PROVA (PARTE 1)

Universidade Federal de Goiás (UFG) - Regional Jataí Bacharelado em Ciência da Computação Física para Ciência da Computação Esdras Lins Bispo Jr.

25 de novembro de 2019

ORIENTAÇÕES PARA A RESOLUÇÃO

- A avaliação é individual, sem consulta;
- A pontuação máxima desta avaliação é 10,0 (dez) pontos, sendo uma das 05 (cinco) componentes que formarão a média final da disciplina: dois testes, duas provas e exercícios-bônus;
- $\bullet\,$ A média final (MF) será calculada assim como se segue

$$MF = MIN(10, S)$$

 $S = (\sum_{i=1}^{4} 0, 2.T_i) + 0, 2.P + EB$

em que

- -S é o somatório da pontuação de todas as avaliações,
- $-T_i$ é a pontuação obtida no teste i,
- P é a pontuação obtida na prova, e
- $-\ EB$ é a pontuação total dos exercícios-bônus.
- O conteúdo exigido compreende os seguintes pontos apresentados no Plano de Ensino da disciplina: (1) Medição e Grandezas Físicas, (2) Movimentos, e (6) Tecnologias Básicas.

Nome:		
Assinatura:		

Substitutiva do Teste 01

- 1. (5,0 pt) (Halliday 1.21 Adaptada)
 - (a) Supondo que a água tenha uma massa específica de exatamente $1~{\rm g/cm^3},$ determine a massa de dez metros cúbicos de água em quilogramas.

Resposta:

$$\frac{1g}{1 \text{ cm}^3} = \frac{x}{10 \text{ m}^3}$$

$$\frac{1g}{1 \text{ cm}^3} = \frac{x}{10 \times 100^3 \text{ cm}^3}$$

$$x = 10 \times 100^3 \text{ g}$$

$$x = 10 \times 10^6 \text{ g}$$

$$x = 10^4 \times 10^3 \text{ g}$$

$$x = 10^4 \text{ kg}$$

(b) Suponha que sejam necessárias 10,0 h para drenar um recipiente com 7200 m^3 de água. Qual é a "vazão mássica" da água do recipiente, em quilogramas por segundo?

Resposta: (1) Massa da água em kg

$$\frac{10 \text{ m}^3}{10^4 \text{ kg}} = \frac{7200 \text{ m}^3}{x}$$

$$x = \frac{7200 \text{ m}^3 \times 10^4 \text{ kg}}{10 \text{ m}^3}$$

$$x = 7, 2 \times 10^6 \text{ kg}$$

(2) Tempo de drenagem em segundos

$$t = 10,0 \text{ h} = 10 \times 60 \times 60 \text{ s} = 3,6 \times 10^4 \text{ s}$$

(3) Vazão mássica em kg/s

$$v = \frac{7,2 \times 10^6 \text{ kg}}{3.6 \times 10^4 \text{ s}} = 2 \times 10^2 \text{ kg/s}$$

2

2. (5,0 pt) Em JavaScript, crie um protótipo de objeto Calculadora que tenha as propriedades de subtrair e multiplicar. Todas estas propriedades são operações binárias, recebem valores inteiros e retornam valores inteiros. Se, para as entradas fornecidas, não for possível gerar um valor de retorno válido, então exiba, via console.log, o motivo do não retorno do valor.

Resposta:

```
function Calculadora() {
      this.subtrair = function(a, b){
        var sub = a - b;
        if (Math.round(sub) == sub){
           if(sub >= 0)
             return sub;
           else
             console.log(
             "O minuendo eh maior que o o subtraendo");
           }
10
        } else {
11
           console.log(
           "O resultado da sub. nao eh um inteiro.");
13
        }
      };
15
      this.multiplicar = function(a, b){
16
        var mult = a*b;
17
        if (Math.round(mult) == mult){
18
           return mult;
19
        else {
20
           console.log(
21
           "O resultado da mult. nao eh um inteiro.");
22
23
      };
    }
```

Substitutiva do Teste 02

- 3. (5,0 pt) (Halliday 2.15 Adaptada) Se a posição de uma partícula é dada por $x = 15 8t + t^2$ (onde t está em segundos e x em metros):
 - (a) Qual é a velocidade da partícula em t = 1s?
 - (b) O movimento nesse instante é no sentido positivo ou negativo de x?
 - (c) Qual é a velocidade escalar da partícula nesse instante?
 - (d) A velocidade escalar está aumentando ou diminuindo nesse instante?
 - (e) Existe algum instante no qual a velocidade se anula? Caso a resposta seja afirmativa, para que valor de t isso acontece?
 - (f) Existe algum instante após t = 5s no qual a partícula está se movendo no sentido negativo de x? Caso a resposta seja afirmativa, para que valor de t isso acontece?

Resposta:

- (a) $x = 15 8t + t^2$ \therefore v = -8 + 2t (derivada primeira) Para t = 1 s, temos v = -8 + 2.1 = -6 m/s
- (b) Sentido negativo, pois a velocidade tem valor negativo.
- (c) $v_{esc} = |v| = 6 \text{ m/s}$
- (d) Está diminuindo. Pois a aceleração do objeto é positiva v=-8+2t \therefore a=2 (derivada primeira) e a velocidade instantânea é negativa. Logo, a tendência é a velocidade escalar diminuir (e não o oposto).
- (e) Sim, quando t = 4 s. Para v = 0, temos 0 = -8 + 2t \therefore 2t = 8 \therefore t = 4 s.
- (f) Não, não existe. Pois para qualquer valor de t>4 s, a velocidade instantânea será sempre positiva.

4. (5,0 pt) Em JavaScript, crie uma função posicao que recebe t como parâmetro (conforme equação apresentada na questão 3). A função deve retornar um número (a posição da partícula).

Resposta:

```
function posicao(t){
   var pos = 15 -8*t + t*t;
   return pos;
}
```