

Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua
UNAN - León
Facultad de Ciencias y Tecnologías



Practica 5

Componente:

o **Redes de Computadoras**

Integrante:

➤ **Bismarck Antonio Berrios Lopez**

1. Escenario A

Descarga de la página de la asignatura el fichero lab-p4-a.tgz , que contiene un escenario de red. Descomprímelo de la misma manera que hiciste en la práctica anterior.

Lanza ahora NetGUI. En el menú, elige File → Open y selecciona la carpeta lab-p4-a en la que está el escenario.

Verás aparecer la red de la figura 1.

Arranca todas las máquinas de una en una, esperando que una máquina haya terminado su arranque antes de arrancar la siguiente.

1. Observa las direcciones IP que aparecen configuradas en el escenario de red. Comprobarás que todas las máquinas excepto r3 tienen ya configurada su dirección IP. Comprueba qué rutas tienen configuradas las máquinas de la figura.

2. Comprueba que en pc1 no funciona un ping a la dirección 14.0.0.2 . Por qué? Realiza los cambios necesarios en la configuración de pc1 para que dicho ping funcione. Realiza los cambios de forma que pc1 mantenga su nueva configuración aunque se apague y vuelva a encenderse.

```
pc1 login: root (automatic login)
Last login: Thu Oct  3 04:12:07 UTC 2019 on tty1
pc1:~# ping 14.0.0.2
PING 14.0.0.2 (14.0.0.2) 56(84) bytes of data.
From 12.0.0.100 icmp_seq=1 Destination Host Unreachable
From 12.0.0.100 icmp_seq=2 Destination Host Unreachable
From 12.0.0.100 icmp_seq=3 Destination Host Unreachable

--- 14.0.0.2 ping statistics ---
 5 packets transmitted, 0 received, +3 errors, 100% packet loss, time 4016ms
pipe 3
```

Se debe a que Pc1 no esta en la subred 14.0.0.0 ni tiene alguna ruta que le permita llegar a ella.

Una vez se actualiza la Ip de la pc1 la comunicación fluye normalmente.

```
pc1 login: root (automatic login)
Last login: Thu Oct  3 04:12:07 UTC 2019 on tty0
pc1:~# ping 14.0.0.2
PING 14.0.0.2 (14.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 14.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=11.7 ms
64 bytes from 14.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.198 ms
```

```
r3
r3:~# cat /etc/network/interfaces
# Used by ifup(8) and ifdown(8). See the interfaces(5) manpage or
# /usr/share/doc/ifupdown/examples for more information.

# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback

auto eth0
iface eth0 inet static
    address 18.0.0.2
    netmask 255.255.255.0

auto eth1
iface eth1 inet static
    address 16.0.0.2
    netmask 255.255.255.0

auto eth2
iface eth2 inet static
    address 20.0.0.1
    netmask 255.255.255.0

r3:~#
```

3. La máquina r3 no tiene configuradas sus interfaces de red. Configura direcciones IP adecuadas para sus interfaces eth0 , eth1 y eth2 , de forma que dicha configuración se mantenga después de apagar y volver a encender r3 .

4. Realiza los cambios necesarios para que pc2 y pc3 puedan intercambiar datagramas IP y lo hagan por las siguientes rutas:

Desde pc2 a pc3 : pc2 => r3 => pc3

Desde pc3 a pc2 : pc3 => r4 => r1 => r2 => pc2

Intenta realizar los mínimos cambios posibles.

Comprueba que las rutas seguidas son las pedidas ejecutando traceroute desde pc2 a pc3 y viceversa.

```
pc2:~# traceroute 18.0.0.100
traceroute to 18.0.0.100 (18.0.0.100), 64 hops max, 40 byte packets
 1 16.0.0.2 (16.0.0.2) 1 ms 1 ms 0 ms
 2 18.0.0.100 (18.0.0.100) 1 ms 1 ms 1 ms
pc2:~#

pc3:~# traceroute 16.0.0.100
traceroute to 16.0.0.100 (16.0.0.100), 64 hops max, 40 byte packets
 1 18.0.0.1 (18.0.0.1) 1 ms 1 ms 1 ms
 2 * * *
 3 * * *
 4 16.0.0.100 (16.0.0.100) 2 ms 1 ms *
```

5. Realiza los cambios necesarios para que pc4 pueda intercambiar datagramas IP con pc1 , pc2 y pc3 , independientemente de la ruta por la que lo haga.

