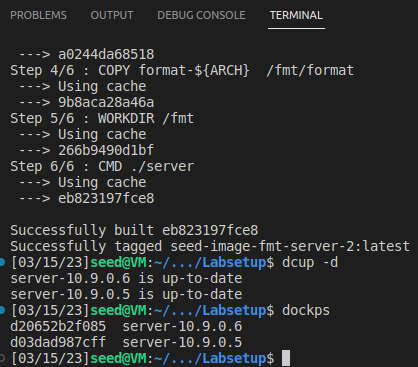
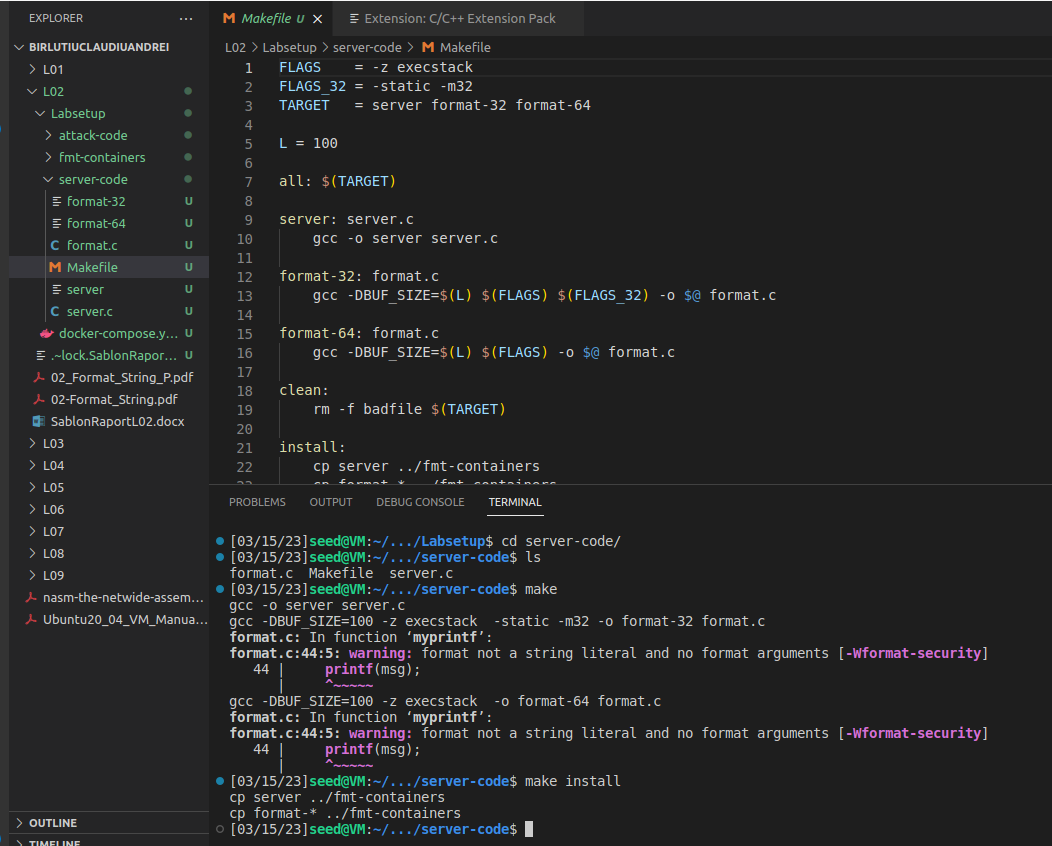
# Raport pentru lucrarea 2: Atacarea șirului format

