

<p>아이템 구매 시작</p>	<div>아이템 구매 조건</div> <ul style="list-style-type: none"> 플레이어가 우물에 존재할 경우 플레이어가 죽었을 경우 <div>상점 창 열기</div> <ul style="list-style-type: none"> 상점 버튼 클릭 상점 단축 키 입력
<p>아이템 탐색</p>	<div>아이템 탐색 방법 선택</div> <ul style="list-style-type: none"> 추천 목록에서의 탐색 선택 전체 목록에서의 탐색 선택 <div>아이템 검색</div> <ul style="list-style-type: none"> 아이템 검색 필드 클릭 아이템 검색 단축 키 입력
<p>아이템 구매</p>	<div>아이템 구매 조건</div> <ul style="list-style-type: none"> 아이템의 소지 한계 치에 도달하지 않았을 경우 가진 재화가 아이템을 구매하기에 충분한 경우 <div>아이템 가격 차감</div> <ul style="list-style-type: none"> 해당 아이템의 하위 아이템을 소지 시에 하위 아이템의 금액만큼 감면 후 구매 가능 특정 아이템은 감면 금액이 변동될 수 있음 <div>아이템 구매</div> <ul style="list-style-type: none"> 가진 재화를 해당 아이템 가격만큼 지불한 후 획득 아이템 슬롯 순서에서 가장 먼저 비는 공간에 아이템을 배치