les autres types d'input et textarea écoutent input



- En TypeScript pour typer l'objet on devra donc importer un type React, attention souvent le type porte le même nom que le type natif (qui lui est global donc ne serait pas importé)

```
import { MouseEvent } from 'react';

function Button() {
  function handleClick(event: MouseEvent<HTMLButtonElement>) {
    console.log('button click', event.target);
  }

  return <button onClick={handleButtonClick}>Click me</button>;
}
```

- Les types d'événement React sont génériques (contrairement aux types natifs) et permettent de typer `currentTarget` (et même `target` pour `ChangeEvent`)



- Les Event types suivants sont implémentés par React :
ClipboardEvent, CompositionEvent, DragEvent, PointerEvent, FocusEvent, KeyboardEvent, MouseEvent, TouchEvent, UIEvent, WheelEvent, AnimationEvent, TransitionEvent
- ChangeEvent sur des éléments Input, Select ou TextArea émet un ChangeEvent
- Les autres événements de formulaire sont regroupés sous FormEvent (change sur d'autres champs, beforeinput, input, submit, reset, invalid). InputEvent et SubmitEvent n'existent pas
- Pour les autres événement on (Error event, media events, load, error events...) on utilise l'interface générique SyntheticEvent
- Les autres types d'événements ne sont pas disponibles car pas accessibles via JSX (FetchEvent, NavigationEvent, ...)

Events - TypeScript



- Si on utilise et le type natif et le type React il faudra aliaser le type React

```
import { MouseEvent as ReactMouseEvent, useEffect } from 'react';

function Button() {
  useEffect(() => {
    function handleWindowClick(event: MouseEvent) {
      console.log('window click', event);
    }
    window.addEventListener('click', handleWindowClick);
    return () => {
      window.removeEventListener('click', handleWindowClick);
    };
  });

  function handleClick(event: ReactMouseEvent<HTMLButtonElement>) {
    console.log('button click', event);
  }

  return <button onClick={handleClick}>Click me</button>;
}
```



State



- Comme vu en introduction, React va au moment d'un nouveau render déterminer via un diff les modifications apportées à l'application
- Au niveau d'un composant il serait compliqué de rappeler le render du fichier principal (difficulté de réutilisation)
- Faire le diff de toute l'application peut être potentiellement couteux sur de larges bases de code
- Pour provoquer le render au niveau d'un composant on utilise le state
- Dans un fonction component cela se fait via le hook useState
- Historiquement cela se faisait via la méthode setState de la classe Component (et obligeait donc le refactoring vers une classe)



- Exemple sans state :

```
function Clock() {  
  const now = new Date();  
  
  return <div className="Clock">Il est {now.toLocaleTimeString()}</div>;  
}
```

- Sans le state, provoquer un rafraîchissement de l'heure nécessiterait de rappeler le render à la racine de l'application chaque seconde :

```
const root = createRoot(document.getElementById('root') as HTMLDivElement);  
root.render(<App />);  
  
setInterval(() => {  
  root.render(<App />);  
}, 1000);
```

- Problèmes :
 - Clock n'est pas une fonction pure
 - root.render provoque le rafraîchissement et donc le diff de toute l'application
 - le composant est compliqué à utiliser puisqu'il faut rajouter une action à la racine

State - useState



```
import { useState } from 'react';

function Clock() {
  const [now, setNow] = useState(new Date());

  setTimeout(() => {
    setNow(new Date());
  }, 1000);

  return <div className="Clock">Il est {now.toLocaleTimeString()}</div>;
}
```

- useState est un hook : une fonction de React qui commencent par use et ne peut être appelée que dans un fonction component
- useState retourne un tableau (qu'on a ici déstructuré) :
 - le premier élément est la valeur actuelle du state
 - le 2e élément est un fonction pour la mise à jour
- Le paramètre d'entrée de useState est la valeur initiale du state

State - useState



```
import { useState } from 'react';

function Clock() {
  const [now, setNow] = useState(new Date());

  setTimeout(() => {
    setNow(new Date());
  }, 1000);

  return <div className="Clock">Il est {now.toLocaleTimeString()}</div>;
}
```

- useState aide à créer des fonctions pures (mais cet exemple ne l'est pas à cause de setTimeout, il faudrait utiliser un effet), car un prochain appel à ce composant afficherait à nouveau la valeur précédente (sauf si on appelle la fonction de mise à jour, ici setNow)
- La fonction de mise à jour (ici setNow), va provoquer le render au niveau de ce composant (et donc de ses enfants), pas de l'ensemble de l'application
- Comme Clock est rappelé on ne pourrait pas utiliser setInterval à la racine du composant (il faudra utiliser un effet)

State - useState



```
function Counter() {  
  const [count, setCount] = useState(0);  
  const [step, setStep] = useState(1);  
  
  function handleClick() {  
    setCount(count + 1);  
  }  
  
  return (  
    <div className="Counter">  
      <button onClick={handleClick}>{count}</button>  
      <input value={step} onChange={(event) => setStep(event.target.valueAsNumber)} />  
    </div>  
  )  
}
```

- L'ordre des useState doit toujours être le même entre 2 render
- C'est ce qui permet à React de savoir que tel useState correspond à telle valeur
- Attention à ne pas :
 - utiliser de conditions autour de useState
 - ne pas utiliser return de manière conditionnelle avant les useState
 - ne pas utiliser de boucles autour de useState

State - useState



```
function Counter() {  
  const [count, setCount] = useState(0);  
  
  function handleClick() {  
    setCount((c) => c + 1);  
  }  
  
  return <button>{count}</button>  
}
```

- La fonction set, peut également prendre un callback en paramètre pour mettre à jour la valeur

State - useState



```
function Counter() {  
  const [count, setCount] = useState(0);  
  
  function handleClick() {  
    // count = 1  
    setCount(count + 1);  
    // count = 1  
  }  
  
  return <button>{count}</button>  
}
```

- Attention, lorsqu'on met à jour le state

State - TypeScript



```
import { useState } from 'react';

function Clock() {
  const [now, setNow] = useState(new Date());

  setTimeout(() => {
    setNow(new Date());
  }, 1000);

  return <div className="Clock">Il est {now.toLocaleTimeString()}</div>;
}
```

- La plupart du temps, useState n'a pas besoin qu'on précise le type grâce à l'inférence de type qui va le déterminer à partir de la valeur par défaut
- Parfois la valeur initiale n'est pas suffisamment précise (tableau vide, objet avec des clés optionnelles...)

```
function List() {
  const [names, setNames] = useState([]);

  return (
    <div className="List">
      {names.map((name) => (
        <div key={name}>{name.toUpperCase()}</div>
      ))}
    </div>
  );
}
```

State - Arrays / Objects



- Lorsque le state contient un objet (ou un tableau) il faut passer une copie de l'objet