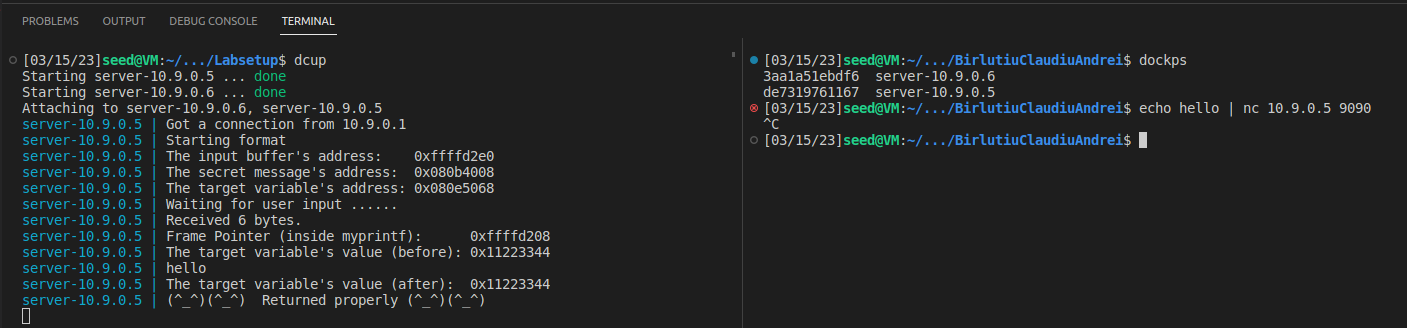
Autor: Birlutiu Claudiu-Andrei

## Sarcina 1: Eșuarea programului

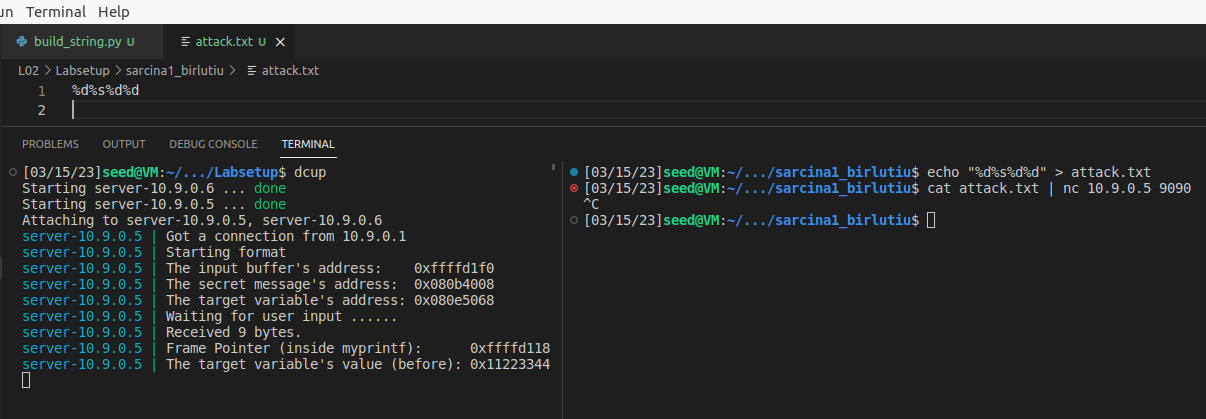
* În prima faza am rulat comenzile amintite în lucrearea de laborator pentru crearea serverului și lansarea lui în execuție în cele doua containere



* testarea exemplului descris în laborator, prin care se conecteaza laserverulul 10.9.0.5 și trimitem ca input „hello”; serverul va afisa la stdout valoarea trimisa de noi



* atacul la nivelul codului prin inserarea unui string de tipul „%d%s%d%d” prin care se va accesa o zona invalida de pe stiva => duce la craprea programului și nu se va afisa fetele zambarete
* programul server nu s-a blocat, programul **format** care a esuat ruleaza intr-un proces copil generat de programul server



## Sarcina 2: Tipărirea conținutului memoriei serverului

### Sarcina 2.A: Datele din stivă.

### Sarcina 2.B: Datele din heap.

## Sarcina 3: Modificarea memoriei programului server

### Sarcina 3A. Schimbarea valorii la o valoare diferită

### Sarcina 3A. Schimbarea valorii la 0x500

### Sarcina 3A. Schimbarea valorii la 0xAABBCCDD

## Sarcina 4: Obținerea unui shell invers

## Sarcina 5: Atacarea codului pe 64 biți

## Sarcina 6: Remedierea problemei