



# Forza4 by Drop Logic

# Chi siamo?

## VIDEOGAMES STARTUP

Startup di videogiochi Bolognese



## “LA LOGICA È IL NOSTRO GIOCO”

Il nostro motto e logo ritraggono ciò che vogliamo trasmettere.

Usare la logica e spremere il cervello per superare le difficoltà.



## SEMPLICITÀ E MODERNITÀ

Il nostro obiettivo è fornire prodotti semplici, moderni, attraenti e alla portata di tutti



# Forza4 2.0

**“Una vecchia gloria rivisitata in chiave  
moderna e digitale”**



# START

## MILESTONE 01

10/10/'25 → 17/10/'25

Avvio del progetto con  
acquisizione IDE e  
training tecnici

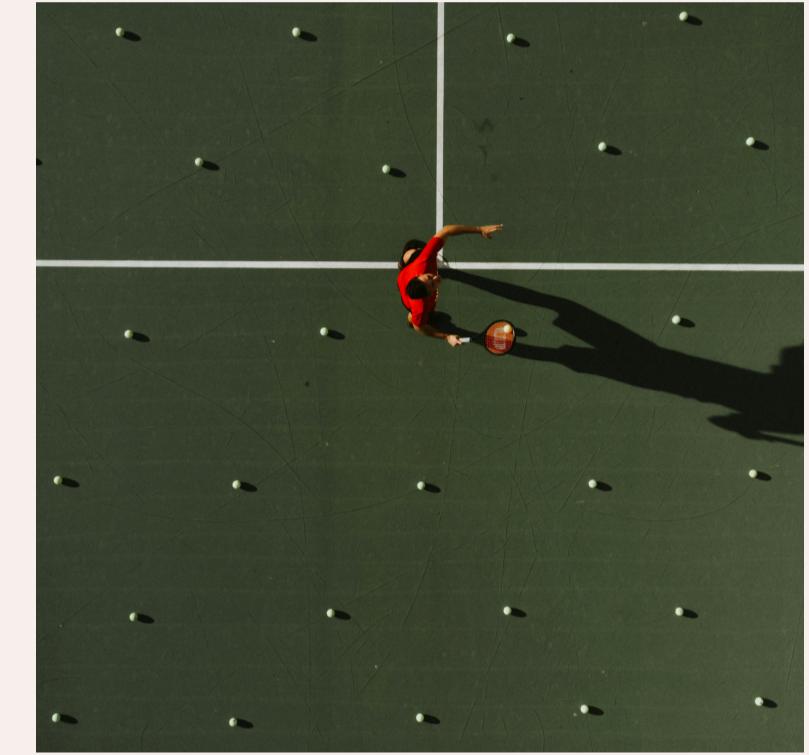


# DEVELOP

## MILESTONE 03

14/11/'25 → 9/01/'26

Sviluppo del progetto nella sua  
completezza, dal back-end al  
front-end

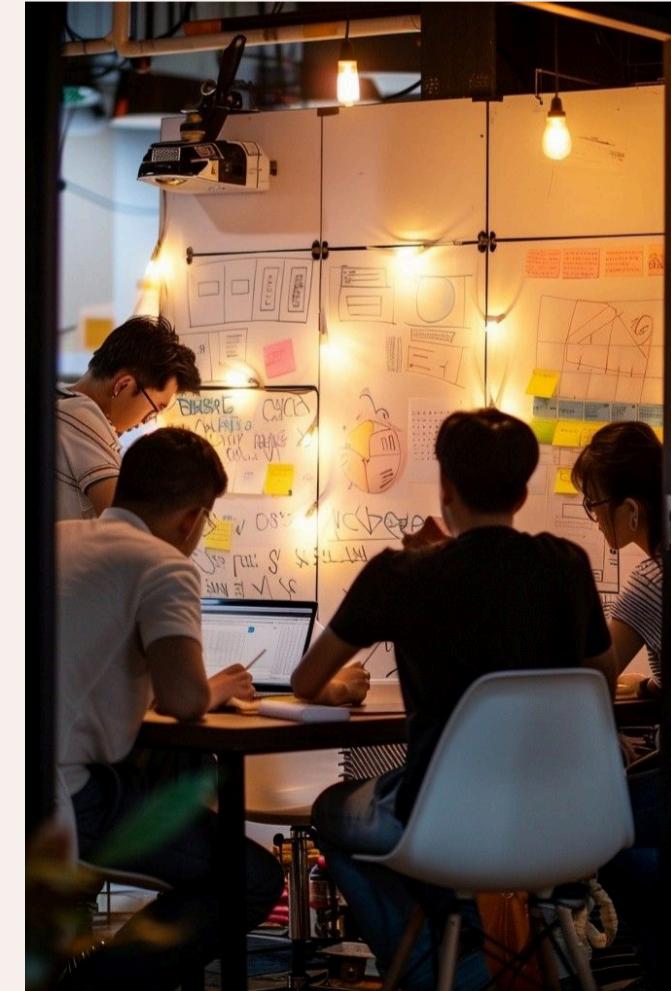


# PLAN

## MILESTONE 02

22/10/'25 → 7/11/'25

Pianificazione del progetto  
con la realizzazione dei  
documenti fondamentali di  
gestione



# CLOSE

## MILESTONE 04

12/01/'26 → 16/01/'26

Chiusura e presentazione del  
progetto

# Pianificazione

## 01 OBIETTIVO

Offrire una versione digitale e moderna del classico Forza 4



## 03 TEMPISTICHE

Le tempistiche che seguiremo saranno utili per avere il gioco pronto per Gennaio 2026



## 05 RICAVI

Margine economico del 40% del ricavo complessivo.  
Fornire profitto dopo circa 500 copie distribuite.



## 02 MILESTONES

Principali Milestones:

- Avvio
- Pianificazione
- Sviluppo
- Chiusura



## 04 COSTI

Costo Standard  
€ 20/40 Ore Uomo

Costo Straordinario  
€ 40 Ore Uomo



## 06 DOCUMENTI

Documenti usati:

- Project Charter
- WBS/RACI/OBS
- SRS
- Grafo di Gantt



# Come si gioca

## 01 PEDINE

Clicca su una cella libera e posiziona una pedina gialla. La pedina rossa è il tuo nemico.



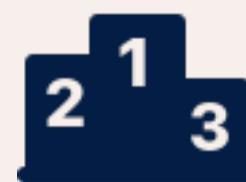
## 03 PUNTI

Per ogni vittoria ottieni punti, ad ogni sconfitta ne perdi.



## 05 CLASSIFICA

Scala la classifica Player VS Player in base ai punti che ottieni.



## 02 VITTORIA

Vinci allineando 4 pedine di fila in orizzontale, verticale o diagonale.



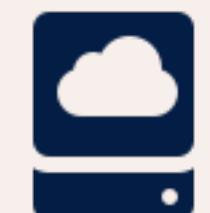
## 04 DIFFICOLTÀ

Imposta la difficoltà di gioco in base alle tue capacità. Maggiore la difficoltà, migliori sono i premi.



## 06 SALVA

Tutti i tuoi dati sono sempre salvati in automatico in remoto.



# Mockup 01 - authentication page



# Mockup 02 - gameplay



# Grazie per l'ascolto