State - Arrays / Objects



- Il n'est pas nécessaire et même contre-performant de cloner tous les objets
- Exemple pour modifier le nom Caroline on doit cloner : le tableau, l'objet qui contient user et address, puis l'objet qui contient name

```
[
  {
    user: {
      name: 'Romain',
    },
    address: {
      city: 'Paris'
    }
  },
  {
    user: {
      name: 'Caroline',
    },
    address: {
      city: 'Bordeaux'
    }
  },
  {
    user: {
      name: 'Benjamin',
    },
    address: {
      city: 'Miami'
    }
  }
]
```

→

```
[
  {
    user: {
      name: 'Romain',
    },
    address: {
      city: 'Paris'
    }
  },
  {
    user: {
      name: 'Caroline',
    },
    address: {
      city: 'Bordeaux'
    }
  },
  {
    user: {
      name: 'Benjamin',
    },
    address: {
      city: 'Miami'
    }
  }
]
```

State - Arrays / Objects



- En terme de code :

```
setValues([
  ...values.slice(0, i),
  {
    ...values[i],
    user: {
      ...values[i].user,
      name: newName
    }
  },
  ...values.slice(i + 1),
]);
```

- Le code est particulièrement illisible

State - Arrays / Objects



- Pour améliorer la lisibilité on peut utiliser une bibliothèque comme Immer qui va traduire du code muable en version immuable :

<https://immerjs.github.io/immer/>

```
import { produce } from "immer";

const nextValues = produce(values, (draft) => {
  draft[1].user.name = newName;
});

setValues(nextValues);
```

- Directement avec le custom hook useImmer

```
import { useImmer } from "use-immer";

const [values, setValues] = useImmer([
  { user: { name: 'Romain' }, address: { city: 'Paris' } },
  { user: { name: 'Caroline' }, address: { city: 'Bordeaux' } },
  { user: { name: 'Benjamin' }, address: { city: 'Miami' } },
]);

setValues((draft) => {
  draft[1].user.name = newName;
});
```



Effects

Effects - Introduction



- Nous avons vu précédemment qu'une fonction React doit être pure
- Cela implique de ne pas appeler des API Web depuis les composants
- Pour garder ses composants purs, on utilise un effet avec useEffect

```
import { useEffect, useState } from 'react';

function Clock() {
  const [now, setNow] = useState(new Date());

  useEffect(() => {
    setInterval(() => {
      setNow(new Date());
    }, 1000);
  }, []);

  return <div className="Clock">Il est {now.toLocaleTimeString()}</div>;
}

export default Clock;
```

Effects - 2e param



- Le 2e paramètre détermine quand l'effet doit être rappelé

```
// si pas de 2e param, le callback est appelé à chaque appel  
// du composant  
useEffect(() => {  
  
});
```

```
// si un tableau vide, le callback est appelé une seule fois  
// après le premier affichage du composant  
useEffect(() => {  
  
}, []);
```

```
// si un tableau rempli, le callback est appelé à chaque fois  
// que la valeur (ou les valeurs) changent, une fois le rendu du composant  
useEffect(() => {  
  
}, [val1, val2]);
```

Effects - 2e param



- Si on retourne une fonction, celle-ci sera appelée pour nettoyer le composant (cleanup function)

```
// si pas de 2e param, le callback est rappelé à chaque appel  
// du composant
```

```
useEffect(() => {  
  return () => {  
    // à chaque fois que le composant est rappelé (avant qu'il soit rappelé)  
  };  
});
```

```
// si un tableau vide, le callback est appelé une seule fois  
// après le premier affichage du composant
```

```
useEffect(() => {  
  return () => {  
    // quand le composant disparaît (destructeur)  
  };  
}, []);
```

```
// si un tableau rempli, le callback est appelé à chaque fois  
// que la valeur (ou les valeurs) changent, une fois le rendu du composant
```

```
useEffect(() => {  
  return () => {  
    // quand les valeurs changent (avant qu'il soit rappelé)  
  };  
}, [val1, val2]);
```

Effects - 2e param



- Comme la signature d'un effet est de retourner une fonction, il n'est pas possible d'utiliser des fonctions asynchrones

```
// ERREUR
useEffect(async () => { // retourne un objet Promise
}, []);
```

- A la place on peut utiliser une IIAFE (Immediately Invoked Async Function Expression)

```
useEffect(() => {
  // IIAFE (Immediately Invoked Async Function Expression)
  (async () => {

  })();
}, []);
```



Communication inter-composants



- Pour partager une valeur entre plusieurs composants on peut :
 - utiliser un state dans l'ancêtre commun le plus proche (closest common ancestor)
 - utiliser le context
 - utiliser un store comme Redux et une intégration comme React Redux (qui va simplifier le context)

