**25.04.22**

**Bircan:**

* Takım üyelerinin bilgileri alındı.
* Github reposu oluşturuldu.
* Takım üyeleri collaborator olarak repoya eklendi.
* Toplantı planlaması yapıldı.

**26.04.22**

**Bircan:**

* Asana ve Miro’ya takım üyeleri eklendi.

**Takım:**

* Oyun fikirleri sunuldu.

**27.04.22**

**Takım:**

* Takım ismi, oyun ismi, oyun özellikleri fikirleri sunuldu.

**Bircan:**

* Toplantı planlaması yapıldı ve toplantı gündemleri mail olarak gönderildi.

**28.04.22**

**Bircan ve Mustafa Eren:**

* Task’lar atandı.

**29.04.22**

**Umut:**

* İlk asset taslakları hazırlandı.

**Mustafa Eren:**

* İlk seviye tasarımı ve hikayesi.

**30.04.22**

**Umut:**

* Asset hazırlıklarına devam edildi.

**1.05.22**

**Umut:**

* Assetlerin bazıları (karakter, nesne ve background) hazırlandı.

**Mustafa Eren:**

* Oyun kodlama araştırmaları yapıldı.
* Oyun giriş ekranı taslağı yapıldı.

**Bircan:**

* Gelecek toplantı planı oluşturuldu.

**2.05.22**

Bayram Tatili

**3.05.22**

Bayram Tatili

**4.05.22**

Bayram Tatili

**5.05.22**

**Umut:**

* Assetlerin bazıları (karakter ve background) hazırlandı.

**Mustafa Eren:**

* Karakter animasyonu araştırması yapıldı.

**Bircan:**

* Hazır assetler araştırıldı.

**6.05.22**

**Umut:**

* Asset çizimleri iyileştirildi.

**Mustafa Eren:**

* Karakter animasyonu denemeleri yapıldı.

**7.05.22**

**Umut:**

* Assetler Github’a eklendi
* Asset çizimleri iyileştirildi.

**Mustafa Eren:**

* Assetleri kullanarak sahne tasarımı ve hareket denemeleri yapıldı.
* Kodlar Github’a eklendi.

**8.05.22**

**Umut:**

* Yeni asset tasarımları (zıplama) taslak çalışmaları yapılıyor.