





PLANO DE ENSINO

I. Identificação		
Unidade Acadêmica: Regional Jataí		
Curso: Bacharelado em Ciência da Computação		
Disciplina: Inteligência Artificial		
Carga horária semestral: 64	Teórica: 32 Prática: 32	
Semestre/ano: 2018.2	Turma/turno: A	
Professor (a): Esdras Lins Bispo Junior		

II. Ementa

Introdução à Inteligência Artificial. Representação do Conhecimento. Sistemas Especialistas. Resolução de Problemas. Algoritmos Genéticos. Redes Neurais Artificiais. Aprendizado de Máquina. Agentes Inteligentes. Mineração de Dados.

III. Objetivos

III (a) - Objetivo geral

Oferecer o embasamento conceitual e teórico da área da inteligência artificial aplicando os conhecimentos no desenvolvimento de sistemas e analisando criticamente os desafios envolvidos.

III (b) - Objetivos específicos

- Definir inteligência artificial, motivação e aplicações.
- Analisar as principais áreas de aplicação da inteligência artificial, técnicas, metodologias e algoritmos tradicionalmente propostos;
- Discutir o estado da arte na área da inteligência artificial, perspectivas de evolução e desafios a serem vencidos.

IV. Conteúdo Programático e Cronograma

IV (a) – Conteúdo Programático

- 1. INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (IA)
- a. Definições sobre IA
- b. Pensar x Agir como humano
- c. Pensar x Agir com racionalidade







- d. Definição de IA de Russell e Norvig
- 2. AGENTES INTELIGENTES
- a. Agentes e ambientes
- b. Conceito de racionalidade
- c. Medidas de desempenho
- d. Tipos de agentes
- 3. RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS POR MEIO DE BUSCA
- a. Agentes de resolução de problemas
- b. Exemplos de problemas
- c. Busca sem informação
- d. Busca informada
- 4. REPRESENTAÇÃO DO CONHECIMENTO
- a. Agentes baseados em conhecimento
- b. Lógica Proposicional
- c. Agentes baseados em lógica proposicional
- 5. REDES NEURAIS ARTIFICIAIS (RNA)
- a. Fundamentos das redes conexionistas
- b. Aprendizagem do perceptron
- c. Aprendizagem por retropropagação
- d. Redes neurais de múltiplas camadas
- 6. COMPUTAÇÃO NATURAL
- a. Surgimento da Computação Natural
- b. Algoritmos Genéticos (AG)
- c. Utilização de AG em RNAs
- 7. APRENDIZADO A PARTIR DE EXEMPLOS
- a. Formas de aprendizagem
- b. Aprendizagem supervisionada
- c. Aprendizagem em árvores de decisão
- d. Aprendizagem por agrupamento
- 8. MINERAÇÃO DE DADOS
- a. Descoberta de conhecimento em banco de dados (KDD)
- b. Tarefas e Técnicas de Mineração de Dados
- c. Técnicas para Classificação e Análise de Clusters
- 9. OUTROS TÓPICOS







- a. Sistemas Especialistas
- b. Processamento de Linguagem Natural

IV (b) – Cronograma

Mês	Dia	#	Conteúdo
	10	1	Apresentação da disciplina e Introdução à Inteligência Artificial.
	10	2	Apresentação do Robocode e seu funcionamento.
	17	3	Agentes Inteligentes.
to	17	4	Apresentação de Exercícios-Bônus.
Agosto	17	-	Não haverá aula - Participação de reunião (CEP).
Ř	24	-	Não haverá aula - Participação em evento.
	24	-	Não haverá aula - Participação em evento.
	31	5	Resolução de Problemas por meio de Busca
	31	6	Torneio de Robocode.
	1	7	Representação do Conhecimento.
	1	8	Definição dos grupos e temas (Projeto).
	7	-	Não haverá aula - Feriado.
	7	-	Não haverá aula - Feriado.
	14	9	Redes Neurais Artificiais.
	14	10	Discussão sobre os requisitos do projeto.
Setembro	15	11	Computação Natural
em	15	12	Discussão sobre os requisitos do projeto.
Set	21	13	Aprendizado a partir de Exemplos
	21	14	Apresentação de Exercícios-Bônus.
	21	-	Não haverá aula - Participação de reunião (CEP).
	28	15	Mineração de dados.
	28	16	Entrega do Documento de requisitos do Projeto e cronograma.
	29	17	Revisão (Resolução de Exercícios).
	29	18	Entrega do Documento de requisitos do Projeto e cronograma.
	5		Prova 1.
ō	5	20	Esclarecimentos de Dúvidas sobre o Projeto.
iqn	12	-	Não haverá aula - Feriado.
Outubro	12	-	Não haverá aula - Feriado.
	19		Esclarecimentos de Dúvidas sobre o Projeto.
	19	22	Apresentação de Exercícios-Bônus .