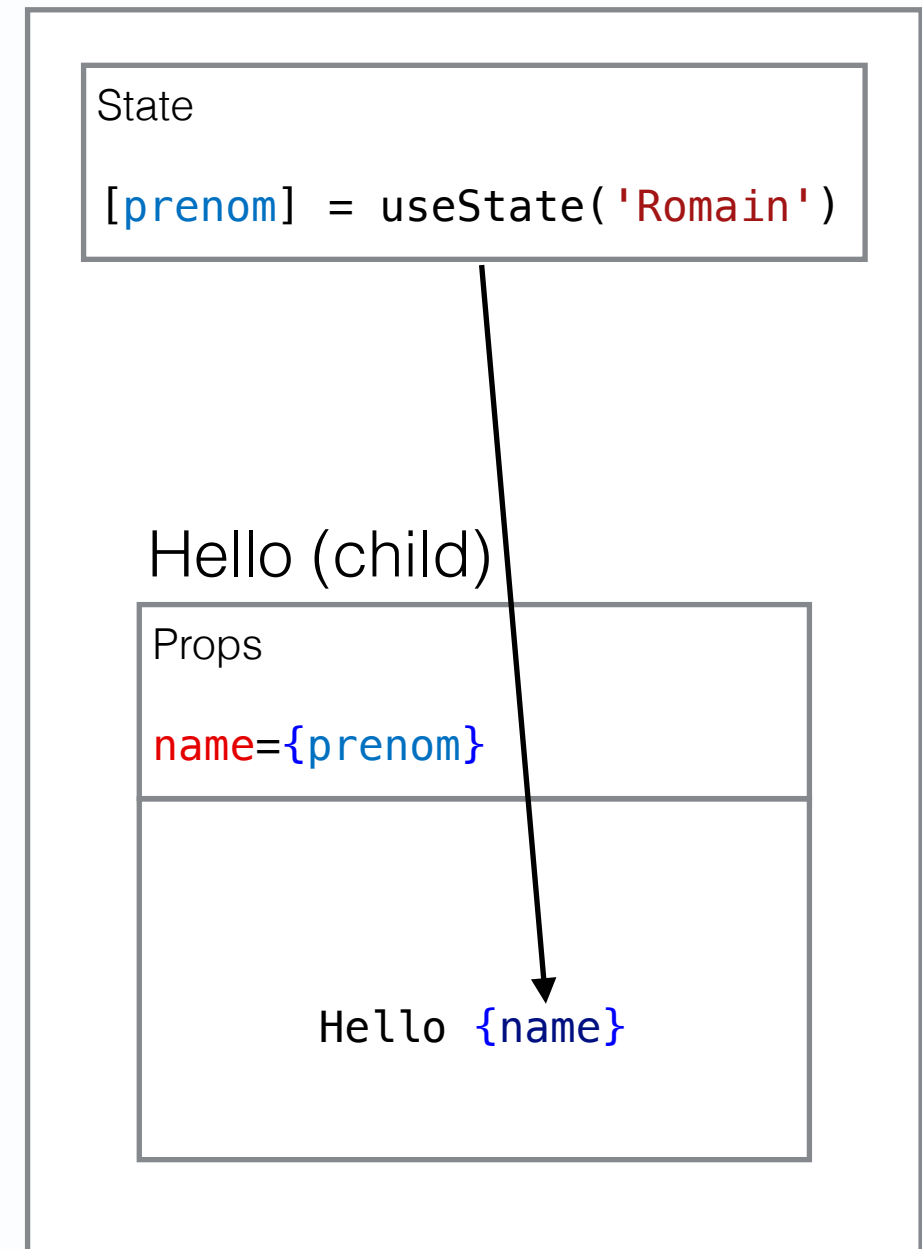
Communication - Parent vers enfant



- Pour passer une valeur d'un composant parent vers un composant enfant on utilise une prop (string, number, boolean, array, object...)

```
function App() {  
  const [prenom] = useState('Romain');  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello name={prenom} />  
    </div>  
  );  
}  
  
type HelloProps = {  
  name: string;  
}  
  
function Hello({ name }: HelloProps) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello {name}  
    </div>  
  )  
}
```

App (parent)



Communication - Parent vers enfant



- Pour passer une valeur d'un composant enfant vers un composant parent, le parent doit passer une fonction en prop qui sera appelée par l'enfant

App (parent)

```
function App() {  
  const [prenom, setPrenom] = useState("Romain");  
  return (  
    <div className="App">  
      <Hello name={prenom} onChange={setPrenom} />  
    </div>  
  );  
}  
  
type HelloProps = {  
  name: string;  
  onChange(value: string): void;  
};  
  
function Hello({ name, onChange }: HelloProps) {  
  return (  
    <div className="Hello">  
      Hello {name}  
      <input  
        value={name}  
        onChange={(e) => onChange(e.target.value)}  
      />  
    </div>  
  );  
}
```

State

```
const [prenom, setPrenom] =  
useState("Romain");
```

Hello (child)

Props

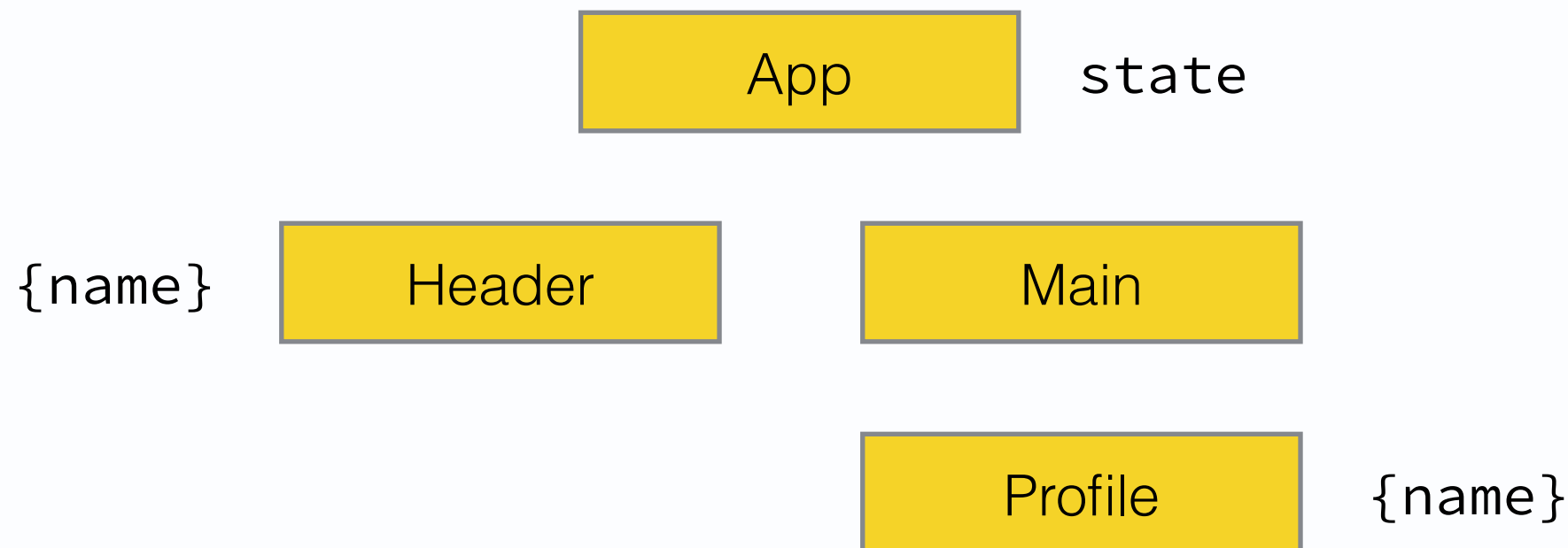
```
onChange={setPrenom}
```

```
onChange={(e) =>  
  onChange(e.target.v  
    alue)}
```

