# Rapport du projet

## **Membres:**

Birane Kebe Mame Saye Kebe Saliou Thioune

**Encadreur: Mr Samb** 

## **Sommaire:**

- I. Introduction
- II. Creation du projet
  - Création du projet java standard avec Maven
  - Ajout des dépendances de JUnit
  - Création de la class **Calculator** dans le package **implementation**
  - Création de la class **TestUnit** dans le package **testUnitaires**
  - Génération du dossier target contenant le fichier projetateliergl-1.0-SNAPSHOT.jar
  - Création du dockerfile

## III. Installation de docker

## IV. Publication du code sur github

- Ajout du projet local (projetateliergl) sur GitHub Desktop
- Pousser ce projet (repository) local vers gitHub
- Aperçu du projet sur GitHub
- Ajout des collaborateurs
- Création des branches

# V. Mis en place de l'outil d'intégration continue et publication de notre application Java sous forme d'image sur le docker hub avec github actions

- Création du repository m1sir sur dockerhub
- Création d'un Access Token sur notre compte dockerhub
- Création de secrets sur github
- Creation du workflow CiDuProjet.yml

# VI. Résultats

- Les lests unitaires
- Publication de l'image docker sur le repository mamesayekebe/m1sir

# VII. Conclusion

## I. Introduction

L'intégration continue est la pratique d'intégrer les changements des différents développeurs de l'équipe sur la branche principale le plus tôt possible. Dans le meilleur des cas, l'intégration se fait plusieurs fois par jour.

Cela permet de s'assurer que le code sur lequel un développeur travaille n'est pas trop différent de celui des autres.

Cette pratique devrait être accompagnée de tests automatisés.

L'intégration continue repose souvent sur la mise en place d'une brique logicielle permettant l'automatisation de tâches :

- Compilation,
- Tests unitaires et fonctionnels,
- Validation du produit,
- Tests de performances...

À chaque changement du code, cette brique logicielle va exécuter un ensemble de tâches et produire un ensemble de résultats, que le développeur peut par la suite consulter.

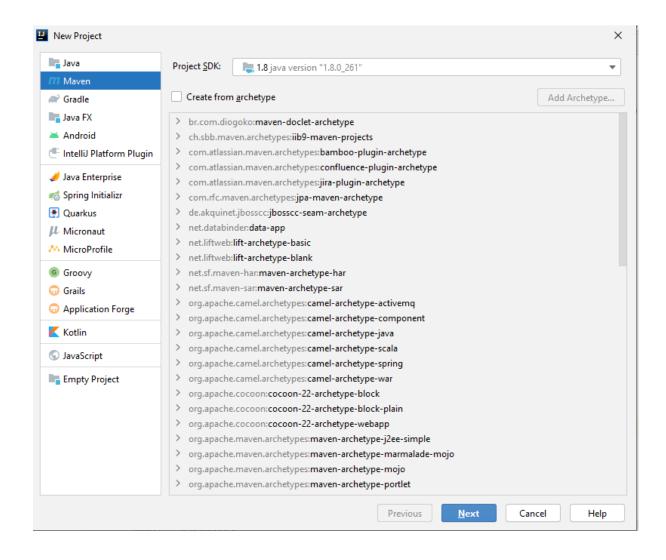
Cette intégration permet ainsi de ne pas oublier d'éléments lors de la mise en production et donc ainsi améliorer la qualité du produit.

Dans ce projet nous mettrons en place les **tests unitaires** ainsi que la **création** d'une **image docker de notre application** que nous **publierons sur dockerhub** grâce à **github Actions**.

