

대한적십자사 혈액관리본부 주최 [2025 대한민국 헌혈 공모전]

<u>헌혈, 가장 따뜻한</u> 나눔의 시작







중고마켓에서 우연히 본 '특별한 액체'라는 글에 호기심을 품은 주 인공은, 무심코 '헌혈의 집'을 지나칩니다. 그 후 SNS를 보던 중, 그 '특별한 액체'가 다름 아닌 헌혈이라는 사실을 알게 되고, 자신 의 발걸음을 되돌려 헌혈의 집으로 향합니다.

이 이야기는 평범한 하루 속에서 시작된 작은 궁금증이 '헌혈'이라는 따뜻한 나눔으로 이어지는 감정의 흐름을 따라갑니다.

1인 극 형식으로 구성된 영상은 '나눔'이란 주제 아래, 헌혈을 다시 바라보게 만드는 작고 진심 어린 메시지를 전달하고자 하였습니다. 전체 연출은 부드러운 색감의 플랫 일러스트로 구성되었으며, 일상 속 자연스러운 순간들을 감성적으로 풀어내어 헌혈에 대한 친근하 고 따뜻한 인식을 전하고자 하였습니다.

3인 팀작업

기여도 (기획, 헌혈의 집 들어가는 장면부터 끝까지 모션 제작,

사운드 작업)

제작기간 2025.04 (3주)