Communication - Via les props



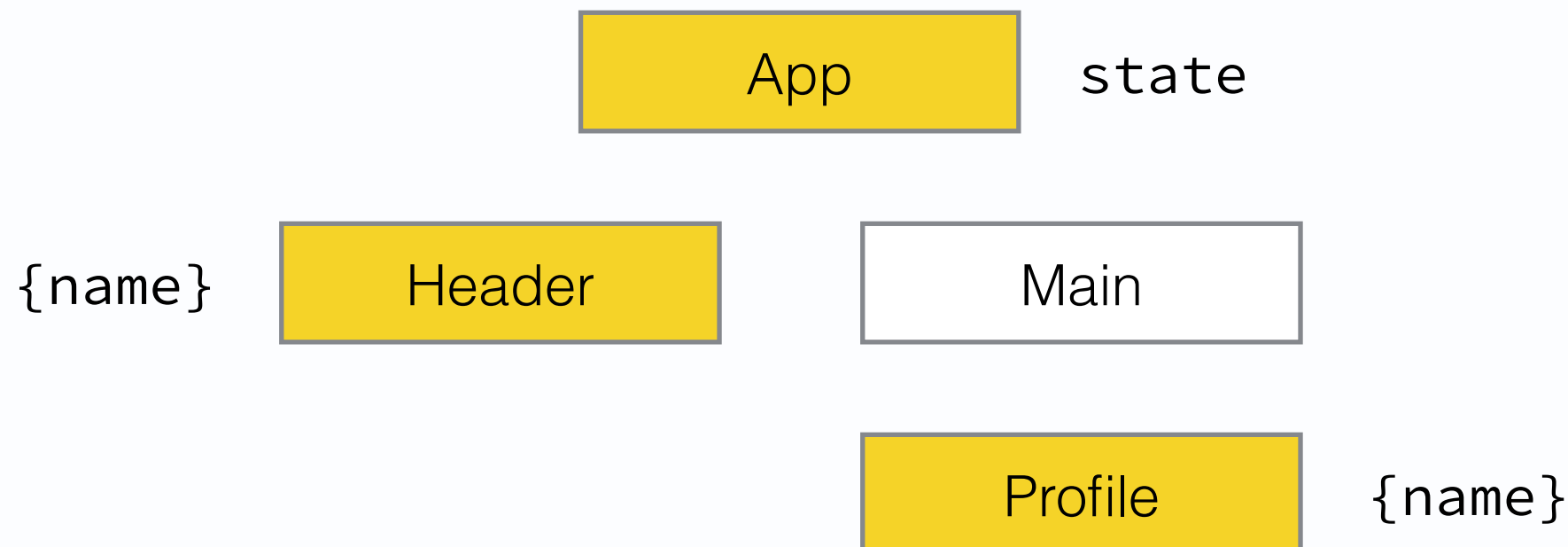
- Pour communiquer via les props on doit trouver l'ancêtre commun le plus proche, inconvénients :
 - lorsque les composants sont éloignés il faut parfois traverser plusieurs composants qui ne sont pas concernés par le changement
 - modifier une props implique de re-rendre à nouveau tous les composants
 - <https://github.com/formation-tech/react-communication/tree/master/src/example-props>



Communication - Via le context



- Via le context
 - le context permet une communication en traversant la hiérarchie, un state défini à un niveau n , peut être directement utilisé à un niveau $n+2$, $n+3$...
 - l'API est historiquement compliqué à utiliser, de nombreuses personnes ont utilisé des stores comme Redux pour simplifier son utilisation
 - <https://github.com/formation-tech/react-communication/tree/master/src/example-context-with-hooks>



Communication - Via le context



- Apparu en 2013, documenté à partir de 2015 (API déprécié depuis)
- L'API actuel simplifie son utilisation (depuis 2018)



React Avancé

React Avancé - Fragments



- En JSX l'utilisation d'une balise se traduit par un `React.createElement`
- On ne peut donc pas associer plusieurs balises JSX à une seule expression, par exemple

```
// Erreur (2 éléments)  
const els = <div>A</div><div>B</div>;
```

```
// Erreur (2 éléments)  
return <div>A</div><div>B</div>;
```

```
// Erreur (2 éléments)  
<div>{<div>A</div><div>B</div>}</div>
```

```
// Erreur (2 éléments)  
<div>{condition && <div>A</div><div>B</div>}</div>
```



- Pour éviter ça on peut :
 - utiliser un tableau mais cela nous afficherait un warning si on utilise pas la prop key
 - utiliser une balise JSX supplémentaire
 - utiliser un fragment (de préférence avec la syntaxe courte)

```
// Avec un tableau (il faudra utiliser key)
const el = <dl>{condition && [<dt key="k1">Term</dt>, <dd key="k2">Definition</dd>]}</dl>;
```

```
// Avec une balise supplémentaire (n'aurait pas de sens en HTML dans cet exemple)
const el = <dl>{condition && <div><dt>Term</dt><dd>Definition</dd></div>}</dl>;
```

```
// Avec un Fragment (il faut importer Fragment de react)
const el = <dl>{condition && <Fragment><dt>Term</dt><dd>Definition</dd></Fragment>}</dl>;
```

```
// Avec un Fragment en syntaxe courte (recommandé)
const el = <dl>{condition && <><dt>Term</dt><dd>Definition</dd></>}</dl>;
```




- Lorsqu'on crée un composant il est possible en JSX d'écrire directement entre la balise ouvrante et fermante, comme on le ferait en écrivant dans une balise div :

```
import { MouseEventHandler, PropsWithChildren } from "react";

type Props = PropsWithChildren<{
  onClick: MouseEventHandler;
}>;

function Button({ children, onClick }: Props) {
  return <button onClick={onClick}>{children}</button>;
}

function App() {
  return (
    <div className="App">
      <Button onClick={() => alert("clicked")}>Hello</Button>
    </div>
  );
}
```

- En TypeScript on peut se simplifier le typage avec PropsWithChildren (qui va typer children avec ReactNode | undefined)
- Parfois children peut être une fonction (cf Render Props)



- Les refs permettent de récupérer une référence sur un élément du DOM comme on l'aurait fait avec `document.getElementById` ou `document.querySelector`
- Il faut attendre que le composant ait été rendu et que le DOM ait été mis à jour pour récupérer une valeur via `ref.current`
- Si la ref est nécessaire au chargement du composant (intégration avec des libs externes...) on doit utiliser `useEffect`

```
function HelloRef(): ReactNode {  
  const divRef = useRef<HTMLDivElement>(null);  
  
  useEffect(() => {  
    console.log(divRef.current?.innerText); // Hello, world!  
  }, []);  
  
  return (  
    <div ref={divRef} className="HelloRef">  
      Hello, world!  
    </div>  
  );  
}
```

React Avancé - Forwarding Refs



- Pour passer une ref d'un composant parent à enfant on utilise forwardRef

```
import { forwardRef } from "react";

type Props = {
  src: string;
  type: string;
  width: string | number;
};

const VideoPlayer = forwardRef<HTMLVideoElement, Props>(
  function VideoPlayer({ src, type, width }: Props, ref) {
    return (
      <video width={width} ref={ref}>
        <source src={src} type={type} />
      </video>
    );
  }
);

function App() {
  const videoRef = useRef<HTMLVideoElement>(null);

  return (
    <div className="App">
      <button onClick={() => videoRef.current?.play()}>Play</button>
      <button onClick={() => videoRef.current?.pause()}>Pause</button>
      <br />
      <VideoPlayer
        ref={videoRef}
        src="https://interactive-examples.mdn.mozilla.net/media/cc0-videos/flower.mp4"
        type="video/mp4"
        width="250"
      />
    </div>
  );
}
```

React Avancé - Forwarding Refs



- Techniquement il est également possible de passer une ref via les props mais il faudra la nommer autrement que ref
- Plutôt que d'exposer directement un élément du DOM via une ref on peut également exposer notre propre API avec `useImperativeHandle`

```
export interface VideoHandle {
  playFromStart(): void;
  pause(): void;
}

const VideoPlayer = forwardRef<VideoHandle, Props>(
  function VideoPlayer({ src, type, width }: Props, ref) {
    const videoRef = useRef<HTMLVideoElement>(null);

    useImperativeHandle(ref, () => ({
      playFromStart() {
        if (videoRef.current) {
          videoRef.current.currentTime = 0;
          videoRef.current.play();
        }
      },
      pause() {
        videoRef.current?.pause();
      }
    })), [])

    return (
      <video width={width} ref={videoRef}>
        <source src={src} type={type} />
      </video>
    )
  }
)
```

