**Grupo 5**

Julia Bergman,

Lucas Pandolfi,

Davi Alencar,

Matheus Souza Silva.

**Documentação Da API**

Descrição da API

Essa API é voltada para administração de um campeonato de futebol fictício.

**Funcionalidades**

Endpoints do usuário

* Listar



Lista **todos** os usuários cadastrados.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(Ok)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request)**

* Cadastrar



Cadastra **novos** usuários.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode201(Created)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request)**

*O badRequest acontece quando nem todas as informações pedidas são preenchidas e/ou especificadas*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Nome= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* E-mail=String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Apelido= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Senha= String(obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Foto= Image/byte(opcionais, vai no corpo da requisição)
* Atualizar



Atualiza especificamente **um** usuário a partir do Id.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode204(NoContent)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando nem todas as informações pedidas são preenchidas e/ou especificadas*

*O NotFound acontece quando o id especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Id=Int/number( Vai no cabeçalho da requisição)
* Nome= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* E-mail=String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Apelido= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Senha= String(obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Foto= Image/byte(opcionais, vai no corpo da requisição)
* Deletar



Deleta **um** usuário específico pelo id.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode202(accepted)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhum id*

*O NotFound acontece quando o id especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Id=Int/number( Vai no cabeçalho da requisição)

Endpoints do jogador

* Listar



Listar todos os jogadores.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request)**

* Listar pelo nome



Listar **um** jogador especificamente pelo nome.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhum nome*

*O NotFound acontece quando o nome especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Nome= String (obrigatório, vai no cabeçalho da requisição)
* Listar por seleção



Em teoria, essa funcionalidade lista **todos** os jogadores de **uma** seleção específica, porém, infelizmente **ainda** não está funcionando.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhum nome da seleção*

*O NotFound acontece quando o nome da seleção especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Nome=String (Da tabela seleção, obrigatório, vai no cabeçalho da requisição)
* Cadastrar



Cadastra **novos** jogadores.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode202(Created)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request)**

*O badRequest acontece quando nem todas as informações pedidas são preenchidas e/ou especificadas*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Nome= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Nascimento=String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Posição= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* QTDEFaltas= int/number (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* QTDECartoesAmarelo = int/number (opcionais, vai no corpo da requisição)
* QTDECartoesVermelho=Int/number( Vai no cabeçalho da requisição)
* QTDEGols= int/number (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Informacoes=text (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* NumeroCamisa = int/number (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Foto =image/byte(vai no corpo da requisição)
* SelecaoID = int/number (opcionais, vai no corpo da requisição)
* Atualizar



Em teoria, essa funcionalidade atualiza especificamente **um** jogador a partir do Id, porém, infelizmente **ainda** não está funcionando.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode204(NoContent)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando nem todas as informações pedidas são preenchidas e/ou especificadas*

*O NotFound acontece quando o id especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Id=Int/number( Vai no cabeçalho da requisição)
* Nome= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Nascimento=String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Posição= String (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* QTDEFaltas= int/number (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* QTDECartoesAmarelo = int/number (opcionais, vai no corpo da requisição)
* QTDECartoesVermelho=Int/number( Vai no cabeçalho da requisição)
* QTDEGols= int/number (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Informacoes=text (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* NumeroCamisa = int/number (obrigatório, vai no corpo da requisição)
* Foto =image/byte(opcionais , vai no corpo da requisição)
* SelecaoID = int/number (opcionais, vai no corpo da requisição)
* Deletar



Deleta um jogador específico pelo id.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode202(accepted)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhum id*

*O NotFound acontece quando o id especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Id=Int/number( Vai no cabeçalho da requisição)

Endpoints do Jogo

* Listar



Listar todos os jogos.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request)**

* Listar Por Id



Em teoria, essa funcionalidade lista **um** jogo determinado por um **id** que é especificado, porém, infelizmente **ainda** não está funcionando.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhum id*

*O NotFound acontece quando o id especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Id=int/number (obrigatório, vai no cabeçalho da requisição)
* Listar Por Data



Em teoria, essa funcionalidade lista os jogos determinados pela data que é especificado, porém, infelizmente **ainda** não está funcionando (também não soubemos como enviar a data pela URL).

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhuma data*

*O NotFound acontece quando a data especificada não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Data=dateTime (obrigatório, vai no cabeçalho da requisição)
* Listar Por Data



Em teoria, essa funcionalidade lista os jogos determinados pelo estadio que é especificado, porém, infelizmente **ainda** não está funcionando.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request), StatusCode404(NotFound)**

*O badRequest acontece quando não especifica nenhum estadio*

*O NotFound acontece quando a estadio especificado não existe*

Parâmetros de entrada opcionais e obrigatórios

* Estadio=String (obrigatório, vai no cabeçalho da requisição)

Endpoints da Selecao

* Listar



Listar todos as seleções.

Formato de reposta: Json.

Requerimentos de autenticação: nenhum.

Resposta de sucesso: **StatusCode200(OK)**

Resposta de erro: **StatusCode400(Bad Request)**

**Observações**

Algumas funcionalidades que foram implementadas, não foram descritas aqui. Como por exemplo, a funcionalidade de login.

Em alguns métodos apresentados aqui, não foram possíveis a completa implementação por conta de um erro quando se faz as requisições pelo Postman. Esse erro, que se apresenta no Postman, é o erro “500 Internal Server Error “. Por conta desse erro, não conseguimos implementar os seguintes métodos: Listar Por Id (Jogo), Listar Por Data (Jogo), Listar Por Estadio (Jogo) e Atualizar (Jogador).

O método Listar Por Selecao (Jogador) não funciona porque o programa acaba pegando o id do jogador em vez do id da selecao.