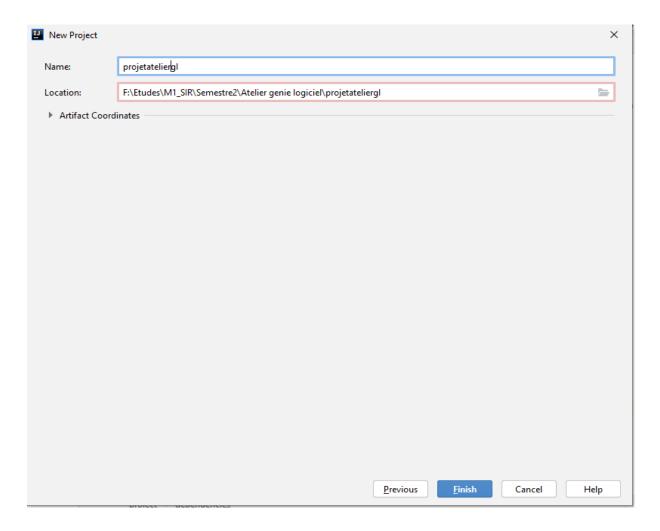
## II. Création du projet

- Création du projet java standard avec Maven

Sur IntelliJ sélectionnons new projet ->Maven



Notre projet s'appellera projetateliergl



- Ajoutons les dépendances de JUnit version 4.13.1 dans le fichier pom.xml

```
m pom.xml (projetateliergl) × © Calculator.java × © TestUnit.java ×
       <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                                                                                                                <u>A</u> 2
       opect xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
3
                xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
                xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
           <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
           <groupId>org.example</groupId>
8
           <artifactId>projetateliergl</artifactId>
           <version>1.0-SNAPSHOT</version>
10
           <dependencies>
           <!-- https://mvnrepository.com/artifact/junit/junit -->
           <dependency>
              <groupId>junit
              <artifactId>junit</artifactId>
              <version>4.13.1
              <scope>test</scope>
           </dependency>
              <dependency>
19
                  <groupId>junit
20
                  <artifactId>junit</artifactId>
                  <version>4.13.1
                  <scope>compile</scope>
               </dependency>
24
           </dependencies>
25
    </project>
```

## - Création de la class Calculator dans le package implementation

Créons dans le dossier src/main/java le package implementation pour contenir notre class Calculator dans laquelle se trouvent nos méthodes sum, minus, divise, multiply, max, min, maxElement et minElement

```
package implementation;
public class Calculator {
    public int sum(int a, int b) {
        return a+b;
    }
    public int minus(int a, int b) {
        return a-b;
    public int divide(int a, int b) throws ArithmeticException{
        if(b==0) throw new ArithmeticException("La division par 0 est impossible");
        return a/b;
    }
    public int multiply(int a, int b) {
        return a*b;
    public int min(int a, int b) {
        if(a<=b)
            return a;
        else
            return b;
    public int max(int a, int b) {
        if(a>=b)
            return a;
        else
            return b;
     public int minElement(int[] list) {
         int min = list[0];
          for (int \underline{i} = 1; \underline{i} < list.length; \underline{i} + +) {
              if (list[i] < min)
                  min = list[i];
         return min;
     public int maxElement(int[] list) {
         int max=list[0];
         for(int i=1;i<list.length;i++) {
              if(list[i]>max)
                  max=list[i];
         return max;
}-
```

#### - Création de la class TestUnit dans le package testUnitaires

Créons dans le dossier **src/test/java** le **package testUnitaires** pour contenir notre class **TestUnit** dans laquelle se trouvent nos **tests unitaires** 

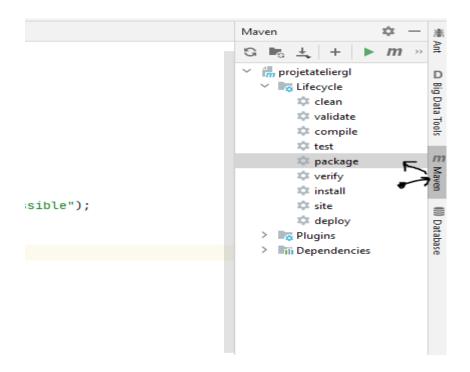
```
package testUnitaires;
                                                                                                          A 4 🗶 24
jimport implementation.Calculator;
import org.junit.Assert;
import org.junit.Test;
public class TestUnit {
    Calculator cal=new Calculator();
    @Test
   public void testSumResAttenduEgal5(){
        int sum=cal.sum( a: 5, b: 0);
        Assert.assertTrue( condition: sum==5);
    @Test
    public void testMinusResAttenduEgal2(){
        int dif=cal.minus( a: 3, b: 1);
        Assert.assertFalse( condition: dif!=2);
    @Test
    public void testDivideResAttenduEgal3() {
        int q=cal.divide( a: 9, b: 3);
        Assert.assertEquals(q, actual: 3);
    @Test(expected=ArithmeticException.class)
    public void testDivideArithmeticExceptionAttenduEgal() throws ArithmeticException{
        int q=cal.divide( a: 9, b: 0); //Cette ligne doit declancher une exception de type ArithmeticException
    }
```

```
@Test
    public void testMultiplyResAttenduEgal10(){
        int mul=cal.multiply( a: 5, b: 2);
        Assert.assertEquals(mul, actual: 10);
    @Test
    public void testMinResAttenduEgal2(){
        int min=cal.min( a: 5, b: 2);
        Assert.assertTrue( condition: min==2);
    @Test
    public void testMaxResAttenduEgal5(){
        int max=cal.max( a: 5, b: 2);
        Assert.assertFalse( condition: max!=5);
    int [] list= {-1,-5,2,5,8,15};
    @Test
    public void testMinElementResAttenduEgal/*-5*/(){
        int minElmt=cal.minElement(list);
        Assert.assertFalse( condition: minElmt!=-5);
    @Test
    public void testMaxElementResAttenduEgal15(){
        int maxElmt=cal.maxElement(list);
        Assert.assertTrue(condition: maxElmt==15);
}
```