React Avancé - Forwarding Refs



▸ useImperativeHandle

```
import { useRef } from "react";
import VideoPlayer, { VideoHandle } from "../VideoPlayer";

function App() {
  const videoRef = useRef<VideoHandle>(null);

  return (
    <div className="App">
      <button onClick={() => videoRef.current?.playFromStart()}>Play from start</button>
      <button onClick={() => videoRef.current?.pause()}>Pause</button>
      <br />
      <VideoPlayer
        ref={videoRef}
        src="https://interactive-examples.mdn.mozilla.net/media/cc0-videos/flower.mp4"
        type="video/mp4"
        width="250"
      />
    </div>
  );
}
```

React Avancé - Render Props



- Une render props est une fonction passée en props qui va faire un rendu à l'intérieur d'un composant enfant
- Un peu à la manière d'un props qui remonte une valeur au parent, la render prop va remonter une valeur pour que le parent décide du rendu
- C'est nécessaire si le parent n'a pas déjà accès à la valeur, en général lorsque le composant enfant va boucler dans son rendu, cela permet au parent de décider du render de chaque élément de la boucle

```
type Props = {  
  items: string[];  
  renderItem(item: string): ReactNode;  
};
```

```
function Select({ items, renderItem }: Props): ReactNode {  
  return (  
    <div className="Select">  
      <div className="menu">{items.map((item) => renderItem(item))}</div>  
    </div>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Select items={['Rouge', 'Vert', 'Bleu']} renderItem={(item) => <div>{item}</div>} />  
    </div>  
  );  
}
```

React Avancé - Render Props



- Render Props était également utilisé historiquement pour enrichir un composant en combinant avec `props.children`, qui devenait alors une fonction :

```
import { Translation } from 'react-i18next';

export function MyComponent() {
  return (
    <Translation>
      {
        (t, { i18n }) => <p>{t('my translated text')}</p>
      }
    </Translation>
  )
}
```

- Aujourd'hui on parvient au même résultat beaucoup plus facilement avec un custom hook :

```
import { useTranslation } from 'react-i18next';

export function MyComponent() {
  const { t, i18n } = useTranslation();

  return <p>{t('my translated text')}</p>
}
```

React Avancé - Higher Order Components



- Un higher order component est une fonction qui prend un composant en entrée et retourne ce composant encapsulé dans un composant qui l'enrichi :
- `const EnhanceComponent = enhance(Component)`
- Aujourd'hui on privilégiera plutôt les custom hooks pour accéder à des valeurs
- Exemple de HOC extrait de react-i18next :

```
import { withTranslation } from 'react-i18next';

function MyComponent({ t, i18n }) {
  return <p>{t('my translated text')}</p>
}

export default withTranslation()(MyComponent);
```

- Même exemple avec un custom hook :

```
import { useTranslation } from 'react-i18next';

export function MyComponent() {
  const { t, i18n } = useTranslation();

  return <p>{t('my translated text')}</p>
}
```




- Certain composant doivent s'afficher avec la propriété CSS position: absolute
- La position dépendrait alors de la où ils sont utilisé sur la page, pour éviter les bugs on les affiche à la racine de body
- Exemple : modal, popover...

```
<body>
  <div id="root"></div>
  <div id="modal"></div> <!-- <-- La modal doit s'afficher ici -->
</body>
```

```
function App() {
  const [showModal, setShowModal] = useState(false);
  return (
    <>
      <button onClick={() => setShowModal(true)}>
        Show modal using a portal
      </button>
      {showModal &&
        createPortal(
          <Modal>Modal content</Modal>,
          document.getElementById("modal") as HTMLElement
        )}
    </>
  );
}
```

```
▶ <div id="root"> ... </div>
▼ <div id="modal"> == $0
  <div class="Modal">Modal content</div>
  </div>
```

React Avancé - Error Boundaries



- Lorsqu'un composant lance une erreur lors d'un render, on peut l'intercepter avec un Error Boundary qui fonctionne comme un try .. catch
- Comme try .. catch on ne peut intercepter que les erreurs synchrones (pas celles associées à des événements ou des requêtes HTTP par exemple)
- Exemple de composant qui va crasher :

```
import { ReactNode, useState } from "react";

function CrashOnClick(): ReactNode {
  const [error, setError] = useState("");

  if (error) {
    throw new Error("CrashOnClick");
  }

  return (
    <div className="CrashOnClick" onClick={() => setError("Crash in CrashOnClick component")}>
      Will crash on click
    </div>
  );
}

export default CrashOnClick;
```



- Pour intercepter l'erreur on utilise un Error Boundary, malheureusement l'API n'est disponible que sous forme de classe :

```
class MyErrorBoundary extends Component<Props, State> {
  state: Readonly<State> = {
    errorMsg: "",
  };
  static getDerivedStateFromError(error: Error): State {
    return {
      errorMsg: error.message,
    };
  }
  componentDidCatch(error: Error, errorInfo: ErrorInfo): void {
    console.log("TODO send to server", error, errorInfo);
  }
  render(): ReactNode {
    const { children } = this.props;
    const { errorMsg } = this.state;

    if (errorMsg) {
      return (
        <>
          This error occurred : {errorMsg}
          <button onClick={() => this.setState({ errorMsg: "" })}>Recover</button>
        </>
      );
    } else {
      return children;
    }
  }
}
```



- A l'utilisation l'error boundary doit englober les composants dont il interceptera les erreurs :

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <MyErrorBoundary>  
        <CrashOnClick />  
      </MyErrorBoundary>  
    </div>  
  );  
}
```

React Avancé - Error Boundaries



- Pour ne pas avoir à utiliser les classes on peut utiliser la bibliothèque react-error-boundary :

```
import { ErrorBoundary, FallbackProps } from "react-error-boundary";

function fallbackRender({ error, resetErrorBoundary }: FallbackProps) {
  return (
    <>
      This error occurred : {error.message}
      <button onClick={() => resetErrorBoundary()}>Recover</button>
    </>
  );
}

function App() {
  return (
    <div className="App">
      <ErrorBoundary
        fallbackRender={fallbackRender}
        onReset={(details) => {
          // Reset the state of your app so the error doesn't happen again
        }}
      >
        <CrashOnClick />
      </ErrorBoundary>
    </div>
  );
}
```

React Avancé - Custom Hooks



- Un custom hook est une fonction qui va appeler des hooks de base comme `useState`, `useRef`, `useEffect`...
- Cette fonction respecter les mêmes règles que les autres Hooks :
 - commencer par `use`
 - n'être appelée que par des fonction composants React ou d'autres custom hooks
 - être toujours appelée dans le même ordre (pas de `if`, `for`, `return/throw` avant)