Intenta realizar los mínimos cambios posibles.

```
pc4:~# ping -c 1 14.0.0.100
PING 14.0.0.100 (14.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 14.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.804 ms

--- 14.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.804/0.804/0.804/0.000 ms
pc4:~# ping -c 1 16.0.0.100
PING 16.0.0.100 (16.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 16.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=63 time=1.17 ms

--- 16.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.176/1.176/1.176/0.000 ms
pc4:~# ping -c 1 18.0.0.100
PING 18.0.0.100 (18.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 18.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.938 ms

--- 18.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.938/0.938/0.938/0.000 ms
pc4:~#
```

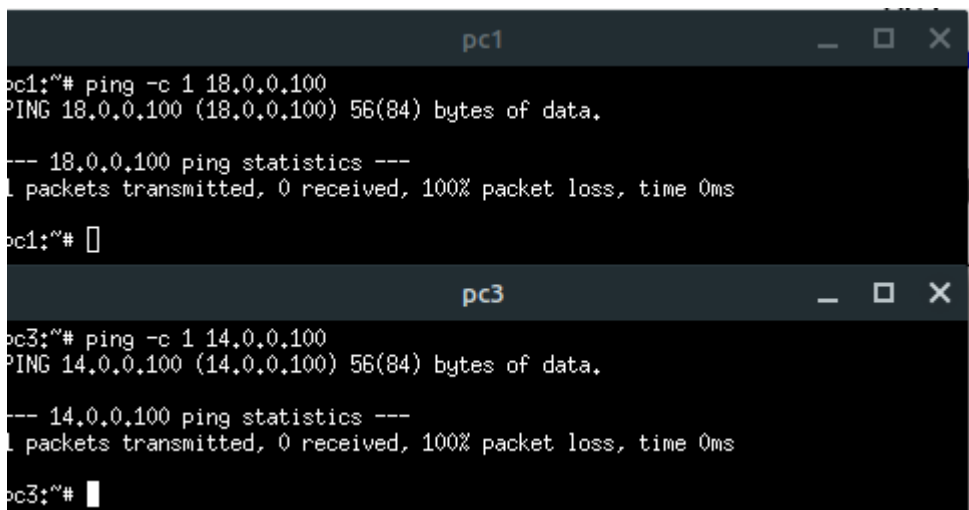
6. Localiza qué máquinas de entre pc1 , pc2 , pc3 y pc4 no pueden intercambiar datagramas entre sí. Realiza los cambios necesarios para que puedan.

Intenta realizar los mínimos cambios posibles.

Pc1 y Pc3 no se puede comunicar entre si

Se Solucionara agregando una ruta estatica a la red 18.0.0.0/24

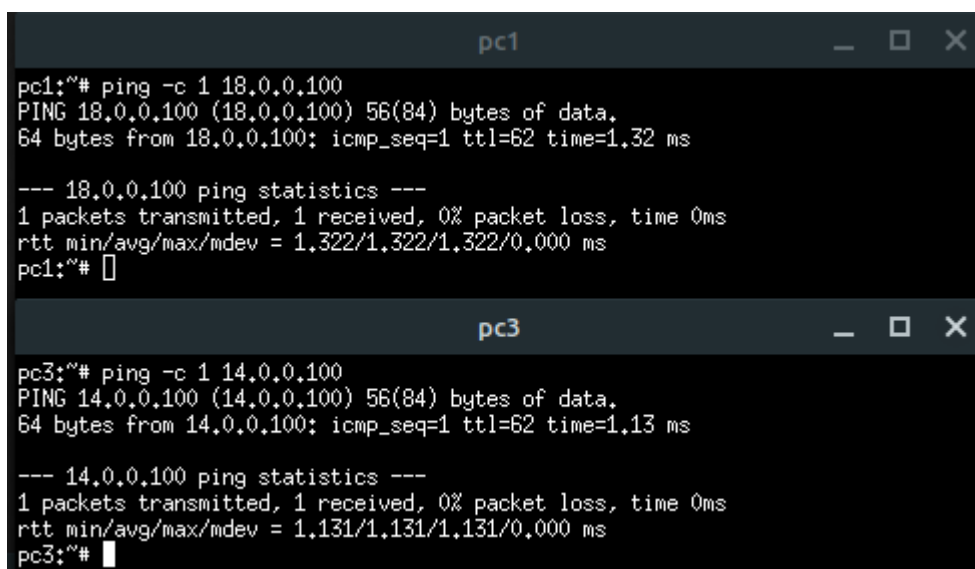
en r1 con gw 20.0.0.3 y cambiando la ruta estatica a la red 16.0.0.0/24 en r4 para convertirla en ruta por defecto usando el mismo gw. (20.0.0.1).



