

Helló! Az "AngularJS APP" feladat (v0.2):

Egy AngularJS JavaScript alkalmazás készítése, amely:

1. Betölt egy szótárat, ami gyakorlatilag csak egy lista szavakkal (javasolt formátum: json, külső file-ból betöltve)
2. Bekér a felhasználótól egy szót
 - a. Ellenőrizni, hogy ez a szó benne van-e a szótárban (ha nincs, akkor szól a felhasználónak, hogy újat kér, mert nincs találat)
 - b. Megszámolja a szóban csak egyszer előforduló betűket, ezek száma lesz a szóhoz tartozó pontszám. A felhasználót ekkor tájékoztatjuk, hogy eltalált egy szót, ami x pontot ért.
 - c. A szót és a pontszámot elmenti egy toplistába, amit ki lehet listázni, meg lehet nézni
 - d. Egy szó csak egyszer kerülhet a toplistába, nincs különbség kis- és nagybetű között

A hangsúly nem a felhasználói felület szépségén van, de mind desktop, mind mobilnézet szükséges (mediaquery-k megfelelő használata). Olyan megoldást várunk, melyben minden logika JavaScript-ben van megírva és nem kell webszerver a futtatásához. A webszerver nélküli működést úgy kell érteni, hogy ne kelljen se Apache, se Nginx, se Grunt-os, Node-os szerver a futtatáshoz. Legyen elég megnyitni a HTML fájlt a böngészőben egy mappából, és minden működjön.

Értékelési szempontok:

1. A kész programot tartalmazó HTML fájlt a böngészőben megnyitva a játék működőképes. Tehát pl. file:///test/index.html
2. A szavak listája nem egy Angular-os controlleren belül van definiálva, hanem önálló, külső fájlból töltődik be
3. A toplista az oldalfrissítések között is megmarad
4. Alap szintű dokumentációja a feladatnak

Opcionális / extra / jó lenne, de nem kötelező:

- Underscore beépített függvényeinek használata
- További dokumentáció: használt fejlesztési IDE és környezet + mit miért úgy csináltam. Használati leírás
- Unit teszt
- GIT használata a fejlesztés közben az elejéről, mint lokális REPO, hogy láthatóak legyen a fejlesztések és a változtatások, hogy commit-olod megfelelően elnevezve a lépéseket, ahogy haladsz (ez nagyon nagy pozitívum lenne)
- Eye-candy felület

A kész feladatot ZIP formátumban tömörítve várjuk.

A megoldást és a feladattal kapcsolatos esetleges kérdéseket a karpati.attila@netplayonline.hu címre várjuk.

Üdvözlettel:

Kárpáti Attila

Chief Technology Officer

NETPLAY Kft.