```
function useNow() {  
  const [now, setNow] = useState(new Date());  
  
  useEffect(() => {  
    const interval = setInterval(() => {  
      setNow(new Date());  
    }, 1000);  
    return () => {  
      clearInterval(interval);  
    };  
  }, []);  
  
  return now;  
}
```

```
function Clock(): ReactNode {  
  const now = useNow();  
  return (  
    <div className="Clock">  
      {now.toLocaleTimeString()}  
    </div>  
  );  
}
```



Formulaires



- Avec React on a plusieurs possibilités pour récupérer les données d'un formulaire :
 - A la saisie : de façon "contrôlée" (controlled) avec un state
 - Au submit : avec l'objet event au submit
 - Au choix (saisie, blur, submit) : de façon "non-contrôlée" (uncontrolled) avec une ref



- Un composant est dit contrôlé lorsque la valeur qui lui ai passée provient du state du composant parent
- Cela vaut aussi bien pour les champs de formulaire HTML (input, select, textarea) qui sont des composants du point de vue de React, que pour des composants React créés de toute pièce (exemple : React Select)
- Lorsque le champs est contrôlé, React a connaissance de l'état du formulaire et peut déterminer les erreurs à la saisie
- Cependant à chaque fois qu'on va saisir dans un champ, on va modifier le state et donc re-rendre le composant parent ainsi que ses descendant (peut poser des problèmes de performance)

Formulaires - Controlled



- Exemple avec un input :

```
function Hello() {
  const [name, setName] = useState('Bond');

  return (
    <div className="Hello">
      Name : <input value={name} onChange={(e) => setName(e.target.value)} />
      <p>The name is {name}</p>
    </div>
  );
}
```

- Exemple avec React Select :

```
function Hello() {
  const names = ["Bond", "Dr No", "Blofeld"];
  const [name, setName] = useState("Bond");

  return (
    <div className="Hello">
      Name :
      <Select
        options={names.map((name) => ({ value: name, label: name })))}
        value={{ value: name, label: name }}
        onChange={(option) => setName(option?.value ?? "")}
      />
      <p>The name is {name}</p>
    </div>
  );
}
```

Formulaires - Controlled



- Exemple d'un formulaire avec plusieurs champs associés à un seul state :

```
function UserFormControlled(): ReactNode {
  const [user, setUser] = useState<User>({
    username: 'romain',
    active: true,
    description: 'Bonjour...',
    gender: 'Female'
  });

  function handleChange(event: ChangeEvent<HTMLInputElement & HTMLTextAreaElement & HTMLSelectElement>) {
    const value = event.target.type === 'checkbox' ? event.target.checked : event.target.value;
    setUser({...user, [event.target.name]: value})
  }

  return (
    <form className="UserFormControlled">
      <div>
        Username :
        <input type="text" name="username" value={user.username} onChange={handleChange} />
      </div>
      <div>
        Active :
        <input type="checkbox" name="active" checked={user.active} onChange={handleChange} />
      </div>
      <div>
        Description :
        <textarea name="description" value={user.description} onChange={handleChange}></textarea>
      </div>
      <div>
        Gender :{' '}
        <select name="gender" value={user.gender} onChange={handleChange}>
          <option>Male</option>
          <option>Female</option>
        </select>
      </div>
    </form>
  );
}
```

Formulaires - Uncontrolled



- Avec des ref, de façon "non-contrôlée" :
- L'affichage des erreurs peut se faire lorsqu'on le souhaite (à la saisie, au blur, au submit) :

```
function UserFormUncontrolled(): ReactNode {
  const usernameRef = useRef<HTMLInputElement>(null);
  const passwordRef = useRef<HTMLInputElement>(null);

  function handleSubmit(event: FormEvent<HTMLFormElement>) {
    event.preventDefault();

    const user: User = {
      username: usernameRef.current?.value,
      password: passwordRef.current?.value,
    };

    console.log(user);
  }

  return (
    <form className="UserFormUncontrolled" onSubmit={handleSubmit}>
      <div>
        Username : <input ref={usernameRef} type="text" name="username" />
      </div>
      <div>
        Password : <input ref={passwordRef} type="password" name="password" />
      </div>
      <div>
        <button>Submit</button>
      </div>
    </form>
  );
}
```

Formulaires - Uncontrolled



- On peut également récupérer les données du formulaire sans state et sans ref au submit en utilisant l'objet Event :

```
function UserFormSSR(): ReactNode {  
  function handleSubmit(event: FormEvent<HTMLFormElement>) {  
    event.preventDefault();  
  
    const data = new FormData(event.currentTarget);  
    console.log(Object.fromEntries(data.entries()));  
  }  
  