The image shows two terminal windows. The top window, titled 'pc1', shows a ping command to 18.0.0.100. The output indicates 100% packet loss. The bottom window, titled 'pc3', shows a ping command to 14.0.0.100, also resulting in 100% packet loss.

```
pc1:~# ping -c 1 18.0.0.100
PING 18.0.0.100 (18.0.0.100) 56(84) bytes of data.
--- 18.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 0ms
pc1:~#
```

```
pc3:~# ping -c 1 14.0.0.100
PING 14.0.0.100 (14.0.0.100) 56(84) bytes of data.
--- 14.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 0ms
pc3:~#
```



The image shows two terminal windows. The top window, titled 'pc1', shows a successful ping to 18.0.0.100 with 0% packet loss and a response time of 1.32 ms. The bottom window, titled 'pc3', shows a successful ping to 14.0.0.100 with 0% packet loss and a response time of 1.13 ms.

```
pc1:~# ping -c 1 18.0.0.100
PING 18.0.0.100 (18.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 18.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=62 time=1.32 ms
--- 18.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.322/1.322/1.322/0.000 ms
pc1:~#
```

```
pc3:~# ping -c 1 14.0.0.100
PING 14.0.0.100 (14.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 14.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=62 time=1.13 ms
--- 14.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.131/1.131/1.131/0.000 ms
pc3:~#
```

7. Apaga r1 y r4 . Realiza los cambios necesarios para que pc1 , pc2 , pc3 y pc4 puedan seguir intercambiando datagramas IP entre sí.

Los cambios realizados fueron los siguientes:

Pc1: se cambio el gw al 14.0.0.2

r2: se agrego ruta por defecto para la red 14.0.0.0/24 gw 14.0.0.2 , 20.0.0.0/24 gw 20.0.0.2 y la 18.0.0.0/24 gw 20.0.0.3

r3: se especifico como ruta por defecto 20.0.0.2

Pc4: se cambio el gw por 20.0.0.2

Intenta realizar los mínimos cambios posibles.

```
pc1
pc1:~# ping -c 1 16.0.0.100
PING 16.0.0.100 (16.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 16.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=63 time=4.27 ms

--- 16.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 4.277/4.277/4.277/0.000 ms
pc1:~# ping -c 1 18.0.0.100
PING 18.0.0.100 (18.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 18.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=62 time=1.10 ms

--- 18.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.105/1.105/1.105/0.000 ms
pc1:~# ping -c 1 20.0.0.100
PING 20.0.0.100 (20.0.0.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 20.0.0.100: icmp_seq=1 ttl=63 time=3.73 ms

--- 20.0.0.100 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 3.735/3.735/3.735/0.000 ms
pc1:~#
```

2. Escenario B

Descarga de la página de la asignatura el fichero lab-p4-b.tgz que contiene el escenario de red para realizar los siguientes apartados.

Descomprime el escenario de red lab-p4-b y abre dicho escenario dentro de NetGUI.

Arranca todas las máquinas de dicho escenario, de una en una, esperando que una máquina haya terminado su arranque antes de arrancar la siguiente. Obtendrás un escenario como el que se muestra en la figura 2.

Algunas máquinas del escenario necesitan configurar direcciones IP y/o rutas. Irás realizando dicha configuración a lo largo de los siguientes apartados.

