

Rapport de projet POO2

Execution

```
java -jar Projet.jar
```

Langage :

Java

Les classes du package Java utilisés :

io.File, util.Vector, lang.String, lang.Double, awt.geom.Path2D

Graphic user interface :

AWT/SWING

Explication de l'algorithme de parsing :

On instancie un objet Parser à partir d'un fichier SVG. Cet objet va instancier un tableau de Groupe avec un unique ou un ensemble de balises <path> dans une balise <g>. Groupe va instancier un tableau d'un ou plusieurs Path. Path crée finalement un objet Path2D.Double à partir du String 'ici' dans « d="ici" » de la balise <path> déjà extrait dans Groupe.

Choix de modélisation :

Nous avons choisi d'utiliser Path2D car il se comporte de la même manière que les path de SVG. De plus c'est un élément qui est intégré dans Graphic, ce qui nous permet de le dessiner facilement à l'écran.

Explication de GUI :

On a mis trois boutons dans la fenêtre, dont un pour sélectionner le fichier, et les deux autres pour intervertir entre l'image optimisée et celle de base. L'image est affichée en dimensions réelles, il y a donc deux barres de défilement pour parcourir l'image.

Modélisation UML