  return (  
    <form className="UserFormSSR" onSubmit={handleSubmit}>  
      <div>  
        Username : <input type="text" name="username" />  
      </div>  
      <div>  
        Password : <input type="password" name="password" />  
      </div>  
      <div>  
        Active : <input type="checkbox" name="active" />  
      </div>  
      <div>  
        Description : <textarea name="description"></textarea>  
      </div>  
      <div>  
        Gender :{' '  
        <select name="gender">  
          <option>Male</option>  
          <option>Female</option>  
          <option>Other</option>  
        </select>  
      </div>  
    </form>  
  );  
}
```



- Pour simplifier la gestion des formulaires on peut utiliser des bibliothèques
- Plusieurs ont été populaires : Redux Form, Formik et maintenant React Hook Form
- React Hook Form propose :
 - le choix sur la gestion des formulaires : contrôlés ou non-contrôlés
 - la validation native où via des libs dédiées : Yup, Zod, Joi, Superstruct ou custom
 - la validation automatique au : change, blur, submit, touched (après le premier blur uniquement)
 - l'intégration avec les bibliothèques d'UI et les stores



Bonnes Pratiques

Bonnes Pratiques - Conventions



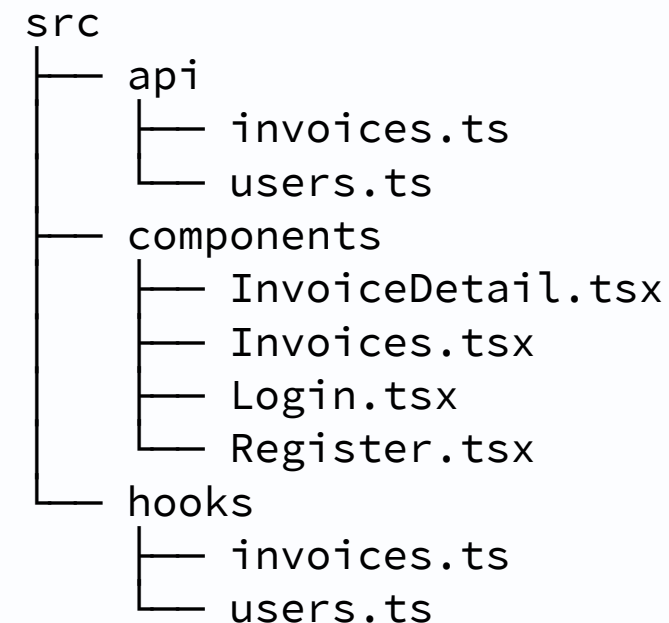
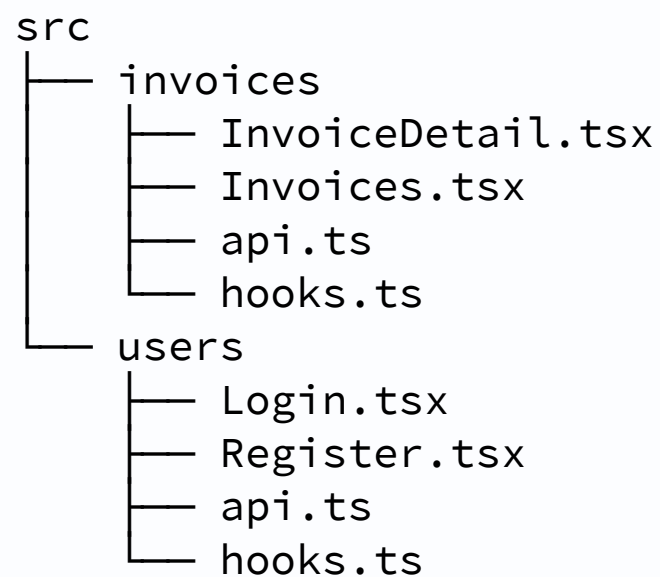
- Facebook ne propose pas de conventions officielles, selon l'ancienne doc c'est même volontaire (React se disait "unoptionnated")
- Trop peu de docs traitent de conventions, exemple :
 - les imports / exports
<https://react.dev/learn/importing-and-exporting-components#exporting-and-importing-multiple-components-from-the-same-file>
 - structure des fichiers
<https://legacy.reactjs.org/docs/faq-structure.html>
- On trouve quelques "Style Guides" sur le web mais ils sont parfois ancien
- Conseils
 - rédigez vos propres conventions dans un fichier README.md ou équivalent
 - créer vos propres Snippets / Live Templates et les versionner dans le projet

Bonnes Pratiques - Conventions



- Exemples de conventions :

- organisation des fichiers : par fonctionnalité, par type de fichier ou un mélange des 2 ?



- un composant par fichier ou plusieurs composants par fichier ?
- une balise à la racine du composant ou un Fragment ? Si balise className avec le nom du composant ?
- export default ou export ?

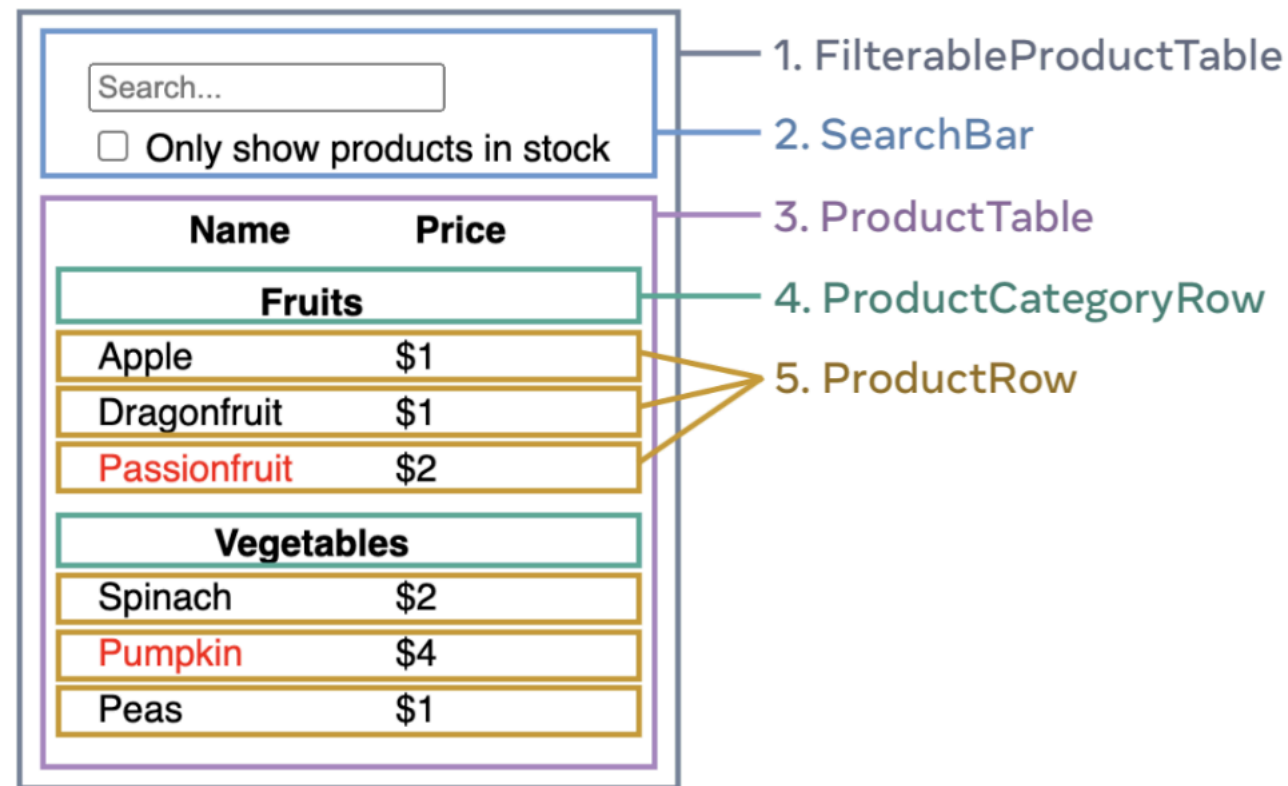
Bonnes Pratiques - Thinking in React



- Dans son chapitre Thinking in React, la documentation officielle nous présente comment nous devrions découper une maquette en composants :

<https://react.dev/learn/thinking-in-react>

▸



Bonnes Pratiques - Typer



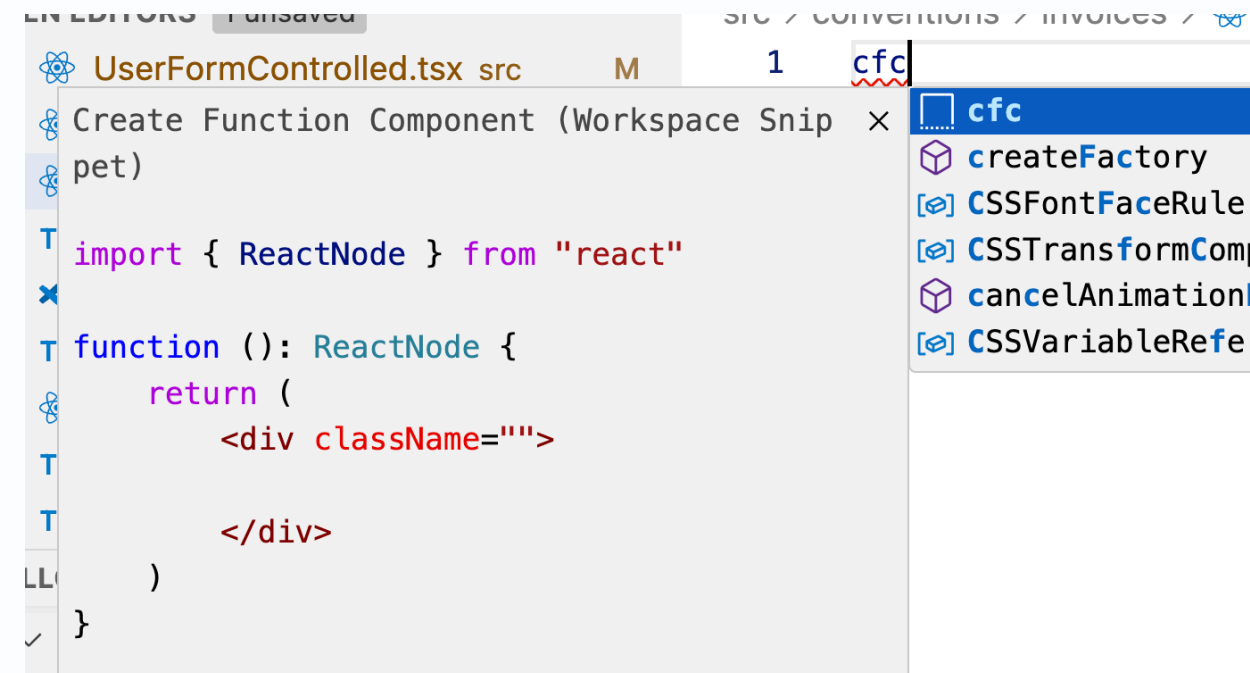
- Comme vu précédemment on peut typer avec des commentaires JSDoc, en déstructurant, avec prop-types ou un langage comme Flow ou TypeScript
- En fonction du projet choisir l'approche la plus adaptée
- La tendance actuelle est d'utiliser TypeScript

Bonnes Pratiques - Snippets / Live Templates



- Dans les IDEs comme VSCode ou WebStorm/IntelliJ on peut rédiger des raccourcis de code appelés Snippets (dans VSCode), Live Templates (dans WebStorm/IntelliJ)
- Dans VSCode on trouve de nombreux plugins qui proposent des snippets déjà écrits mais ils sont en général anciens et peuvent différer de vos conventions
- Ecrivez les vôtres et versionnez les dans le projet :