사용툴







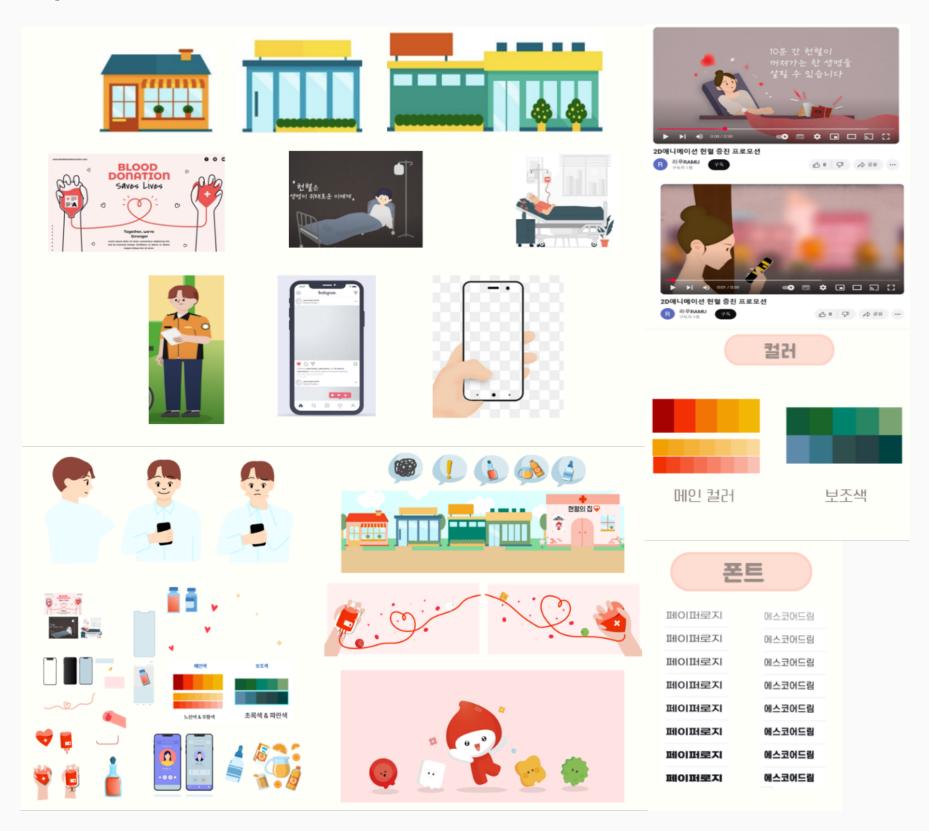
제작과정

\Diamond

스토리보드

S#	시간(초)	화면구성	장면설명	텍스트/내레이션	사운드
1	1 0~3초	00 19 10 100 100 100 100 100 100 100 100	C#1 (정면) 스마트폰을 하고 있는 인물이 길을 걸어가는 모습 3인칭 관찰자 시점 C#2 스크롤하는 화면을 주인공 pov로 보여중 C#3 앱 알림과 함께 스마트폰에서 나타나는 팝업 C#4 알림음을 듣고 깜짝 놀라서 고쳐앉는 모습	팝업 부분에 => 아주 특별한 액체 내레이션 (주인공 속내 톤) "특별한 액체? 뭐지 이건"	스마트폰 스크롤 효과음 (부드 럽게) 스마트폰 알림음 (띵동느낌)
2	2 3~6초	0日子 京村を (公共11 0日 マンフリ Mを (11) - 201 Mを (11) - 2010 2010 MO 1 - 質問性 といい - 1986 は 4 985	C#1 스마트폰을 쥔 손과 함께 나오는 화면 C#2 스마트폰을 하고 있는 인물의 모습 POV - 중고거래 앱 화면 - 앱 알림 "아주 특별한 액체 나눔합니다"	썸네일은 작은 병에 든 액체. '설명 보기' 클릭. "직접 만든 건 아니에요. 복제도 불가능합니다. 유통기한은 짧지만, 효과는 평생 갑니다." 내레이션 (주인공 속내 톤) "이런게 있다고?"	효과음 없이 잔잔한 배경음 시 작 (감정 전환용 패드 음악 살짝 깔기 시작)
3	3 6~9초		C#1 (사이드샷) 주인공이 걸어가면서 상상하는장면 C#2 (정면샷) 주인공의 상상을 생각 풍선으로 나타냅_그림 C#3 (정면샷) 주인공이 생각풍선을 보다가 고개를 갸우뚱하는 샷 > 생각풍선이 고갯짓에 맞춰서 사라짐	생각 풍선에 게임의 포션, 착즙주스, 화장품 등이 나타났다 가 사라짐	생각 풍선이 등장할 때 '띠용 ~' 같은 가볍고 귀여운 효과음 풍선 사라질 때 '쉭~' 하는 소 리 or 작은 입김 효과음 + 배 경음이 살짝 끊겼다 다시 부드 럽게 이어짐
4	4 9~13초	May I be HAPPY?	C#1 (풀샷) 주인공이 거리를 걷는 장면 전경샷 C#2 (바스트샷) 주인공이 길가다가 헌혈의 집을 발견하는 장면_C#1에서 줌인 C#3 (주인공 pov샷) 스마트폰과 헌혈의 집을 한번씩 보는 장면 C#4 (정면샷) 주인공이 깨닫는 장면_생각 풍선 안에 느낌표	헌혈의집을 발견후 생각 풍선에 느낌표로 표시 내레이션 (주인공 속내 톤) "아~ 헌혈이었구나!"	주인공이 걷는 소리 느낌표 효과음 (뚜둥느낌) 효과음 살짝 정지 후 배경음이 은은하게 시작 (포인 트 전환)
5	5 13~15초	ENGINE AND	C#1 S#4_C#4의 주인공이 정지된 상태에서 옆에 텍스트 뜸 -> '당신은 어떻게 생각하셨습니까?'	당신은 어떻게 생각하셨습니까? 텍스트 적힘	배경음 소리 최소화 또는 2초 간 정적 (의도적 침묵)
6	6 15~20초	BLOOD DONATION SAVes Lives Regenter, series Secretary and the series of	C#1 헌혈 및 수혈장면 주인공이 들고 있는 스마트폰이 헌혈 팩으로 변함 > 들고있는 팔은 헌혈호스?로 변함 > (초반이랑 아예 달라지는 분위기, 색감이 메인색 위주로 진행)	텍스트 없음	잔잔하고 평화로운 배경음 스마트폰이 헌혈팩으로 바뀔 때 부드러운 공기감 섞인 '쉭–' 변환음
7	7 20~22초	日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日	C#1 클로징 "단 한 번도 값이 매겨진 적 없는 물건" "그건 팔 수 없지만, 나눌 수는 있습니다." "그건 당신의 것이었습니다." "한혈은, 당신이 줄 수 있는 가장 특별한 '나눔'입니다." 헌혈 관련 로고 나옴	팔 수는 없지만, 나눌 수는 있습니다. 텍스트 적 힘	나레이션 (메인 타이틀)

무드보드



제작과정

 \Diamond \Diamond

스타일프레임