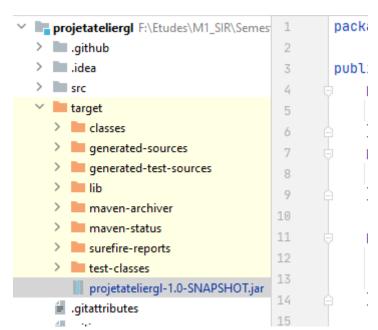
#### - Génération du dossier target contenant le fichier projetateliergl-1.0-SNAPSHOT.jar

Générons le dossier target contenant le fichier projetateliergl-1.0-SNAPSHOT.jar qui nous sera plus tard utile pour la mise en place d'un outil d'intégration continue.

Sur IntelliJ cliquons sur maven puis package



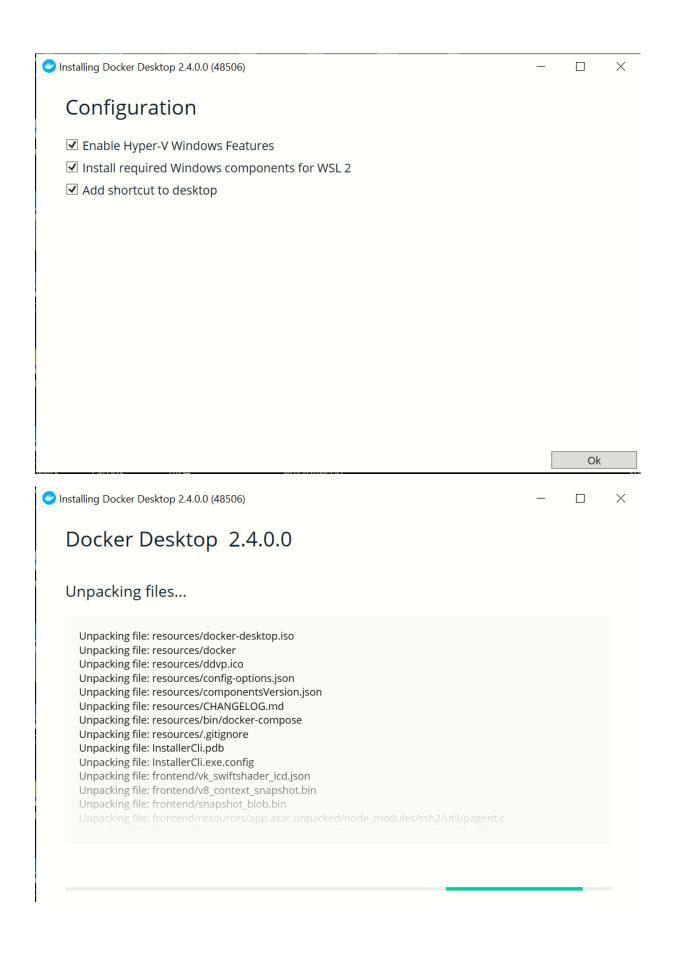
#### Résultat :

