Projekt: Playground

### Projektmål

Opnå større selvstændighed og rutine med maskinlæringsprojekter.

### Opgave

Brug din viden fra Fertilizer-opgaven og deltag i [den nuværende Playground konkurrence](https://www.kaggle.com/competitions?listOption=active&searchQuery=playground).

Denne gang finder du ingen inspiration hos konkurrenterne, da eksempler på løsninger normalt først offentliggøres efter konkurrencens afslutning.

Til gengæld kan du vinde stor anerkendelse i branchen (og hos fremtidige arbejdsgivere), hvis du opnår en god placering.

Som altid gælder ved hvert trin i projektet: Tal med din lærer, hvis du sidder fast eller er usikker på, hvad du skal gøre som det næste.