

Prompt Engineering

Nedir ve Ne İşe Yarar?

- **Büyük Dil Modellerinden (LLM) istediğimiz çıktıyı alabilmek için girdi metinlerini tasarlama ve optimize etme sanatıdır.**
- **Amacı: modelin belirsizliğini azaltmak, çıktıdaki sapmayı (Hallucination) önlemek ve tutarlılığı artırmaktır.**

Genel Gemini



Özelleştirilmiş Gem



Context ve Hallucination

Context: Yapay zekâya bir görev için rol, kişilik ve kısıtlamalar atama sürecidir.

Hallucination: Modelin, gerçekte olmayan veya yanlış olan bilgiyi mantıklı bir dille uydurarak sunmasıdır.

Halüsilasyon neden olur?

- Context zayıf veya yetersizse
- Çok nadir bir bilgi istenirse
- Çok eski ya da yeni bir bilgi isterse

Prompt: "Bana 2030 yılındaki uzay turizminin maliyetlerini anlat."

Uzay Turizmi Tipi	Süre	Güncel Fiyat Aralığı (Yaklaşık)	2030 Beklenen Fiyat Eğilimi
Yörunge Altı Uçuşlar	Dakikalar (Uzay Sınırına Erişme)	\$250.000 - \$450.000	Daha erişilebilir hale gelme.
Alçak Dünya Yörungesi (ADY) Uçuşları	Birkaç gün - Haftalar	\$50 milyon+ (Özel görevler)	Yüksek kalacak ancak daha fazla görevle erişim artacak.
Uzay İstasyonu/Otel Konaklamaları	Günler/Haftalar	\$9.5 milyon (Konaklama) - \$50 milyon+ (Ulaşım dahil)	Rekabetle birlikte maliyetlerde kısmi düşüş bekleniyor.

Temel Prompt Teknikleri

- **Zero-Shot (Sıfır Örnek):** En basit görevler için (örnek vermeden).
- **Few-Shot (Az Örnek):** Modelin format, stil veya özel bir kuralı öğrenmesi için (örnekler vererek).
- **Chain-of-Thought (Düşünce Zinciri - CoT):** Modelin adım adım mantık yürütmesini sağlayarak karmaşık, muhakeme gerektiren görevlerde performansı artırır.

Teknik	Prompt (Girdi)	Çıktı Kalitesi ve Amaç
1. Zero-Shot (Sıfır Örnek)	Prompt: "Müşteriye, ürün lansmanının bir hafta ertelendiğini bildiren bir e-posta taslağı hazırla."	Çıktı Kalitesi: Düşük/Genel. E-posta tonu belirsiz, kurumsal dil veya aciliyet eksik olabilir. Model, sadece temel isteği yerine getirir.
2. Few-Shot (Az Örnek)	Örnek 1: "Konu: [X Ürünü] Lansman Güncellemesi. Merhaba [İsim], Bu e-postayı size [X] nedeniyle göndermektedir. Yeni tarih [Y]'dir. Saygılarımla..." Prompt: "Yukarıdaki formatı kullanarak, ürün lansmanının ertelendiğini bildiren e-posta taslağını hazırla."	Çıktı Kalitesi: Orta/Tutarlı. Model, e-postanın formatını, başlık stilini ve kapanış kalibini verdigin örneğe uydurur. Kalıp tutarlı, ama içerik muhakemesi (neden ertelendiği gibi) hala zayıftır.
3. Chain-of- Thought (Düşünce Zinciri - CoT)	Prompt: "Aşağıdaki 3 veriyi kullanarak müşteriye göndereceğimiz e-postayı oluştur: 1) Ürün lansmanı, kodlama hatası nedeniyle 1 hafta ertelenmiştir. 2) Gecikmenin sebebi, kaliteden ödün vermeme arzusudur. 3) E-posta, 'Profesyonel ama içten' bir tonda yazılmalıdır. CEVAP VERMEDEN ÖNCE: Lütfen e-postada hangi kelimelerin 'icten' bir ton oluşturacağını adım adım düşün ve listele. Sonra e-postayı oluştur."	Çıktı Kalitesi: Yüksek/Muhakemeli. Model, sadece taslak yazmaz; önce ton ve içerik amacını analiz eder ("icten" kelimeler: "Anlayışınız için teşekkür ederiz," "Şeffaflık," vb.). Bu analiz, e-postayı daha insancıl, stratejik ve istenen tonda yapar.

İyi Bir Prompt'un Anatomisi

- **Rol Atama:** Modeli bir karakter olarak tanımla.
- **Bağlam:** Görevle ilgili arka plan bilgisini sağla.
- **Talimat ve Kısıtlamalar:** Ne yapması ve ne yapmaması gereği.
- **Çıktı Formatı:** Cevabın beklenen formatını belirt

Senaryo: Yeni Bir Dil Öğrenme Planı

Prompt Tipi	Prompt Metni	Beklenen Sonuç ve Neden?
İlkel (Kötü) Prompt	"İspanyolca öğrenmek istiyorum. Bana bir plan yap."	Sonuç: Çok genel, klişe bir 5 maddelik plan (Dilbilgisi çalış, film izle, kelime ezberle). Hangi seviye, ne zaman, hangi materyal? Hiçbir şey net değil.
Gelişmiş (İyi) Prompt	"Sen, yurt dışında yaşamış ve 5 dil konuşan bir kişisel gelişim koçusun. Hedefim 6 ay içinde İspanyolca B2 seviyesine gelmek. Günlük sadece 45 dakikam var. Planımı, zorluk derecesine göre haftalık 3 aşamada (Başlangıç, Orta, İleri) yapılandırır. Bana 'Hafta 1-4' için hangi spesifik uygulamaları ve YouTube kanallarını kullanmam gerektiğini tablo formatında öner."	Sonuç: Kişiye özel, eylemle geçirilebilir. Uzmanlık seviyesini (B2), kısıtlamayı (45 dk/gün), formatı (Tablo, 3 aşama) ve spesifik kaynakları (Uygulama/Kanal) içerir. Bu, bir koçtan alınmış plan gibi hissettirir.

**Prompt: Ana karakteri küçük bir
ejderha olan bir oyun giriş ekranı
yap**

II

DRAGON'S HOARD



SETTINGS



PLAY



CREDITS



Prompt: Sen çok kaliteli cozy oyunlar tasarlayan bir oyun geliştiricisin. Ana karakteri kulelerin üzerinden uçan ve şehri keşfeden küçük ve meraklı bir ejderha olan bir oyun için giriş ekranı oluşturacaksın. Bu ekran piksellerden ve canlı tonlardan oluşan, gözü yormayan sakin ve rahatlatıcı bir ambiyansta olsun. Giriş ekranını bana görsel olarak oluştur.

DRAGON'S ODYSSEY



PRESS START

GAME BY COZY QUEST STUDIOS

Uygulama Alanları

- Eğitim ve öğrenme süreçlerinde kişiselleştirilmiş açıklamalar üretme
- Veri analizi ve raporlama için doğru formatta çıktı alma
- Kod yazma ve hata ayıklama süreçlerini hızlandırma
- Arama ve bilgi erişimi için daha isabetli sonuçlar elde etme
- Oyun, tasarım ve fikir üretimi gibi yaratıcı çalışmalararda konsept geliştirme
- Mülakat simülasyonları oluşturarak işe alım, mentorluk ve hazırlık süreçlerini destekleme

Teşekkürler