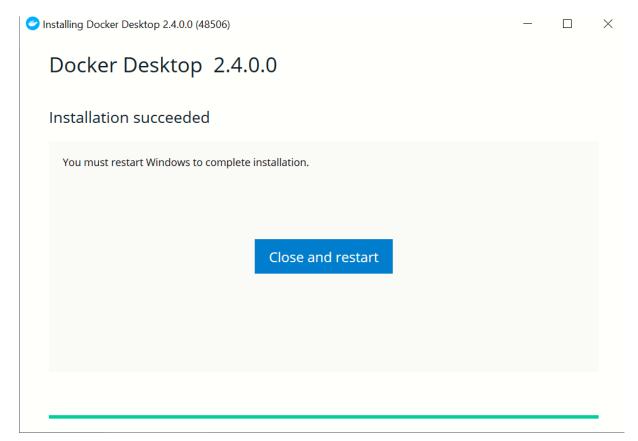


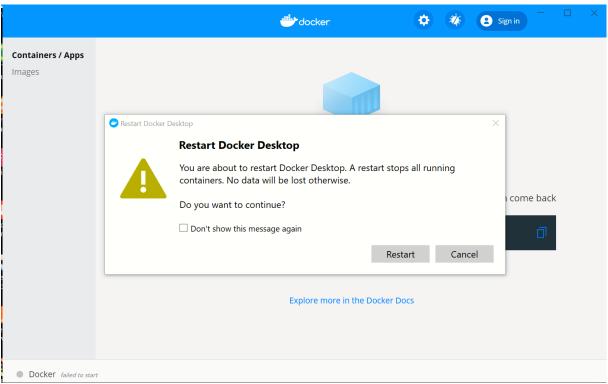
#### - Création du dockerfile

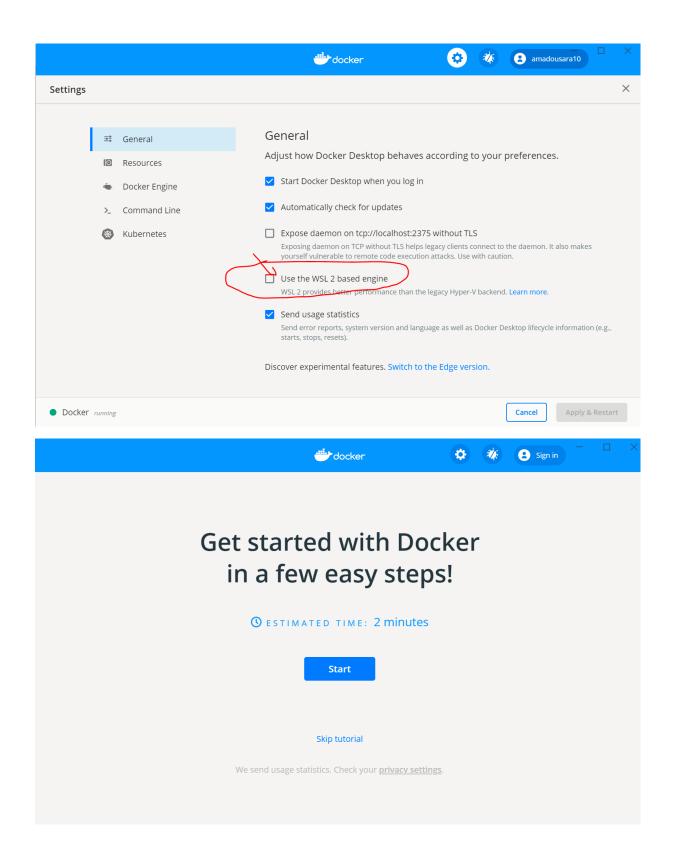
Voici le contenu du dockerfile

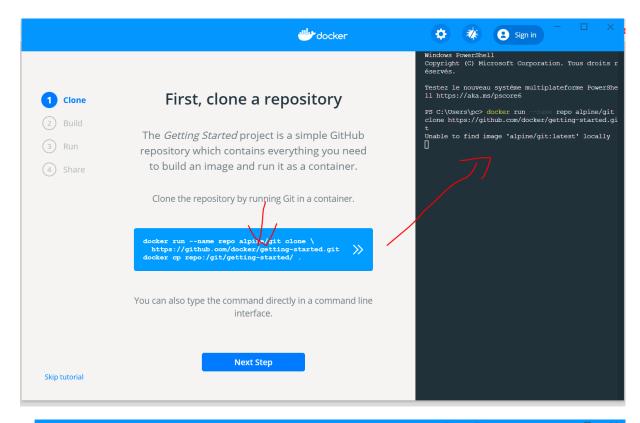
## III. Installation de docker sur windows

