Benvenuti in archeoViz!

archeoViz è un’applicazione dedicata all’archeologia. Permette di visualizzare, esplorare in modo interattivo e rapido, esporre e comunicare sul web i dati archeologici acquisiti sul campo.

Offre visualizzazioni in 3D e 2D, genera sezioni e carte dei resti archeologici, consente di realizzare statistiche spaziali semplici (inviluppi convessi, superfici di regressione, stima kernel di densità 2D) e di visualizzare una cronologia interattiva degli scavi di un sito.

Distribuito come pacchetto R, archeoViz può essere utilizzato localmente o distribuito su un server, caricando i dati tramite l’interfaccia o lanciando l’applicazione con un insieme di dati specifico. L’interfaccia è disponibile in inglese e francese.

Il codice sorgente è open source e pubblicato sul repository github.

DATI

Generare dati dimostrativi simulati

Simulare n oggetti

Caricamento della tabella degli oggetti

Selezionare un file csv

Sfogliare Nessun file selezionato Separatore Decimali

È richiesta una tabella in formato csv. Ogni riga descrive un oggetto, con i seguenti campi obbligatori:

id: valore alfanumerico, identificativo univoco dell’oggetto

xmin: valore numerico, coordinata dell’oggetto sull’asse X

ymin: valore numerico, coordinata dell’oggetto sull’asse Y

zmin: valore numerico, coordinata dell’oggetto sull’asse Z (profondità)

layer: valore alfanumerico, identificativo del livello dell’oggetto

object\_type: valore alfanumerico, categoria dell’oggetto

Si possono inserire inoltre dei campi opzionali, tra cui:

square\_x: valore alfanumerico, identificativo del quadrato dell’oggetto nell’asse X

square\_y: valore alfanumerico, identificatore del quadrato dell’oggetto nell’asse Y

year: valore numerico, anno di scavo dell’oggetto

xmax: valore numerico, se la posizione dell’oggetto in X è compresa in un intervallo di coordinate

ymax: valore numerico, se la posizione dell’oggetto in Y è compresa in un intervallo di coordinate

zmax: valore numerico, se la posizione dell’oggetto in Z è compresa in un intervallo di coordinate

object\_edit: numero non limitato di variabili aggiuntive che descrivono l’oggetto (i nomi delle colonne devono iniziare con `object\_` e avere suffissi diversi)

Caricamento della tabella degli oggetti riassemblati

Selezionare un file csv

Sfogliare Nessun file selezionato Separatore Decimali

È possibile caricare una tabella a due colonne per i riassemblaggi tra gli oggetti (formato csv). Ogni riga deve contenere gli identificativi univoci dei due oggetti riassemblati (in corrispondenza dei valori della colonna `id' della tabella degli oggetti).

Caricamento della tabella della cronologia degli scavi

Sfogliare Nessun file selezionato Separatore Decimali

Il caricamento di una tabella (csv) riguardante lo sviluppo dello scavo è facoltativo. Ogni riga si riferisce a un quadrato di scavo e contiene le seguenti informazioni:

year: valore numerico, anno di scavo

square\_x: valore alfanumerico, identificatore del quadrato sull’asse X

square\_y: valore alfanumerico, identificatore del quadrato sull’asse Y

tab.home = "Home",

tab.input = "Dati",

tab.plot3d = "Vista 3D",

tab.map = "Mappa",

tab.tables = "Tabelle",

tab.timeline = "Cronologia",

tab.guidelines = "Aiuto",

all = "TUTTE",

location = "Modalità di localizzazione",

values = "Valori",

validate = "Convalida selezione",

refresh = "Aggiorna",

header.3d.options = "Opzioni di visualizzazione 3D",

header.objects.table = "Caricamento della tabella degli oggetti",

header.simul.data = "Generare dati dimostrativi simulati",

header.refits.table = " Caricamento della tabella degli oggetti riassemblati",

header.timeline.table = "Caricamento della tabella della cronologia degli scavi",

choose.csv = "Selezionare un file csv",

input.objects = input.objects.it,

input.refits = input.refits.it,

input.timeline = input.timeline.it,

guidelines = linee guida.it,

separator = "Separatore",

decimal = "Decimali",

use.demo = "Simulare n oggetti",

surfaces = "Calcolare le superfici",

hulls = "Calcolare gli inviluppi",

refits = "Mostra i riassemblaggi",

point.size = "Dimensione dei punti",

ratio = "Rapporto verticale",

density = "Calcolare la densità",

density.no = "Nessuna",

density.all.layers = "Tutti gli strati",

overall = "Complessivo",

by.layer = "Per strato",

by.variable = "Per variabile",

tab.variable.loc = "Numero di oggetti per variabile e modalità di localizzazione",

tab.layer.loc = "Numero di oggetti per strato e modalità di localizzazione",

exact = "esatta",

fuzzy = "vago",

depth = "Profondità",

group = "Raggruppare i dati",

through = "con",

exact.fuzzy = "Esatta o vago",

click.on.point = "Fare clic su un punto per visualizzarne le informazioni",

notif.objects.ok = "File degli oggetto ok!",

notif.objects.not.ok = "Errore. Mancano alcuni campi obbligatori, controllare il file",

notif.no.data = "Nessun dato in questi intervalli",

notif.tick.value = "Spuntare almeno un valore (nel menu laterale a sinistra)",

notif.error.coords.type = "I valori xmin, ymin o zmin non sono numerici",

notif.error.identifier = "Gli identificativi univoci degli oggetti non sono unici",

notif.warn.obj.removed = "Gli oggetti con coordinate incomplete sono stati rimossi"