上機習題 #8 製作 Huffman 壓縮軟體

題目:以 Huffman 演算法製作一個檔案壓縮與解壓縮之軟體 說明:

資料壓縮(data compression)是減少資料儲存空間或資料傳輸量的一種方式,其應用相當廣泛。資料壓縮可分成兩大種類,有失真壓縮與無失真壓縮。無失真壓縮方法所壓縮的資料經過解壓縮(uncompress)後,還原的資料與壓縮前完全一樣,常用於檔案壓縮。有失真壓縮方法的資料解壓縮(uncompress)後,還原的資料與壓縮前不完全一樣,有些許差異,但影響不大,常用於多媒體資料。

Huffman 演算法為無失真壓縮方法,其方法詳見於本課程課本。本題可以直接引用課本的 Huffman 程式、min heap 程式,不算抄襲。

進行檔案壓縮的步驟:

Step 1:檔案中,以一個位元組(byte,即一個字元)為一個單位,計算各個字元出現的頻率。

Step 2:利用 Huffman 演算法求得編碼表(encoding table)。

Step 3:將編碼表儲存於檔案頭部(file header)。

Step 4:利用編碼表將原始檔案每個字元加以編碼,並儲存於檔案中 (放置於 file header 之後)。

Step 5: 計算壓縮率(compression ratio=uncompressed size / compressed size)。並將原始檔案位元組數、壓縮後檔案位元組數(含 file header)、壓縮率儲存於 file header。

Huffman tree 特別規定:

為使每人所製作之 Huffman tree 與 Huffman code 均相同,特別規定如下:

規則 1:製作 Huffman tree 時,左子樹為 0、右子樹為 1。

規則 2:每次合併兩個 node 時,請將字典順序較小的 node 設為左子 樹,字典順序較大者設為右子樹(比較他們最小的符號,即可知道順序)。

規則 3:若超過兩個 node 出現相同頻率時,則先合併字典順序上最 小的兩個 node。 解壓縮時,利用檔頭的編碼表,逐一將每個字元還原即可。本次習題以文字模式操作,需同時包含檔案壓縮、檔案解壓縮兩種功能。須具備正確開檔、讀檔、寫檔功能,並將 Huffman encoding table 輸出至文字檔案。

操作範例:

huffman -c -i infile -o outfile (進行壓縮, infile 為輸入檔案, outfile 為輸出檔案) huffman -u -i infile -o outfile (進行解壓縮, infile 為輸入檔案, outfile 為輸出檔案)

注意事項:

- 1. 程式執行時,需將<u>檔頭資料列印於標準輸出</u>,包含原始檔案位元 組數、壓縮後檔案位元組數、壓縮率、編碼表。
- 2. 本次習題,需要由命令列讀入資料。可經由 main(int argc, char* argv[])設定參數來讀入命令列字串。
- 3. 可能<u>會有非文字檔案(例如圖片、影片等檔案)輸入</u>,為使程式能適 用於任何格式檔案,請以 <u>binary 模式開檔</u>。

測試範例(左為輸入檔案,右為編碼表):

ABCABCADC	A=00
	B=010
	C=1
	D=011
DGHFDFGCJBCHAJDGAGCGBI	A=000
HJCACDHFJCCIJHDGBCJDBJE	B=1000
HIEFADGBAGDCAGBFFEHGF	C=010
GJDHEFCFEHEEDAHIGIIEDBE	D=1010
JCAGIJCGGEJFAEIHBHCHCCG	E=011
BAGBFJEJAJBHHBBFJHHGHD	F=1001
GFGDJEIBCJDJAIIFAJGDIFGBB	G=110
FJIEIBADAEEEEHGDBHFJGCB	H=1011
HIFHEBIFJHFDIIDBIJGEDDDIG	I=001
AEIIIJHHGEDADAJCFEAFJEGJ	J=111
CCEHHFEIBCIJDGIACBAFBBA	
IFAGEGCFIGCIEHCEAGCJJAIB	
DBBADEADJBJGJDDIAFGGEA	

AEGCGHFGJIHCICJJGACHGBD
CBFJJBEJBAHFIHAEIAECJGBA
ECCCAFFCJACIDIAEAJBJGCFE
EJJDGAFACJEDFBHEDBEGJEC
CGEBCIIJCIIIGIDIDDDIAEHGIJ
AGIHJADDDHDCGFCGFIHJGA
EBAEIHAIGCEHJDJCIDABHIJB
FEJCFHEJJEFJDFHAIBJJHICFD
EJACABJGCBCAHDBBJAFGH

作業繳交方式:

- 1. 至網站上傳程式相關內容。
- 2. 親自至助教處進行現場 demo。
- 3. 除上述範例外,demo 時<u>助教將會另外準備測試檔案。</u>
- 4. 若有做成視窗操作方式,將可獲得額外加分。