

INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO– UNICAMP
2o. SEMESTRE DE 2009
Profa. Cecília M. F. Rubira
Sala 13, cmrubira@ic.unicamp.br
MC436
05 de novembro de 2009
Projeto MC436 – Etapa 4

Algumas Considerações

1. O trabalho é de revisão parcial da “Etapa 3” e da “Etapa 2” e especificação da arquitetura de componentes de acordo com o método UML Components.

O que cada grupo deve fazer

Atividade 1- Nesta atividade, cada participante deve ficar responsável pela descrição/refinamento de dois casos de uso.

Atividade 1.a – Refinar, se necessário, os casos de uso descritos na “Etapa 3”.

Atividade 1.b – Refinar, se necessário, os casos de uso descritos na “Etapa 2” que não foram considerados na “Etapa 3”. Se desejar, pode levantar e especificar casos de uso não considerados previamente.

Atividade 1.c - Gerar um documento (.doc ou .odt) que contenha as informações referentes os subitens (a, b). O documento gerado bem como as descrições devem seguir o modelo disponível em “*Ensino Aberto – Modelo de Documentos – Modelo de Documento de Caso de uso – Modelo-Documento-de-Caso-de-Uso-Etapa2*”.

Atividade 2- Especificar um (1) modelo de tipos de negócio, como os *core types* e atributos identificados. Utilizar o diagrama de classes feito na “Etapa 3” como base (*Seção 5.3.1 do livro UML Components*).

Atividade 3 – Especificar todas as interfaces de sistema com os nomes das operações sem a definição dos parâmetros. Deve haver uma interface de sistema para cada caso de uso escolhido nas atividades: “Atividade 1.a” e “Atividade 1.b”. (*Seção 5.2 do livro UML Components*).

Atividade 4 – Especificar as interfaces de negócio sem a definição dos nomes das operações e dos parâmetros. Deve haver uma interface para cada *core type* identificado no modelo de tipos de negócio (*Seção 5.3 do Livro UML Components*)

Atividade 5 – Especificar arquitetura inicial do sistema (*Seção 5.6.3 do livro UML Components*). Antes da criação da arquitetura é necessário especificar os componentes de negócio e de sistema e suas respectivas interfaces, de acordo com as *Seções 5.6.1 e 5.6.2 do livro UML Components*.

Atividade 6 – Gerar um documento (.doc ou .odt) contendo os artefatos gerados nas atividades 2-5.

O que cada grupo deve entregar?

1. Os documentos gerados nas atividades '1.c' e '6' devem ser disponibilizados no Ensino Aberto no

portfólio do grupo. Os documentos devem ser disponibilizados no formato (.doc ou .odt) e também no formato .pdf.

2. Cada grupo deve entregar uma cópia impressa dos documentos das atividades '1.c' e '6' .

IMPORTANTE: Ao disponibilizarem os arquivos no Ensino Aberto não se esqueçam de selecionar, pelo menos, a opção “*Compartilhado com Formadores*”.

Data de Entrega: 18 de novembro de 2009 (quarta) até às 23h50m no Ensino Aberto.

- As cópias impressas devem ser entregues até o dia 19/11 (quinta) na sala da professora (prédio – IC-2, sala 13).
- Será corrigido a cópia IMPRESSA dos documentos das atividades.