

AGENDA

Nutzungsablauf und App-Struktur Einführung Design Decisions Entwicklungsplan



Projektvorstellung



Problemstellung:

· Angebotsüberflutung für Touristen ohne individuelle Anpassung



Lösung:

- Webanwendung für individuelle Buchungsanfragen
- Persönlicher "Booker" verfügbar 24/7



Zielbenutzer:

- Touristen in Mykonos, die Wert auf Privatsphäre und hohen Standard legen
- Besucher mit viel Budget, aber wenig Zeit für Verwaltung



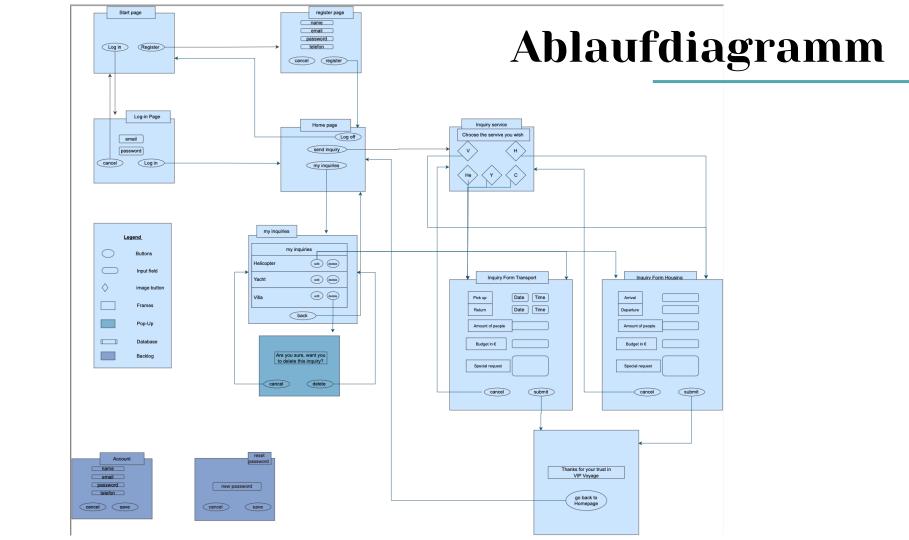
Zweck:

- Stressfreier, individueller Urlaub mit Fokus auf Privatsphäre und Qualität
- Vereinfachung des Buchungsprozesses

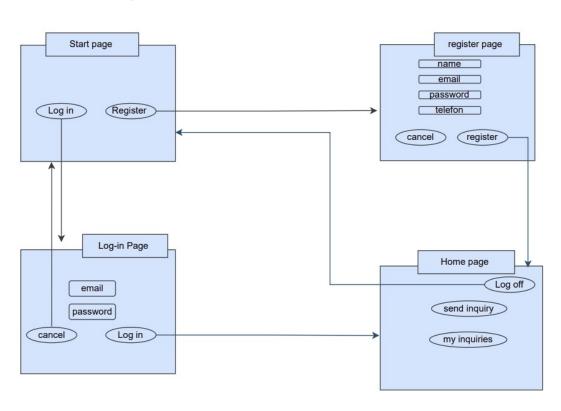
Nutzungsablauf und App-Struktur

02

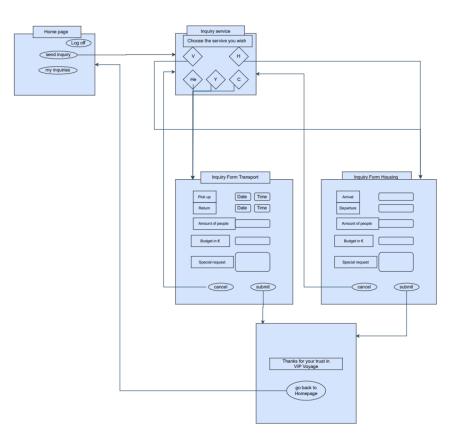




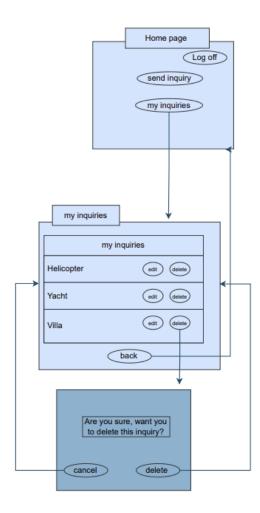
Login/Register Overview



Send Inquiry Overview



Inquiry Overview



Start page register page name email password Log in Register telefon Database 1 cancel register Log-in Page Inquiry service Choose the servive you wish Log off email send inquiry password cancel Log in my inquiries my inquiries Legend my inquiries Buttons edt dalate Input field edit delete Inquiry Form Transport Inquiry Form Housing Yacht image button edit delete Villa Date Time Frames Date Time Return Departure back Amount of people Database Budget in € Budget in € Are you sure, want you to delete this inquiry? Backlog Special request Special request cancel submit cancel submit Database 2 name Thanks for your trust in email VIP Voyage password new password telefon go back to cancel save

Data Base



03 Design Decisions

Design Decisions

1. Fokus auf Kernfunktionalität

Einfache und intuitive Nutzeroberfläche, schneller Zugang zu Angeboten ohne großen Aufwand

- 2. Einfache und schnelle Buchungsabläufe
- 3. Diskretes und elegantes Farbschema
- 4. Benutzerzentrierte Interaktion

Call-to-Action-Elemente, die Nutzer durch die Anwendung führen

5. Logische Anordnung der Elemente

MVP & Backlog -

MVP	Backlog
Registration & Login	Edit Account
Home Page	About us Page
Send Inquiry	Kalendar Fuktion im Formular
Inquiry Overview	Inquiry Number
Edit & Delete Inquiry	Status of Inquiry
Log Out	

04 Entwicklungsplan

Entwicklungsplan

- UI-Entwurf
- Prototyperstellung mit Scetch

- Nutzer-Feedback
- Überprüfung



- Anforderungsanalyse
- Rollenverteilung

- Backend (Datenbank)
- Frontend (UI-Umsetzung)
- Codierung der Funktionalitäten

Dokumentation fertigstellen