19 - Não haverá aula - Participação de reunião (CEP). 26 - Não haverá aula - Participação em evento. 26 - Não haverá aula - Participação em evento. 2 - Não haverá aula - Feriado. 2 - Não haverá aula - Feriado. 9 23 Apresentação da Primeira Versão do Projeto. 9 24 Resolução e entrega de notas da Prova 1 (Reposição). 9 - Não haverá aula - Participação de reunião (CEP). 16 - Não haverá aula - Feriado. 16 - Não haverá aula - Feriado. 23 25 Outros tópicos.	de reunião (CEP).
26 - Não haverá aula - Participação em evento. 2 - Não haverá aula - Feriado. 2 - Não haverá aula - Feriado. 9 23 Apresentação da Primeira Versão do Projeto. 9 24 Resolução e entrega de notas da Prova 1 (Reposição).	
2 - Não haverá aula - Feriado. 2 - Não haverá aula - Feriado. 9 23 Apresentação da Primeira Versão do Projeto. 9 24 Resolução e entrega de notas da Prova 1 (Reposição).	em evento.
 2 - Não haverá aula - Feriado. 9 23 Apresentação da Primeira Versão do Projeto. 9 24 Resolução e entrega de notas da Prova 1 (Reposição). 	em evento.
 9 23 Apresentação da Primeira Versão do Projeto. 9 24 Resolução e entrega de notas da Prova 1 (Reposição). 	
9 24 Resolução e entrega de notas da Prova 1 (Reposição).	
	são do Projeto.
9 - Não haverá aula - Participação de reunião (CEP). 16 - Não haverá aula - Feriado	da Prova 1 (Reposição).
16 - Não haverá aula - Feriado	de reunião (CEP).
E Itaa havera aala Terlaaar	
16 - Não haverá aula - Feriado.	
23 25 Outros tópicos.	
23 26 Apresentação de Exercícios-Bônus.	ônus.
23 27 Esclarecimentos de Dúvidas sobre o Projeto.	obre o Projeto.
30 28 Revisão (Resolução de Exercícios).	ios).
30 29 Prova 2.	
7 30 Apresentação Final dos Projetos.	os.
7 - Não haverá aula - Participação de reunião (CEP). 14 31 Apresentação Final dos Projetos	de reunião (CEP).
14 31 Apresentação Final dos Projetos.	os.
14 32 Entrega de notas da Prova 2 e fechamento da disciplina.	fechamento da disciplina.

Obs.: (i) cada entrada do cronograma corresponde a um encontro de 2 horas-aula; (ii) as entradas em amarelo são encontros que serão cancelados; e (iii) as entradas em laranja são encontros de reposição.

V. Metodologia

- Metodologia de Instrução pelos Colegas (CROUCH e MAZUR, 2001);
- Utilização de quadro negro (ou branco) e DataShow;
- Atendimento individual ou em grupos;
- Aplicação de listas de exercícios;
- Aplicação de atividades utilizando Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA);
- Tempo de Aula: 50 minutos*

*Obs.: Para complementar os 10 minutos, esta disciplina fará uso e ferramentas online (e.g AVA) para atividades supervisionadas (ver Seção VI), em consonância com o Art. 2º da Resolução CNE/CES nº 3 de 02 de julho de 2007, com o Art 2º da Resolução CEPEC nº 1308 de 05 de setembro de 2014, e com o Art. 16º do Regulamento Geral dos Cursos de Graduação (RGCG), anexo à Resolução CEPEC 1557 de 01 de dezembro de 2017.





VI. Atividades Supervisionadas

As atividades supervisionadas serão realizadas utilizando o AVA. Problematizações sobre os tópicos da disciplina e orientações de resoluções de exercícios serão as principais atividades propostas.

VII. Processos, Critérios de avaliação e Cronograma de Avaliações

VII (a) - Processos e Critérios de Avaliação

Será ministrado 01 (hum) projeto (PJ) que será analisado da seguinte forma:

- Implementação equivalente a 15% da média final;
- Apresentação equivalente a 15% da média final.

Serão ministradas 02 (duas) provas que serão analisadas da seguinte forma:

- Primeira prova (P1) equivalente a 40% da média final;
- Segunda prova (P2) equivalente a 30% da média final.

Durante a disciplina, alguns Exercícios-Bônus (EB) serão propostos para os alunos. Serão ministrados exercícios em todas as aulas, parte integrante da metodologia Instrução pelos Colegas (IpC).

O cálculo da média final será dada da seguinte forma:

$$MF = MIN(10, PONT)$$

em que MIN representa o mínimo entre dois valores e PONT representa a pontuação total obtida em toda a disciplina, dada da seguinte forma:

$$PONT = P1 \times 0.4 + P2 \times 0.3 + PJ \times 0.3 + EB + IpC$$

VII (b) - Cronograma de Avaliações

05/10 - Prova 1

09/11 – Projeto (1ª Entrega)

30/11 – Prova 2

07 e 14/12 – Projeto (Apresentação Final)

Os demais exercícios (EB e IpC) serão ministrados durante o semestre em todas as demais aulas, desempenhando um papel de avaliação contínua e formativa.





VII (c) – Local de divulgação dos resultados das avaliações

Os resultados das avaliações serão divulgados através do SIGAA e/ou ferramentas online.

VIII. Referências Bibliográficas

VIII (a) – Referências básicas

RUSSELL, S.; NORVIG, P. Inteligência Artificial. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2004.

KOVÁCS, Zsolt László. Redes neurais artificiais: fundamentos e aplicações. 4 ed. rev. São Paulo: Livraria da Física, 2006.

GOLDBERG, David E. Genetic algorithms in search, optimization, and machine learning. 29 ed. Boston: Addison-Wesley, 2009.

SHAW, Ian S.; GODOY Marcelo. Controle e Modelagem Fuzzy. 2 ed. São Paulo: Edgard Blücher Ltda, 2007.

VIII (b) – Referências complementares

HAYKIN, S. Neural networks and learning machines. 3rd ed. New York: Prentice Hall, 2009.

ARTERO, Almir Olivette. Inteligência artificial: teórica e pratica. São Paulo: Livraria da Física, 2008.

CARVALHO, Luís Alfredo Vidal de. Data Mining: a mineração de dados no marketing, medicina, economia, engenharia e administração. São Paulo: Ciência Moderna, 2005. BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da computação: uma visão abrangente. 7 ed. Porto

Alegre: Bookman, 2005.

Data	Jataí, 20 de agosto de 2018.

Esdras Lins Bispo Junior Professor Adjunto – Ciência da Computação

Coordenação de Graduação