

문서명	문서 종류	작성자	작성날짜
코드네임: TR2020 캐릭터 컨셉 기획서	캐릭터 컨셉	김효장	2020.02.13

문서 개요

- 본 문서는 '모지리들' 디스코드 서버 기획 스터디에서 공부를 하기 위해 작성된 문서이다.
- 이번 스터디의 주제는 "아포칼립스를 주제로한 FPS 게임에 나올 전투원" 이다.
- 주제에 해당하는 캐릭터(코드네임: TR2020)의 아트 작업을 위한 문서이다.

목차

1. 스토리	3
1-1. 시놉시스	3
1-2. 캐릭터 스토리	4
2. 게임 설명	5
2-1. 개요	5
2-2. 목적	5
3 캐릭터 컨셉	6
3-1. 정보	6
3-2. 외형	7
3-2-1. 체형	7
3-2-2. 복장	8
3-2-3. 얼굴	9
3-2-4. 무기	9
3 필요 리소스	10

1. 스토리

- 본 챕터에서는 게임에 대해 이해를 돕기 위해 세계관 및 스토리를 다룬다.
- 이해를 돕기 위해 작성되었으며, 내용이 길기 때문에 불필요시 읽지 않아도 무관하다.

[전너뛰기](#)

1-1. 시놉시스

지금 서 있는 곳이 오전 10시 커피숍이라면, 다른 공간에선 오전 10시 피자집 인 것처럼 같은 시간대의 위치지만, 또 다른 세계가 존재할 수 있다.

우리는 흔히 이를 평행우주라고 한다.

그리고 이 곳은 사회가 붕괴된 채 전쟁의 연속으로 지구 전체가 황폐화된 2020년

우리의 전쟁은 아직까지 계속되고 있다.



<예시 자료 : 콜 오브 듀티: 모던 워페어>

1-2. 캐릭터 스토리

야생동물을 병기로 사용하기 위해 10명 가까이 되는 병사들이 산 속으로 탐사를 떠났다.

그런데 갑자기 부대원들이 쓰러지기 시작한다. 야생동물을 찾은 건가 싶어 뒤를 돌아보니 찾던 동물은 보이지 않고, 13살 정도로 보이는 어린 아이가 있었고, 이 아이는 나뭇가지로 우리 부대를 제압하며, 우리에게 적의를 보인다.

아이는 다시 공격을 시도했지만, 부대장이 분사형 수면약을 뿌려 잠이 들게 되었다.

성인에 군사 교육을 받은 부대원들을 빠르게 제압하는 것으로 보아 아이를 데려가 교육을 시킨다면, 좋은 병사가 될 것이라 생각되어 데려가게 된다.

아이를 설득하는 것은 어렵지 않았다. 먹을 것을 좋아하는 어린 아이일 뿐이었다.

야생에서 자라서 그런지 의사소통은 되지 않았지만, 야생동물을 훈련 시키는 법을 숙지한 우리 부대는 아이를 쉽게 우리 편으로 만들 수 있었다.

작지만 빠르고 날렵한 움직임은 전장에 투입되기에 이미 적합했다.

아이의 이름은 Tiro. 초심자라는 뜻이며, 2020년에 전장에 투입되었다.

그렇게 부여된 코드네임: TR2020 전쟁을 시작한다.

2. 게임 설명

- 본 챕터에서는 문서에 이해를 돕기 위해 게임에 대한 간단한 설명을 다룬다.

2-1. 개요

제목	Another World 2020
장르	슈팅, 액션
시점	FPS (1인칭 시점)
플랫폼	PC, PS4
사용 툴	UE4, 3ds Max, PhotoShop CC 2019

2-2. 목적

전장에서 살아남아, 적을 물리치고 적진을 탈환한다.

3 캐릭터 컨셉

- 본 챕터는 캐릭터의 컨셉에 대해서 서술한다.

3-1. 정보

이름	Tiro (TR2020)
연령	14~15 추정
역할	암살자
혈액형	AB형
좋아하는 것	고기, 단검
싫어하는 것	부대장, 약품
한 줄 소개	팀 내에서 가장 빠른 스피드를 자랑하며 암살에 특화되어 있음

3-2. 외형

3-2-1. 체형



- 5~6등신 체형이다.
- 키는 약 155이다.
- 남자지만 어리기 때문에 체형은 중성에 가깝다.
- 전체적으로 마른 편이다.

3-2-2 복장



- 눈에 띄지 않도록 망토를 두르고 있다.
- 숲 속에서 전투하기 때문에 짙은 초록색 계열의 복장이다.
- 단검을 주로 사용하여 활동하기 쉬운 도적 같은 분위기를 띈다.
- 전장에서 같은 부대임을 알아보기 위해 내부 옷은 군복과 유사해 보인다.
- 허리춤에 단검을 보관할 검집이 있다.

3-2-3 얼굴


<ul style="list-style-type: none">● 어린 아이의 느낌이 많이 든다.● 머리 술이 많다.● 눈이 살짝 쳐져있다.● 흑발이다.

3-2-4 무기


<ul style="list-style-type: none">● 단검류의 무기를 사용한다.● 검 집에 넣고 뺄 수 있다.● 한 손 단검이며, 손을 앞으로 뻗었을 때 검이 아래로 향하게 된다.

3 필요 리소스

- 본 챕터에선 해당 캐릭터에 대해 필요한 리소스들이 나열되어 있다.

이름	설명	파일명	비고
캐릭터 원화	<ul style="list-style-type: none">● 컨셉을 기반으로 좀 더 명확한 그림이 필요● 이를 기반으로 모델링● 모델링을 위해 앞, 뒤, 상하좌우에 대한 그림이 필요● 무기도 함께 그리되, 별도 무기 그림도 첨부	TR2020.png	A4 필요에 따라 Character1.png 로 변경하여 추가작업 가능
캐릭터 일러스트	<ul style="list-style-type: none">● 캐릭터 선택 혹은 소개 시 유저들에게 보여줄 그림이 필요	TR2020_illust.png	A4
캐릭터 모델	<ul style="list-style-type: none">● 게임 내에서 사용될 3D 모델파일이 필요● 원화를 참고하여 제작● 코스튬 전환을 고려하여 복장이 없는 인체를 따로 파일 저장한 뒤 복장모델링 진행	TR2020_modeling.fbx	
무기 모델	<ul style="list-style-type: none">● 게임 내에서 사용될 3D 모델 파일이 필요● 원화를 참고하여 제작● 텍스처를 더 자세히 나타내어 폴리곤 수를 적게 제작 (로우폴리)	TR2020_Knife.fbx	