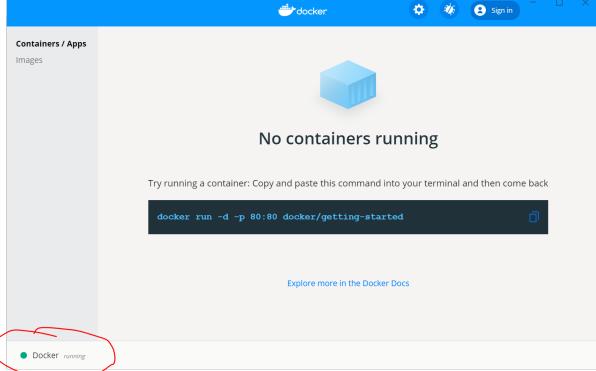












## Installation fait!

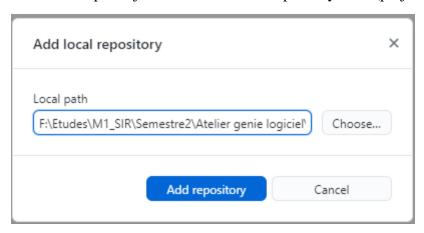
Cliquons sur **Sign in** et **loggons** nous avec notre **login (mamesayekebe)** et notre **mot de passe** pour acceder a notre compte dockerhub.

## IV. Publication du code sur github

Nous utiliserons GitHub Desktop pour les interactions entre notre repository local et celui qui se trouve gitHub.

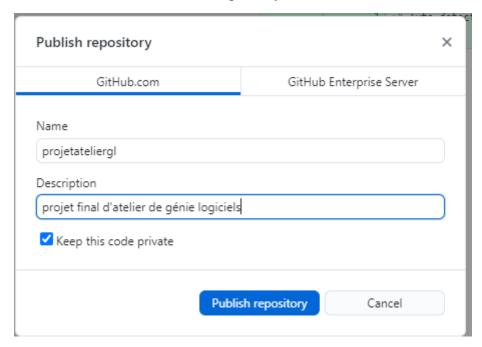
## - Ajout du repository local (projetateliergl) sur GitHub Desktop

Sur GitHub Desktop nous allons au sous menu file->Add local repository. Nous accédons à cette fenetre pour ajouter notre nouveau repository local (projetateliergl).

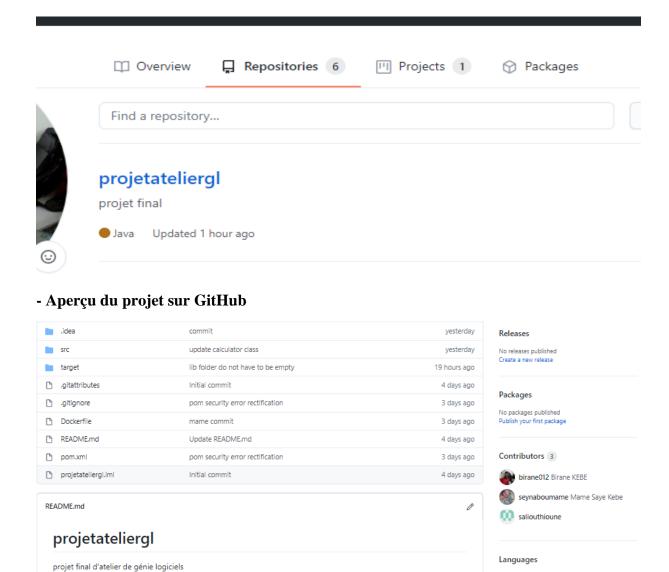


### - Pousser ce repository local vers gitHub

Pour cela allons au sous menu Repository->Push

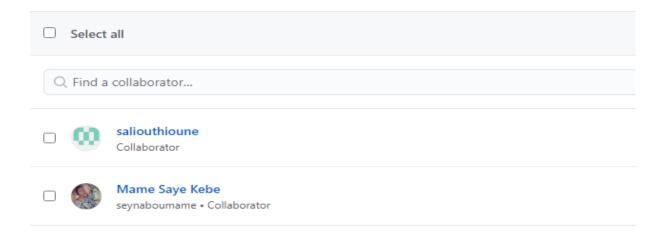


Nous allons nous rendre sur <a href="https://github.com/birane012?tab=repositories">https://github.com/birane012?tab=repositories</a> pour nous assurer que notre projet (projetateliergl) y est bien poussé.