2.1. Traceroute entre pc1 y r4

Supongamos que se ejecutan los siguientes comandos en pc1 y en r4 :

En pc1 se ejecuta el siguiente comando:

```
pc1:~# traceroute 203.0.0.4
traceroute to 203.0.0.4 (203.0.0.4), 64 hops max, 40 byte packets
 1 200.0.0.1
 2 202.0.0.2
 3 203.0.0.4
```

En r4 se ejecuta el siguiente comando:

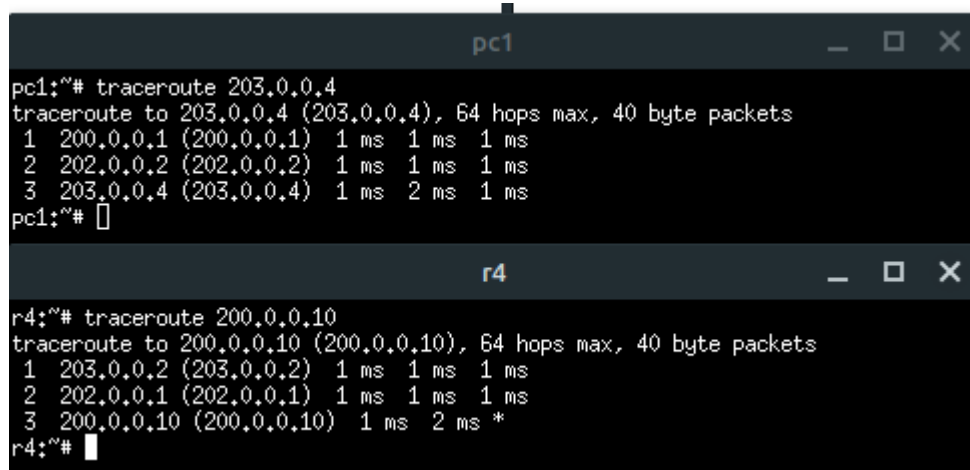
```
r4:~# traceroute 200.0.0.10
traceroute to 200.0.0.10 (200.0.0.10), 64 hops max, 40 byte packets
 1 203.0.0.2
 2 202.0.0.1
 3 200.0.0.10
```

1. Cuáles son los routers que se atraviesan para ir desde pc1 a la dirección 203.0.0.4 , en función de la salida mostrada? R1, R2 y posteriormente llega a su destino en R4

2. Cuáles son los routers que se atraviesan para ir desde r4 a pc1 , en función de la salida mostrada? R2 y R1

3. Realiza los cambios de configuración necesarios para que el resultado anterior sea posible en el escenario lab-p4-b . Efectúa sólo los cambios imprescindibles. No modifiques las rutas ni las direcciones IP que ya están configuradas en el escenario, sólo puedes añadir direcciones IP y rutas :

- En las tablas de encaminamiento de las máquinas sólo puedes añadir rutas por defecto.
- En las tablas de encaminamiento de los routers NO puedes añadir rutas por defecto.



```
pc1:~# traceroute 203.0.0.4
traceroute to 203.0.0.4 (203.0.0.4), 64 hops max, 40 byte packets
 1 200.0.0.1 (200.0.0.1) 1 ms 1 ms 1 ms
 2 202.0.0.2 (202.0.0.2) 1 ms 1 ms 1 ms
 3 203.0.0.4 (203.0.0.4) 1 ms 2 ms 1 ms
pc1:~# █

r4:~# traceroute 200.0.0.10
traceroute to 200.0.0.10 (200.0.0.10), 64 hops max, 40 byte packets
 1 203.0.0.2 (203.0.0.2) 1 ms 1 ms 1 ms
 2 202.0.0.1 (202.0.0.1) 1 ms 1 ms 1 ms
 3 200.0.0.10 (200.0.0.10) 1 ms 2 ms *
r4:~# █
```

2.2. Traceroute desde pc1 a pc2

Supongamos que se ejecuta en pc1 un traceroute a pc2 y se obtiene el siguiente resultado:

```
pc1:~# traceroute 206.0.0.10
traceroute to 206.0.0.10 (206.0.0.10), 64 hops max, 40 byte packets
 1 200.0.0.1
 2 202.0.0.2
 3 204.0.0.3
 4 206.0.0.10
```

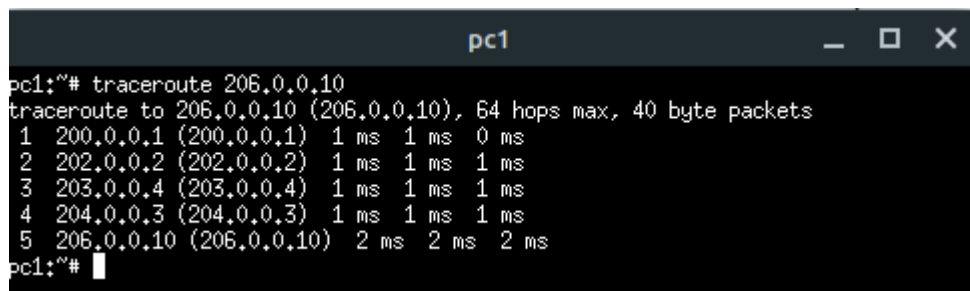
1. Cuáles son los routers que se atraviesan para ir desde pc1 a pc2 , en función de la salida producida por traceroute ? R1 , R2, R4 y R3.

