øvelser.md 2024-01-26

### 1. Bilklasse

Variabler: merke, modell, år, hastighet
Konstruktør: Initialiser alle variablene
Metoder: akselerer, brems, vis\_info

#### 2. Bokklasse

Variabler: tittel, forfatter, utgivelsesår, pris
Konstruktør: Initialiser alle variablene
Metoder: vis bokinfo, endre pris

#### 3. Klokkeklasse

• Variabler: timer, minutter, sekunder

• Konstruktør: Initialiser tiden, med standardverdier om nødvendig

• Metoder: tik (øker sekunder), juster\_tid, vis\_tid

#### 4. KontoKlasse

• Variabler: kontonummer, navn, saldo

• Konstruktør: Initialiser variablene, start saldo kan være 0

• **Metoder**: innskudd, uttak, vis\_saldo

### 5. Studentklasse

• Variabler: student\_id, navn, alder, karakterer (liste)

• Konstruktør: Initialiser variablene

• **Metoder**: legg\_til\_karakter, beregn\_gjennomsnitt, vis\_studentinfo

### 6. Produktklasse

• Variabler: produkt\_id, navn, pris, antall

• Konstruktør: Initialiser variablene

• Metoder: oppdater\_lager, endre\_pris, vis\_produktinfo

# 7. Dyreklasse

• Variabler: art, alder, vekt, farge

• Konstruktør: Initialiser alle variablene

• Metoder: spis, sov, lag\_lyd

## 8. Værstasjonklasse

• Variabler: sted, temperatur, luftfuktighet, vindhastighet

• Konstruktør: Initialiser variablene

• Metoder: oppdater\_værdata, vis\_værdata

## 9. SpillelisteKlasse

øvelser.md 2024-01-26

- Variabler: navn på spillelisten, liste over sanger
- Konstruktør: Initialiser spillelisten med eller uten sanger
- Metoder: legg\_til\_sang, fjern\_sang, vis\_spilleliste

## 10. Handlekurvklasse

- Variabler: varer (dictionary med varenavn som nøkkel og pris som verdi), totalpris
- Konstruktør: Initialiser handlekurven, muligens tom
- **Metoder**: legg\_til\_vare, fjern\_vare, beregn\_totalpris, vis\_innhold