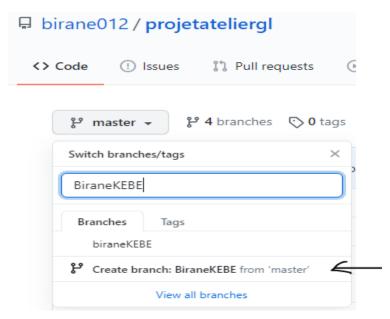
### - Ajout des collaborateurs

Ajoutons les collaborateurs qui sont Saliou Thioune et Mame Saye Kebe Pour ce fait sur <a href="https://github.com/birane012/projetateliergl">https://github.com/birane012/projetateliergl</a> allons sur Settings-> Manage access->invite a collaborator.

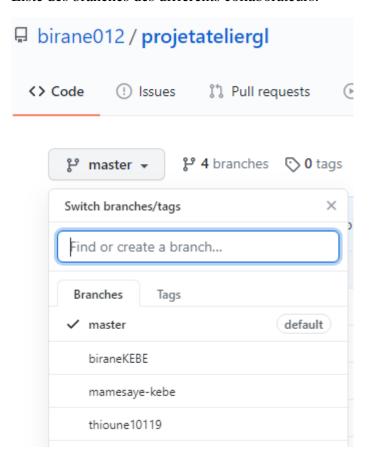


#### - Création des branches

A présent chaque collaborateur à créer sa propre branche de la manière suivante :



Liste des branches des différents collaborateurs.

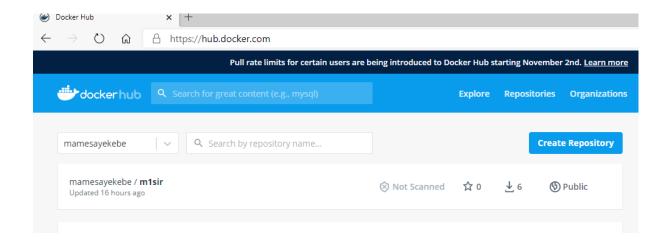


V. Mis en place de l'outil d'intégration continue et publication de notre application Java sous forme d'image sur le docker hub avec github actions

## - Création du repository m1sir sur dockerhub

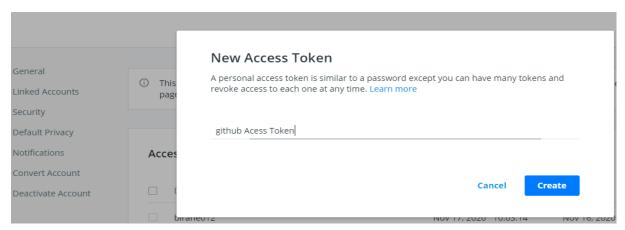
Rendons nous sur <a href="https://hub.docker.com/u/mamesayekebe">https://hub.docker.com/u/mamesayekebe</a>

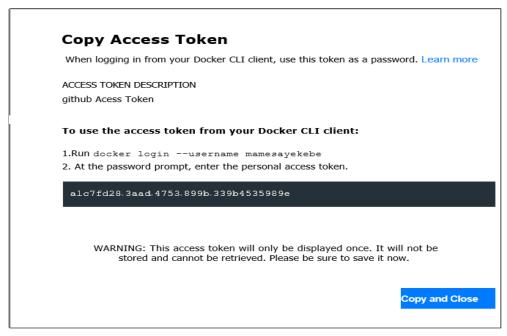
et y créer le repository **m1sir** pour contienir l'image docker de notre application que nous allons créer depuis github actions.



### - Creation d'un Access Token sur notre compte dockerhub

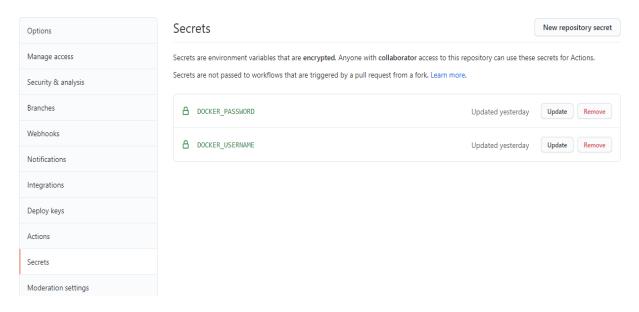
Ensuite nous allons **générer** une **Access Token** sur docker pour permettre à notre **compte gitHub** de publier l'**image** sur le **repository m1sir** que nous venons de créer sur **docker**.