```
{
// .vscode/react.code-snippets
"Create Function Component": {
  "scope": "typescriptreact",
  "prefix": "cfc",
  "body": [
    "import { ReactNode } from \"react\";",
    "",
    "function ${1:$TM_FILENAME_BASE}(): ReactNode {",
    "  return (",
    "    <div className=\"${1:$TM_FILENAME_BASE}\">",
    "      ",
    "    </div>",
    "  )",
    "}",
    "",
    "export default ${1:$TM_FILENAME_BASE};",
    ""
  ],
}
}
```





- StoryBook est une bibliothèque qui propose de développer ses composants (qu'ils soit UX ou représentant des pages) de façon isolés (en se concentrant sur l'API props, state...)
- Une fois développé StoryBook peut être vu comme un catalogue de composant, notamment pour les composants qui ont pour vocation à être partagés facilitant la collaboration au sein de l'équipe
- Documentation
<https://storybook.js.org/>

Bonnes Pratiques - StoryBook



- Via la commande : `storybook dev -p 6006`

The screenshot shows the Storybook web interface in a browser. The browser tab is titled "Example / Button - Primary". The address bar shows "localhost:6006/?path=/story/exam...". The Storybook logo is in the top left of the interface. A search bar says "Find components". Below it, a section "Configure your project" is visible. A sidebar on the left lists components: "EXAMPLE", "Button" (expanded), "Header", and "Page". Under "Button", there are links for "Docs", "Primary" (selected), "Secondary", "Large", and "Small". The main area displays a green "Button" component. Below the component, there are tabs for "Controls" (selected), "Actions", and "Interactions". The "Controls" tab shows a table of properties for the "primary" variant.

| Name | Control |
|-----------------|--|
| primary | <input type="checkbox"/> False <input checked="" type="checkbox"/> True |
| label* | <input type="text" value="Button"/> |
| backgroundColor | <input type="color" value="rgba(63, 162, 141, 1)"/> <code></></code> |
| size | <input type="radio"/> small |



- React Developer Tools
 - Extension officielle de Facebook
 - Fonctionne avec Chrome et Firefox
 - Permet de surveiller les objets props, state, context
- Téléchargement
 - Chrome
<https://chrome.google.com/webstore/detail/react-developer-tools/fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi>
 - Firefox
<https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/react-devtools/>

React - Outils de debug



React DevTools interface showing the React component tree and props.

React Component Tree:

```
<Provider>
  <Context.Provider>
    <HashRouter hashType="noslash">
      <Router>
        <App>
          <div className="App">
            <h3>Faire un essai gratuit</h3>
            <Route path="/" exact={true}></Route>
            <Route path="/step2"></Route>
            <Route path="/step3">
              <Step3...</Step3> == $r
            </Route>
            <Route path="/step4"></Route>
            <Route path="/step5"></Route>
            <Route path="/step6"></Route>
          </div>
        </App>
      </Router>
    </HashRouter>
  </Context.Provider>
</Provider>
```

Props for the selected component (Step3):

- history: {...}
 - action: "POP"
 - block: block()
 - createHref: createHref()
 - go: go()
 - goBack: goBack()
 - goForward: goForward()
 - length: 4
 - listen: listen()
 - location: {...}
 - push: push()
 - replace: replace()
- location: {...}
 - hash: ""
 - pathname: "/step3"
 - search: ""
- match: {...}
 - ☒ isExact: true
 - params: {...}
 - path: "/step3"
 - url: "/step3"

Breadcrumbs: Provider > Context.Provider > HashRouter > Router > App > div > Route > Step3

React - Outils de debug



```
    <Route path="/step2"></Route>
  <Route path="/step3">
    <Step3>...</Step3> == $r
  </Route>
  <Route path="/step4"></Route>
  <Route path="/step5"></Route>
  <Route path="/step6"></Route>
</div>
</App>
</Router>
</HashRouter>
</Context.Provider>
</Provider>
```

Provider Context.Provider HashRouter Router App div Route Step3

⋮ Console What's New

▶ top Filter Default levels ▼

```
> $r
< ▼Route {props: {...}, context: {...}, refs: {...}, updater: {...}, state: {...}, ...} ⓘ
  ▶ context: {router: {...}}
  ▶ props: {path: "/step3", component: f}
  ▶ refs: {}
  ▶ state: {match: {...}}
```