2. Explica brevemente por qué en el resultado de traceroute la dirección IP del tercer salto es 204.0.0.3 en vez de 205.0.0.3. porque R2 redirecciona el trafico a R4 en lugar de enviarlo directamente a R3.

3. Realiza los cambios de configuración necesarios para que el resultado anterior sea posible en el escenario lab-p4-b . Efectúa sólo los cambios imprescindibles. No modifiques las rutas ni las direcciones IP que ya están configuradas en el escenario, sólo puedes añadir direcciones IP y rutas :

- En las tablas de encaminamiento de las máquinas sólo puedes añadir rutas por defecto.
- En las tablas de encaminamiento de los routers NO puedes añadir rutas por defecto.

Utiliza traceroute sobre el escenario modificado para comprobar que su salida es la misma que la mostrada al principio de este apartado.



```
pc1
pc1:~# traceroute 206.0.0.10
traceroute to 206.0.0.10 (206.0.0.10), 64 hops max, 40 byte packets
 1 200.0.0.1 (200.0.0.1) 1 ms 1 ms 0 ms
 2 202.0.0.2 (202.0.0.2) 1 ms 1 ms 1 ms
 3 203.0.0.4 (203.0.0.4) 1 ms 1 ms 1 ms
 4 204.0.0.3 (204.0.0.3) 1 ms 1 ms 1 ms
 5 206.0.0.10 (206.0.0.10) 2 ms 2 ms 2 ms
pc1:~#
```

Por alguna razón en este caso muestra como 3 salto en R3 a pesar que en el caso planteado esta omitido.

3. Escenario C

Descarga de la página de la asignatura el #chero lab-p4-c.tgz que contiene el escenario de red para realizar los siguientes apartados.

Descomprime el escenario de red lab-p4-c y abre dicho escenario dentro de NetGUI.

Arranca todas las máquinas de dicho escenario, de una en una, esperando que una máquina haya terminado su arranque antes de arrancar la siguiente. Obtendrás un escenario como el que se muestra en la figura 3.

El escenario no está configurado completamente. Algunas máquinas necesitan configurar rutas. Irás realizando dicha configuración a lo largo de los siguientes apartados.

3.1. Caso 1

En un escenario como el mostrado en lab-p4-c se han ejecutado una o más órdenes y se han realizado las siguientes capturas:

- cap2.cap : Captura realizada en la red 200.6.0.0.
- cap3.cap : Captura realizada en la red 200.4.0.0.

Qué órdenes han tenido que ejecutarse para poder obtener el tráfico de estas capturas? Modifica en el escenario las rutas necesarias para que se puedan realizar estas capturas al ejecutar dichas órdenes.

Se debe de ejecutar:

- tcpdump en r6(eth0) y r3(eth0)
- **Pc1:** ping -c 2 200.8.10
- **Pc1:** ping -c 2 -t 2 200.8.20

Comprueba tus respuestas ejecutando dichas órdenes sobre el escenario modificado mientras realizas capturas en las redes indicadas. Tus capturas deben ser iguales a las que te damos (sin tener en cuenta los posibles paquetes de ARP).

3.2. Caso 2

En un escenario como el mostrado en lab-p4-c se han ejecutado una o más órdenes y se ha realizado la siguiente captura: cap4.cap .

Qué órdenes han tenido que ejecutarse para poder obtener el tráfico de esta captura? En qué red se ha realizado dicha captura? Modifica en el escenario las rutas necesarias para que se pueda realizar esta captura al ejecutar dichas órdenes.

Se ejecuto :

R4: tcpdump en eth0

Pc3: ping -c 2 -t 66 200.2.0.20

Comprueba tus respuestas ejecutando dichas órdenes sobre el escenario modificado mientras realizas la captura. Tu capturas debe ser igual a la que te damos (sin tener en cuenta los posibles paquetes de ARP).