Linguagens Não-regulares

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Linguagens Formais e Autômatos Bacharelado em Ciência da Computação

28 de setembro de 2018





Plano de Aula

Instrução pelos Colegas





Sumário

Instrução pelos Colegas





[Q061]

O lema do bombeamento é utilizado para provar a não-regularidade de linguagens através da técnica de demonstração...

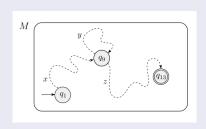
- (A) direta
- (B) por indução
- (C) por absurdo
- (D) por construção





[Q062]

A cadeia 0^p1^p pode ser usada para provar a não-regularidade da linguagem $A = \{0^n1^n \mid n \geq 0\}$, sendo p o comprimento do bombeamento. Sobre esta cadeia e o lema do bombeamento, é <u>incorreto</u> afirmar que...



- (A) x pode ser igual a ϵ .
- (B) y contém apenas Os.
- (C) *xyyz* ∉ *A*
- (D) z contém apenas 1s.





[Q063]

A cadeia 0^p1^p pode ser usada para provar a não-regularidade da linguagem $A=\{\omega\mid\omega \text{ tem número igual de 0s e 1s }\}$, sendo p o comprimento do bombeamento. Sobre esta cadeia e o lema do bombeamento, é <u>incorreto</u> afirmar que...

- (A) y pode ser igual a ϵ .
- (B) y contém apenas Os.
- (C) $xz \notin A$
- (D) z pode conter apenas 1s.





[Q064]

A cadeia 0^p10^p1 pode ser usada para provar a não-regularidade da linguagem $F=\{\omega\omega\mid\omega\in\{0,1\}^*\ \}$, sendo p o comprimento do bombeamento. Sobre esta cadeia e o lema do bombeamento, é incorreto afirmar que...

- (A) x pode ser igual a ϵ .
- (B) y pode conter algum símbolo 1.
- (C) $xyz \in A$
- (D) z contém algum símbolo 1.





[Q065]

A cadeia $0^{p+1}1^p$ pode ser usada para provar a não-regularidade da linguagem $E=\{0^i1^j\mid i>j\}$, sendo p o comprimento do bombeamento. Sobre esta cadeia e o lema do bombeamento, é incorreto afirmar que...

- (A) x não pode conter algum símbolo 1.
- (B) y só contém símbolos 0s.
- (C) $xz \in A$
- (D) z contém algum símbolo 1.





Linguagens Não-regulares

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Linguagens Formais e Autômatos Bacharelado em Ciência da Computação

28 de setembro de 2018



