

Travaux pratiques N°02

Exercice 1 : Simulateur de crédit

Proposer une application pour simuler un crédit selon les critères suivants :

Salaire	Montant Maximal	Durée maximal
<4000	20000	72
[4000-10000]	80000	84
>10000	150000	96

Type de fonction	Taux
Fonctionnaire	5%
Salarié	8%
Profession libre	10%

Personnaliser l'interface et afficher la somme mensuelle à payer selon la durée choisie.

Exercice 2 : Simulateur du code HTML balise

Afin d'aider les étudiants débutants en HTML, proposer un simulateur du code HTML.

L'étudiant saisi les balises qu'il veut tester dans le body et l'application affiche le résultat

Exercice 3 : Générateur du code Java

Proposer une application qui permet de générer le code java à partir d'une classe

Exemple de classe :

classe : compte

- code : int
- solde : float
- + creation : string
- + getcode() :int
- # getsolde() :float

- ✎ Vous pouvez utiliser un autre modèle pour représenter votre classe (choix...)
- ✎ Vous pouvez ajouter d'autres fonctionnalité par exemple générer les setters et le getters d'une manière automatique. Générer la méthode show pour afficher l'objet ...

Exercice 4 : Jeu éducatif (challenge) +2

Proposer un jeu éducatif.