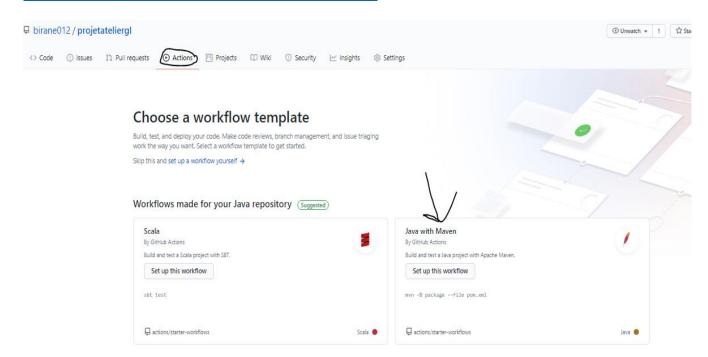
#### - Création de secrets sur github

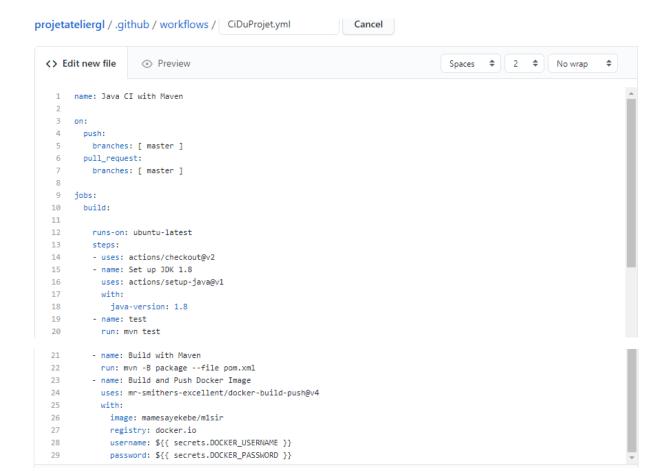
Nous allons à présent nous rendre sur notre repository github <a href="https://github.com/birane012/projetateliergl/settings/secrets/actions">https://github.com/birane012/projetateliergl/settings/secrets/actions</a> et créer deux secrets l'un pour contenir notre nom d'utilisateur dockerhub et l'autre pour contenir le token cidessus.



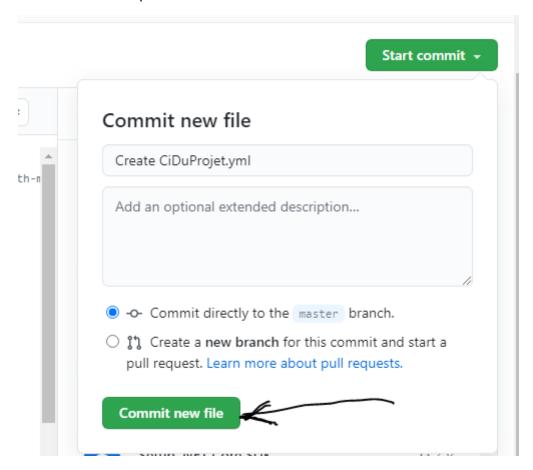
### - Creation du workflow CiDuProjet.yml:

Pour ce faire nous allons nous rendre sur https://github.com/birane012/projetateliergl/actions

