App接口

使用http协议，所有接口返回json对象，其中code成员表明返回数据是否成功（0表示成功，-1表示失败，详见下表），msg成员表明数据失败的原因，如果code=0，则表示接口调用成功，其他成员为接口返回数据，具体格式看下面的接口；

格式为：

{

code：0,

msg:””,

data:{

……

}

}

或者：

{

code：0,

msg:””,

data:[

……

]

}

或者：

{

code：0,

msg:””,

data:””

}

或者：

{

code：0,

msg:””,

data:12

}

# 附录：

## 1、BaseUrl

以下所有接口都必须要在路径前面拼上BaseUrl

后面所有Url均需要加上BaseUrl作为前缀，例如（待定）：BaseUrl: <http://www.yisu.com/>

## 2、code表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Code | 意思 |  |
| 0 | 成功 |  |
| -1 | 失败 |  |
| 1 | 需要重新登录 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 3、REST

REST（Representational State Transfer）是一种针对网络应用的设计和开发方式，可以降低开发的复杂性，提高系统的可伸缩性。

REST以资源为核心，资源有URI唯一标识，采用4种标准操作访问资源：POST,GET,PUT,DELETE

* POST通常表示创建资源
* GET通常表示查询资源
* PUT通常表示更新资源
* DELETE通常表示删除资源

## Json

接口使用json传递数据，json参数使用驼峰命名，例如：currentTime

## 5、规范

接口uri多个单词使用下划线连接，接口参数部分使用驼峰法命名：

例如：/api/user/get\_by\_time?startTime=xxx&endTime=yyy

## 6、header参数说明

deviceId：在第一次打开app的时候需要判断是否有一个UUID保存者，如果没有，则生成一个UUID保存，

token: 用户id+机器ip（可以使用192.168.1.1）,内部token，login\_time

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **必须/可选** | **参数位置** | **参数类型** | **参数说明** |
| deviceId | 必选 | Header | String | 设备id |
| token | 可选 | header | String | 如果用户登,生成一个token： |
|  |  |  |  |  |

## 部分数据格式

Date：前后台交互中，如无特别说明，涉及date类型的参数格式一律是：1991-01-01

imgurl：部分对象有多张图片，在数据库存放方式以一个字段存放所有图片，图片路径与图片路径用;拼接

## 部分参数取值说明

## 格式

**接口功能：**

**URI路径：**

**访问方法：**

**参数说明：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **必须/可选** | **参数位置** | **参数类型** | **参数说明** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**返回结果：**

**注意事项：**