**김효장\_퍼즐\_지뢰찾기**

게임분석기초 5강 과제

**주제**

**게임의 장르를 조사한다. 모든 장르가 아니라 하나의 장르만.**

**1. 장르를 정의한다.**

**- 장르란?**

장르, genre

*명사*

문학·예술에 있어서의 부문·종류·양식·형(型). 특히, 문학에서 서정(抒情)·서사(敍事)·극(劇), 또는 서정·서사·극·교술(敎述) 따위로 나눈 양식.

어렵게 쓰여 있지만, 쉽게 말해 분류하기 위해 쓰이는 것이다.

게임도 마찬가지로 각 장르를 가지고 있다.

**- 게임의 장르**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **장르** | **범주화** | **필수 요소** | **종류** |
| RPG | 역할을 지정해서 진행하는 게임이다. | 역할이 부여된  플레이어의 캐릭터 | TRPG, 액션 RPG, MMORPG, MORPG,  로그라이크 등 |
| 액션 | 일정한 스토리 라인에 따라 실시간으로 캐릭터의 행동을 버튼 등을 통해 직접 조작하는 게임이다. | 캐릭터의 행동을  조작하는 버튼 | 대전격투게임,  플랫포머,  액션 RPG,  슈팅 게임 등 |
| 시뮬레이션 | 주어진 상황를 관찰하는 게임이다. | 관찰할 상황 | 전략 시뮬레이션,  경영 시뮬레이션,  인생 시뮬레이션,  육성 시뮬레이션,  연애 시뮬레이션 등 |
| 어드벤처 | 플레이어의 캐릭터가 모험을 떠나며 진행하는 게임이다. | 탐험, 모험 | 액션 어드벤처,  텍스트 어드벤처 등 |
| 전략 | 계획, 작전 등을 세워 승리를 목표로 하는 게임이다. | 성공여부(승패여부) | RTS  (Real-time strategy)  실시간 전략,  전략 시뮬레이션,  AOS 등 |
| 슈팅 | 총, 공, 포탄 등 무언가를 쏘아 맞혀 플레이하는 게임이다. | 쏘는 물체, 맞는 표적 | FPS, 횡스크롤 슈팅,  탄막 슈팅 등 |
| 레이싱 | 경쟁 상대와 속도를 겨루는 형식의 게임이다. | 경쟁 상대, 속도 | 자동차, 오토바이류 레이싱 게임 등 |
| 퍼즐 | 깊게 생각하여 문제를 풀어나가는 방식의 게임이다. | 해결방안이 필요한 문제 | 액션 퍼즐, 어드벤처 등 |

**- 내가 선택한 장르 – 퍼즐**

퍼즐의 사전적 의미는 다음과 같다.

***“퍼즐(puzzle)은 어렵거나 깊이 생각하게 만드는***[***게임***](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EA%B2%8C%EC%9E%84)***, 문제(problem solving) 또는***[***장난감***](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9E%A5%EB%82%9C%EA%B0%90)***이다.” – 위키백과***

***“퍼즐이란 수학과 관계 있는 수수께끼 또는 알아맞히기로서 일반 사람이라도 흥미를 가지고 문제를 풀거나, 해답을 알고 싶어하거나, 풀어나가는 방법을 보고 감탄하거나 하는 등 매력 있는 문제를 말한다.” - 두산백과***

***퍼즐의 사전적 정의는 '어려운 문제, 깊이 생각하게 만드는 문제' – 나무위키***

사전적 의미로 보아도 **“어렵다”**, **“깊이 생각하다”**, **“문제”** 등을 주로 떠오르게 하는 장르이다.

이 장르를 선택한 이유는 **“깊이 생각함”, “문제”**는 게임에서 흔히 볼 수 있는 것들이기에 어느 게임이든 이 장르가 포함되어 있지 않을까 하며 선택하게 되었다.

**1. 장르를 정의한다.**