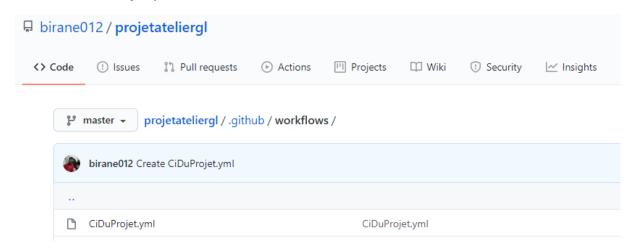




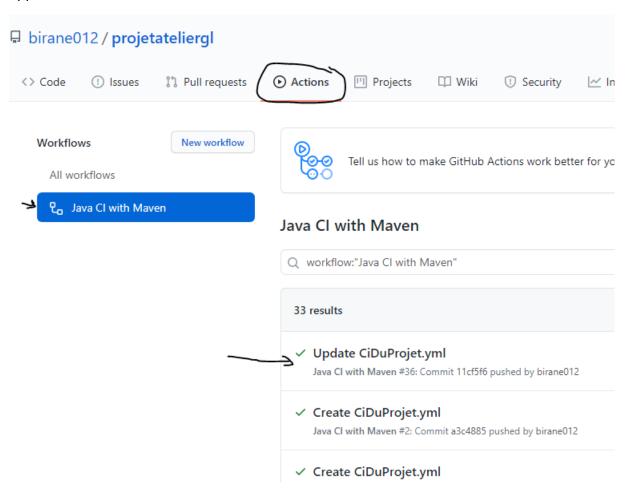
#### Faisons un comite pour terminer la création de ce fichier



### Le fichier CiDuProjet.yml est bien créer :

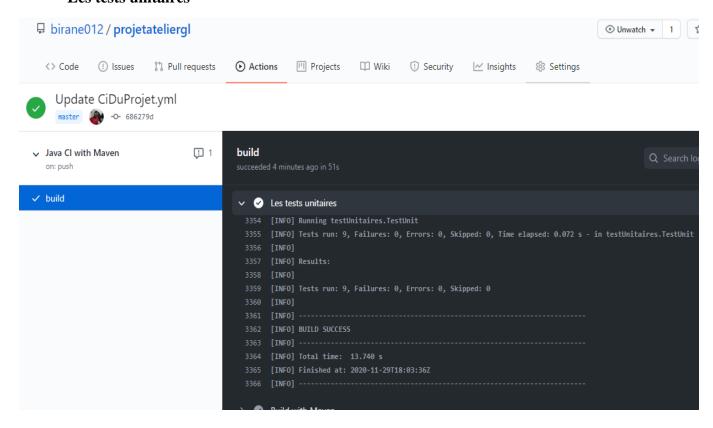


Rendons-nous sur Actions pour voir si les tests ainsi que la publication de l'image de notre application sur dockerhub ont bien été effectuer.

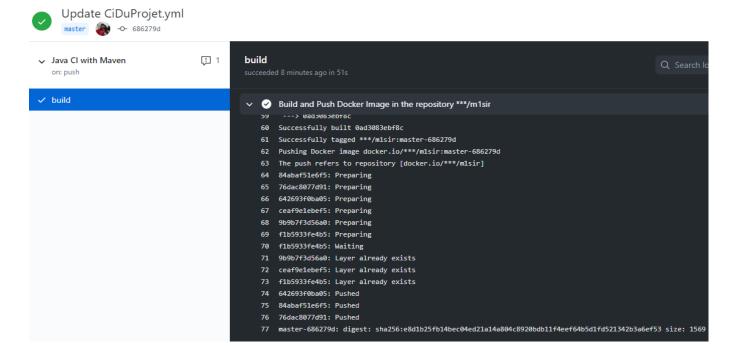


## VI. Résultats:

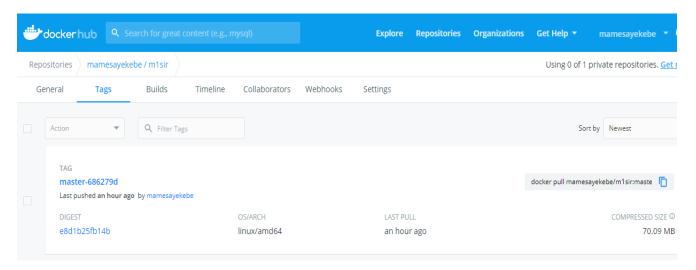
- Les tests unitaires



- Publication de l'image docker sur le repository mamesayekebe/m1sir



## Le tag de notre image docker est: mater-686279d



## **VII. Conclusion**

Pour **conclure**, ce qu'il faut retenir de l'**intégration continue** c'est le test permanent du code tout au long du développement du projet. On retiendra que plus les bugs seront découverts tôt dans la phase de projet, moins le coût des correctifs sera important et plus grande sera la productivité.