# Apresentação da Disciplina

Esdras Lins Bispo Jr. esdraspiano@gmail.com

Lógica para Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

13 de março de 2019





### Plano de Aula

- Sobre a Disciplina
  - Professor
  - Informações Importantes

2 Instrumentos de Avaliação





### Sumário

- Sobre a Disciplina
  - Professor
  - Informações Importantes

2 Instrumentos de Avaliação





#### Professor



#### Quem?

Esdras Lins Bispo Junior Recife, Pernambuco.

#### Formação

Bacharel em Sistemas de Informação Mestre em Repr. Conhecimento (IA)

### Linha de Pesquisa

Educação de Computação





#### Professor

- Esdras Lins Bispo Jr.
- esdraspiano@gmail.com
- Sala 18, 1º Andar (Bloco dos Professores, próx. CA2)





#### Disciplina

- Lógica para Ciência da Computação
- 13h30-15h10 (Terça, [CA2, Sala 10])
  17h20-19h00 (Quarta, [CA2, Sala 10])
- Dúvidas: 07h30 09h10 (Terça)
  [é necessário confirmação comigo]
- Grupo: facebook.com/groups/logica.ufj.2019.1/
- Repositório: github.com/bispojr/logica





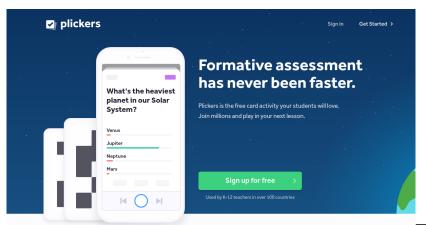
#### Metodologia

- Instrução pelos Colegas (IpC);
- Exercícios em Sala;
- Quiz;
- Listas de Exercícios.
- Mini-Testes;
- Prova.





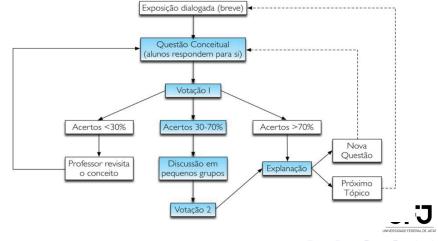
### **Plickers**







# Metodologia IpC



## Rotina Acadêmica

#### Estudo Prévio

Antes de cada aula, haverá um material disponível para estudo prévio.





### Rotina Acadêmica

#### Estudo Prévio

Antes de cada aula, haverá um material disponível para estudo prévio.

## Quiz (QZ)

Antes de cada aula, será necessário responder a um *quiz* sobre o conteúdo a ser trabalhado.





### Rotina Acadêmica

#### Estudo Prévio

Antes de cada aula, haverá um material disponível para estudo prévio.

### Quiz (QZ)

Antes de cada aula, será necessário responder a um *quiz* sobre o conteúdo a ser trabalhado.

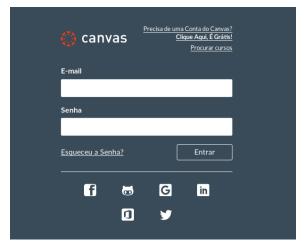
#### Questões Conceituais IpC (QC)

Toda aula haverá questões conceituais abordadas em sala.





