

Classificação Baseada em Modelos



Dados de Treino são submetidos a um algoritmo



Este algoritmo produz um modelo



O modelo é usado para prever novos casos

Classificação Baseada em Instância

- Busca-se a instância de treino mais semelhante ao novo caso
- Não existe modelo



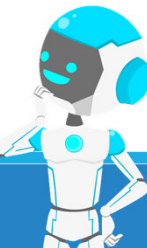
Comparação



Modelo – Maior custo no pré-processamento



Baseado em Instância – Maior custo na classificação

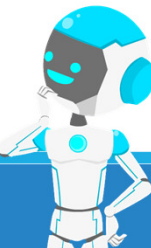
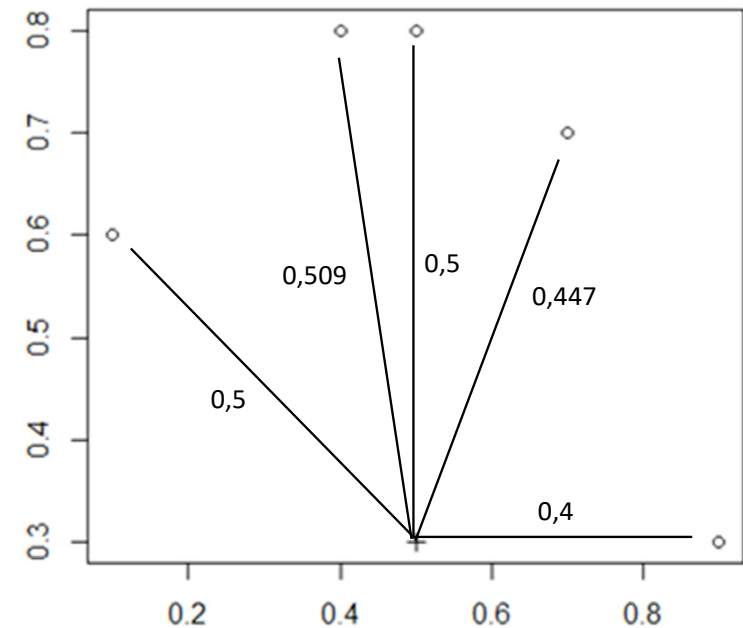


Vizinho mais próximo

AtrbA	AtrbB	Classe
0,5	0,8	A
0,7	0,7	A
0,9	0,3	B
0,4	0,8	B
0,1	0,6	B

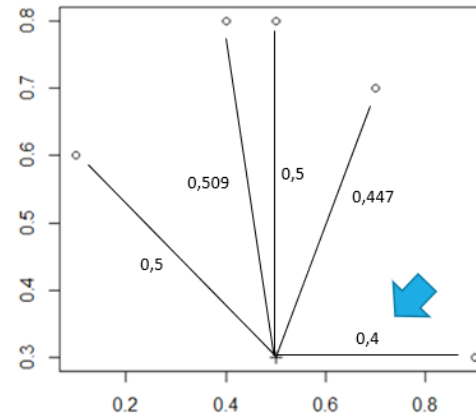
AtrbA	AtrbB	Classe
0,5	0,3	?

Distância
0,5
0,447
0,4
0,509
0,5



Distância Euclidiana

AtrbA	AtrbB	Distância
0,9	0,3	0,4
AtrbA	AtrbB	
0,5	0,3	



$$\sqrt{(p_x - q_x)^2 + (p_y - q_y)^2}$$

$$\sqrt{(0,9 - 0,5)^2 + (0,3 - 0,3)^2}$$

0,4

