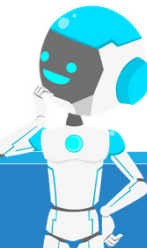


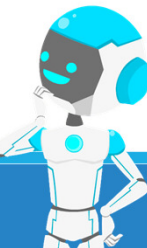
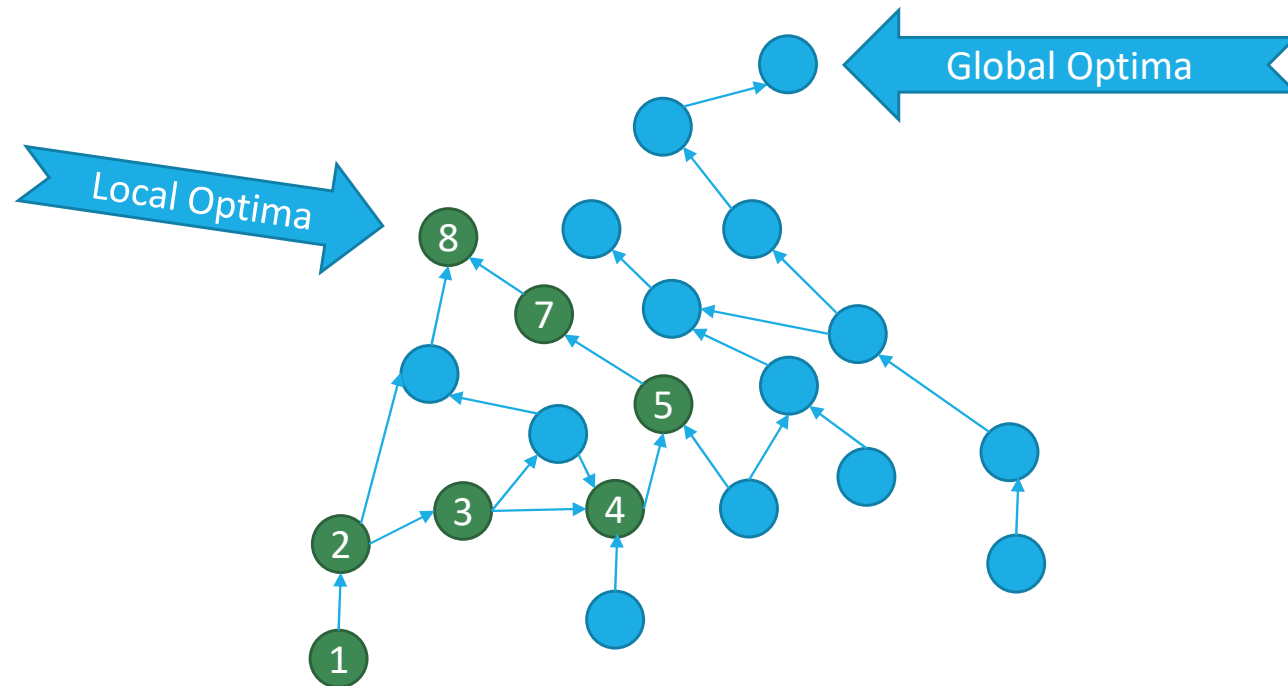
Hill Climbing

- Inicia a busca em um único ponto
- Escolhe um novo ponto na vizinhança
- Se o novo ponto é uma solução melhor, passa a ser a melhor solução
- Se não, escolhe um novo ponto na vizinhança
- Até não ter mais como subir ou acabar o tempo



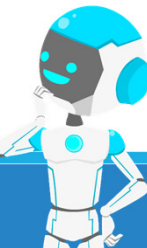
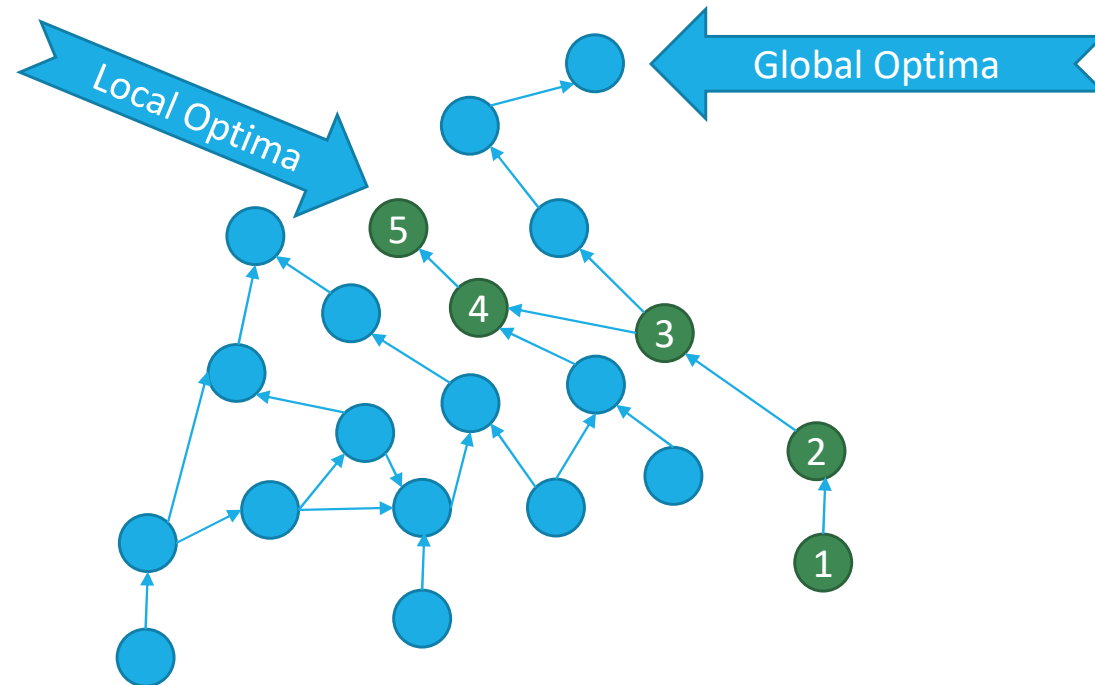
Hill Climbing

- Tem grande probabilidade de ficar preso no local optima



Hill Climbing

- Reiniciar o algoritmo com esperança de ter uma solução melhor



Hill Climbing

- Segue apenas em um sentido, explorando a “vizinhança”
- Não garante obter o global optima
- Existem muitas variações, principalmente incluindo elementos não determinísticos no algoritmo

