

# KNN



Algoritmo mais comum de aprendizado baseado em instância



Sua principal configuração é K – Número de vizinhos mais próximos



Usa uma técnica de distância para encontrar K

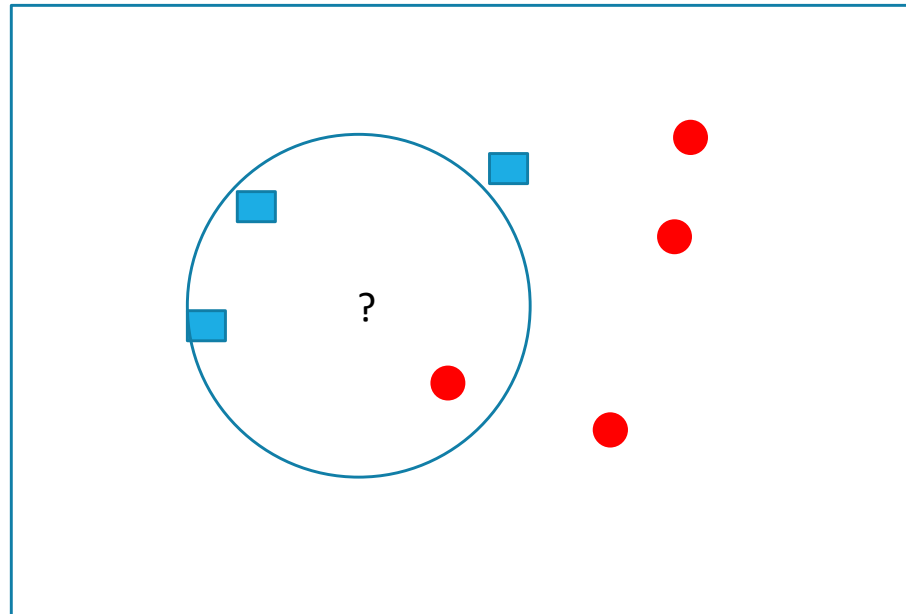


Um processo de votação define a classe

# KNN

---

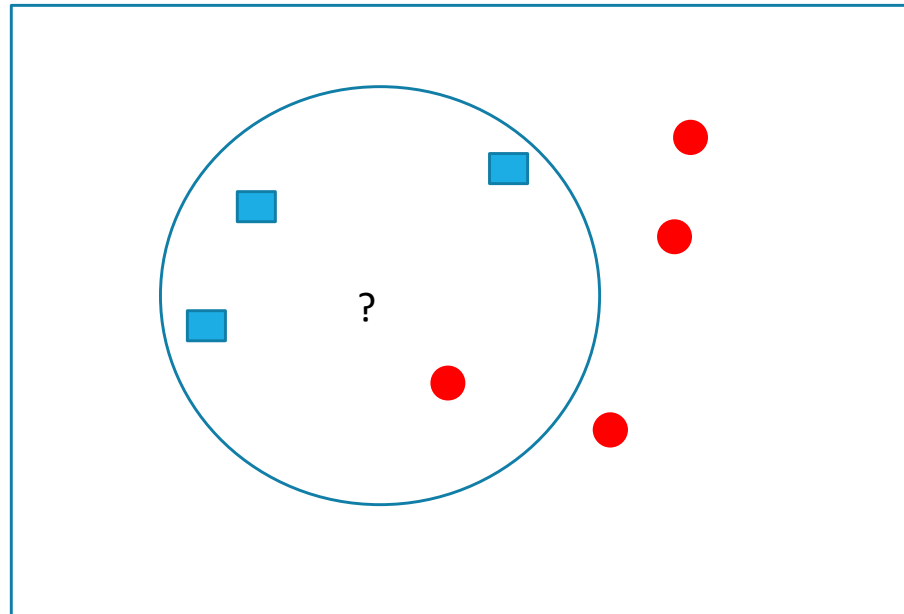
K=3



# Quando K não afeta a classificação

---

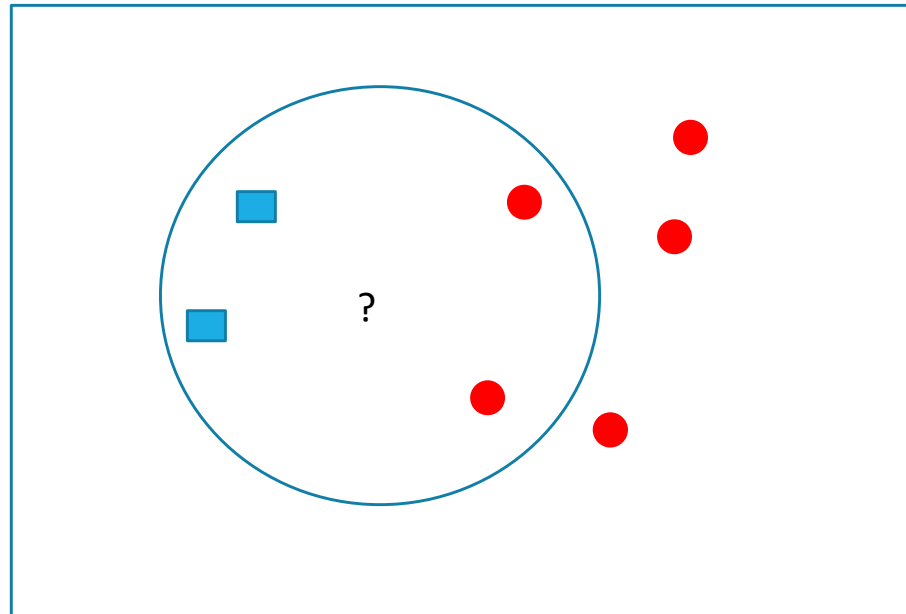
K=4



# Empate

---

K=4



# Minimizando Empates

---

K=1

