**9.05.22**

**Bircan:**

* Sprint dokumanı hazırlandı ve miroda değişiklikler yapıldı.

**Umut:**

* Level arka planı çizimlerine başlandı.

**Mustafa Eren:**

* UI çalışması.

**10.05.22**

**Bircan:**

* Asana ve Miro’da yeni görevler atandı, sprint güncellendi.

**Mustafa Eren:**

* Yeni asset ihtiyaçları belirlendi.

**Umut:**

* Level çizimlerine devam edildi.

**11.05.22**

**Umut :**

* Asset düzeltmeleri yapıldı.

**Mustafa Eren:**

* Asset hataları belirlendi.

**12.05.22**

**Umut:**

* Düşman npc ler için animasyon araştırması yapıldı ve basit çizimlere başlandı

**13.05.22**

**Umut:**

* Düşman saldırı ve yürüme animasyonu tamamlandı.

**Mustafa Eren:**

* İlk seviye tasarımı ve hikayesi.

**14.05.22**

**Umut:**

* Ana karakterin zıplama ve düşme animasyonları yapıldı.

**15.05.22**

**Umut:**

* Asset kesimlerine başlandı.

**16.05.22**

**Umut:**

* Asset kesimleri devam ediyor.

**Mustafa Eren:**

* Assetler yerleştirildi ve oyun kodlama araştırmaları yapıldı.

**17.05.22**

**Umut:**

* Ateş efekti yapıldı ve Asset kesimleri devam ediyor.

**Bircan:**

* Hazır assetler araştırılıp dokuman haline getirildi.

**Mustafa Eren:**

* Hazır assetler yüklendi ve denendi.

**18.05.22**

**Umut:**

* Asset çizimleri ve kesimleri devam ediyor.

**19.05.22**

**Umut:**

* Hazır assetler github’a eklendi.

**Mustafa Eren:**

* Karakter animasyonları düzeltildi.

**20.05.22**

**Umut:**

* 2 level çizimi tamamlandı. Alev efekti asset kesimine başlandı.

**21.05.22**

**Umut:**

* Assetler Github’a eklendi

**Mustafa Eren:**

* Oyun kodlamasına devam edildi.

**22.05.22**

**Umut:**

* Yeni asset tasarımları taslak çalışmaları yapılıyor.

**Mustafa Eren:**

* Oyun kodlamasına devam edildi.