Movimento Retilíneo (Parte 3)

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Física para Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

16 de setembro de 2019





Plano de Aula

Revisão

2 Movimento Retilíneo (Cont.)





Sumário

Revisão

2 Movimento Retilíneo (Cont.)





Velocidade Média

Velocidade Média

$$v_{\mathsf{m\'ed}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1}$$

- x_1 é a posição no instante t_1 ;
- x_2 é a posição no instante t_2 ;
- No SI, a unidade de v_{méd} é m/s;
- v_{méd} também é uma grandeza vetorial.





Gráfico posição × tempo

Este é um gráfico da posição x em função do tempo t.

Para determinar a velocidade média, trace uma linha reta do início ao fim e calcule a inclinação da reta.

Inicio do intervalo

x (m) Vméd = inclinação desta reta elevação Δx Fim do intervalo extensão Δt t (s) -1 Esta distância vertical é a distância percorrida, do início ao fim: -2 $\Delta x = 2 \text{ m} - (-4 \text{ m}) = 6 \text{ m}$ -3 x(t)-4 Esta distância horizontal é o tempo -5 de percurso, do inído ao firn: $\Delta t = 4s - 1s = 3s$





Velocidade Escalar Média

Velocidade Escalar Média

$$s_{m\'ed} = \frac{distância\ total}{\Delta t}$$

- s_{méd} não é uma grandeza vetorial;
- o valor de s_{méd} pode ser diferente do valor de v_{méd}.





Velocidade Escalar Média

Exercício

Depois de dirigir um carro em uma estrada retilínea por 8,4 km a 70 km/h, você para por falta de gasolina. Nos 30 min seguintes, você caminha por mais 2,0 km ao longo da estrada até chegar a um posto de gasolina.

- Qual foi o deslocamento total, do início da viagem até chegar ao posto de gasolina?
- 2 Qual é o intervalo de tempo Δt entre o início da viagem e o instante em que você chega ao posto?





Velocidade Escalar Média

Exercício

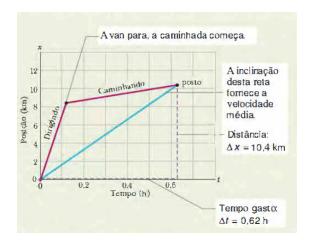
Depois de dirigir um carro em uma estrada retilínea por 8,4 km a 70 km/h, você para por falta de gasolina. Nos 30 min seguintes, você caminha por mais 2,0 km ao longo da estrada até chegar a um posto de gasolina.

- Qual é a velocidade média v_{méd} do início da viagem até a chegada ao posto de gasolina? Determine a solução numericamente e graficamente.
- Suponha que para encher um bujão de gasolina, pagar e caminhar de volta para o carro você leva 45 min. Qual é a velocidade escalar média do início da viagem até o momento em que você chega de volta ao lugar onde deixou o carro?





Gráfico posição × tempo







Sumário

Revisão

2 Movimento Retilíneo (Cont.)





Velocidade Instantânea

$$v = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$





Velocidade Instantânea

$$v = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

• v também é uma grandeza vetorial.





Velocidade Instantânea

$$v = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

• v também é uma grandeza vetorial.

Velocidade Escalar Instantânea

Velocidade escalar instantânea, ou, simplesmente, **velocidade escalar**, é o módulo da velocidade, ou seja, a velocidade desprovida de qualquer indicação de direção ou sentido.





Exercício

- (a) Em que caso(s) a velocidade v da partícula é constante?
- (b) Em que caso(s) a velocidade v é no sentido negativo do eixo x?





Exercício

- (a) Em que caso(s) a velocidade v da partícula é constante?
- (b) Em que caso(s) a velocidade v é no sentido negativo do eixo x?

$$x = 3t - 2$$





Exercício

- (a) Em que caso(s) a velocidade v da partícula é constante?
- (b) Em que caso(s) a velocidade v é no sentido negativo do eixo x?

1
$$x = 3t - 2$$

$$x = -4t^2 - 2$$





Exercício

- (a) Em que caso(s) a velocidade v da partícula é constante?
- (b) Em que caso(s) a velocidade v é no sentido negativo do eixo x?

$$x = 3t - 2$$

$$x = -4t^2 - 2$$

$$x = 2/t^2$$





Exercício

- (a) Em que caso(s) a velocidade v da partícula é constante?
- (b) Em que caso(s) a velocidade v é no sentido negativo do eixo x?

$$x = 3t - 2$$

$$x = -4t^2 - 2$$





Gráfico posição × tempo

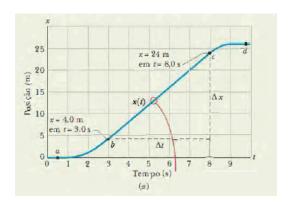
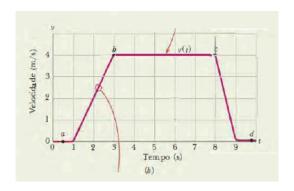






Gráfico velocidade × tempo







Gráficos de x(t) e v(t)

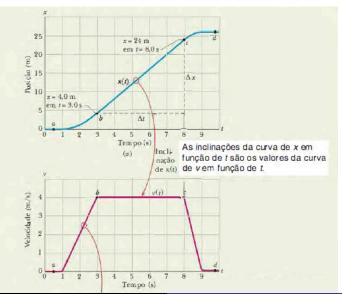
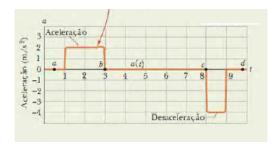




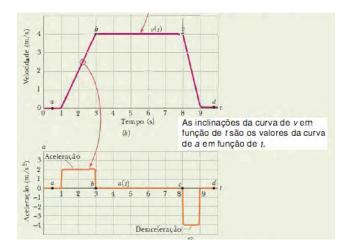
Gráfico aceleração × tempo







Gráficos de v(t) e a(t)







Movimento Retilíneo (Parte 3)

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Física para Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

16 de setembro de 2019