# Canvas AVA - Login

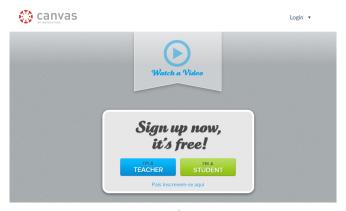








## Canvas AVA - Formulário

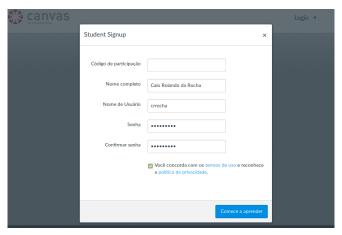


canvas.instructure.com/register\_from\_website





## Canvas AVA - Formulário



canvas.instructure.com/register\_from\_website





## Canvas AVA - Visão do Aluno

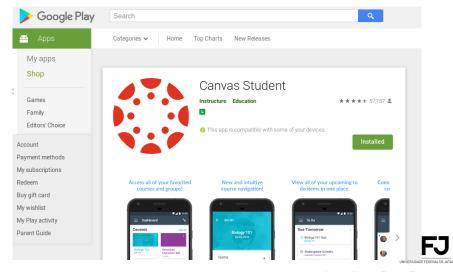


canvas.instructure.com

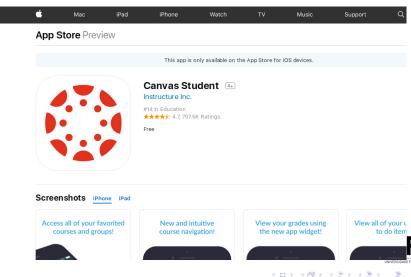




### Canvas AVA - Android



## Canvas AVA - iOS



### Sumário

- Sobre a Disciplina
  - Professor
  - Informações Importantes

Instrumentos de Avaliação





#### Mini-Testes

- $MT_1 \Rightarrow 20\%$  da pontuação total;
- $MT_2 \Rightarrow 20\%$  da pontuação total;
- MT<sub>3</sub> ⇒ 20% da pontuação total;
- $MT_4 \Rightarrow 20\%$  da pontuação total.





### Prova Final (PF) - 20% da pontuação total

A PF é composta por duas etapas: a  $PF_1$  e a  $PF_2$ . A  $PF_1$  é composta por dois mini-testes de caráter substitutivo:





### Prova Final (PF) - 20% da pontuação total

A PF é composta por duas etapas: a  $PF_1$  e a  $PF_2$ . A  $PF_1$  é composta por dois mini-testes de caráter substitutivo:

- o SMT<sub>1</sub> (referente ao MT<sub>1</sub>), e
- o SMT<sub>2</sub> (referente ao MT<sub>2</sub>).





### Prova Final (PF) - 20% da pontuação total

A PF é composta por duas etapas: a  $PF_1$  e a  $PF_2$ . A  $PF_1$  é composta por dois mini-testes de caráter substitutivo:

- o SMT<sub>1</sub> (referente ao MT<sub>1</sub>), e
- o SMT<sub>2</sub> (referente ao MT<sub>2</sub>).

Por sua vez, a PF<sub>2</sub> é composta pelos outros dois mini-testes também de caráter substitutivo:





### Prova Final (PF) - 20% da pontuação total

A PF é composta por duas etapas: a  $PF_1$  e a  $PF_2$ . A  $PF_1$  é composta por dois mini-testes de caráter substitutivo:

- o SMT<sub>1</sub> (referente ao MT<sub>1</sub>), e
- o SMT<sub>2</sub> (referente ao MT<sub>2</sub>).

Por sua vez, a PF<sub>2</sub> é composta pelos outros dois mini-testes também de caráter substitutivo:

- o SMT<sub>3</sub> (referente ao MT<sub>3</sub>), e
- o SMT<sub>4</sub> (referente ao MT<sub>4</sub>).





# Avaliação

#### Média Final

O cálculo da média final será dada da seguinte forma:

MF = MIN(10, PONT)

em que MIN representa o mínimo entre dois valores e PONT representa a pontuação total obtida em toda a disciplina, dada da seguinte forma:

PONT = 
$$\left[\sum_{i=1}^{4} \max(MT_i, SMT_i) + PF\right] \times 0, 2 + QC + QZ$$





# Avaliação

#### Média Final

O cálculo da média final será dada da seguinte forma:

MF = MIN(10, PONT)

em que MIN representa o mínimo entre dois valores e PONT representa a pontuação total obtida em toda a disciplina, dada da seguinte forma:

PONT = 
$$\left[ \sum_{i=1}^{4} \max(MT_i, SMT_i) + PF \right] \times 0, 2 + QC + QZ$$

#### Previsão de Término das Atividades

17 de julho de 2019





#### Conteúdo do Curso

- Lógica Proposicional;
- Relações em Lógica Proposicional;
- Demonstrações;
- Lógica de Predicados.





# Apresentação da Disciplina

Esdras Lins Bispo Jr. esdraspiano@gmail.com

Lógica para Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

13 de março de 2019



