**23.05.22**

**Bircan:**

* Sprint dokumanı tamamlandı.

**Umut:**

* Ateş etme asset kesimine başlandı.

**24.05.22**

**Bircan:**

* Toplantı ayarlandı.

**Mustafa Eren:**

* Can barı ve karakter hasar alma kodları eklendi.

**25.05.22**

**Umut:**

* Assetlere devam edildi.

**Mustafa Eren:**

* Kodlara devam edildi.

**26.05.22**

**Umut:**

* Belirlenen konseptte yeni seviye tasarımına başlandı.

**27.05.22**

**Umut:**

* Assetlere devam edildi.

**Mustafa Eren:**

* Assetler eklendi ve kodlara devam edildi.

**28.05.22**

**Umut:**

* Ana karakterin zıplama ve düşme animasyonları yapıldı.

**Mustafa Eren:**

* Boss eklendi, boss can barı eklendi, boss hasar alma eklendi.

**29.05.22**

**Mustafa Eren:**

* Boss hasar verme eklendi.

**30.05.22**

**Mustafa Eren:**

* Kodlama devam edildi.

**31.05.22**

**Umut:**

* Asset kesimleri devam ediyor.

**Mustafa Eren:**

* Yeni assetler yüklendi ve denendi.

**1.06.22**

**Umut:**

* Ses efektleri araştırıldı.

**Mustafa Eren:**

* Bitiş ekranı yapıldı.

**2.06.22**

**Bircan:**

* Giriş ve ara ekran menü yapımına başlandı

**Umut:**

* Ses efektleri kesildi.

**Mustafa Eren:**

* Kodlamaya devam edildi.

**3.06.22**

**Bircan:**

* Giriş ekranı menüsü yapıldı.
* Ara ekran menüsü yapıldı.

**Umut:**

* Ses kodları yazıldı.

**4.06.22**

**Mustafa Eren:**

* Yeni kodların entegrasyonu yapıldı.

**5.06.22**

**Umut:**

* Son kontroller yapıldı.

**Bircan:**

* Son kontroller yapıldı.
* Sprint dokümanına başlandı.

**Mustafa Eren:**

* 1 dakikalık oyun videosu çekildi.
* Oyun kodları githuba yüklendi.