

La Carte à Microprocesseur

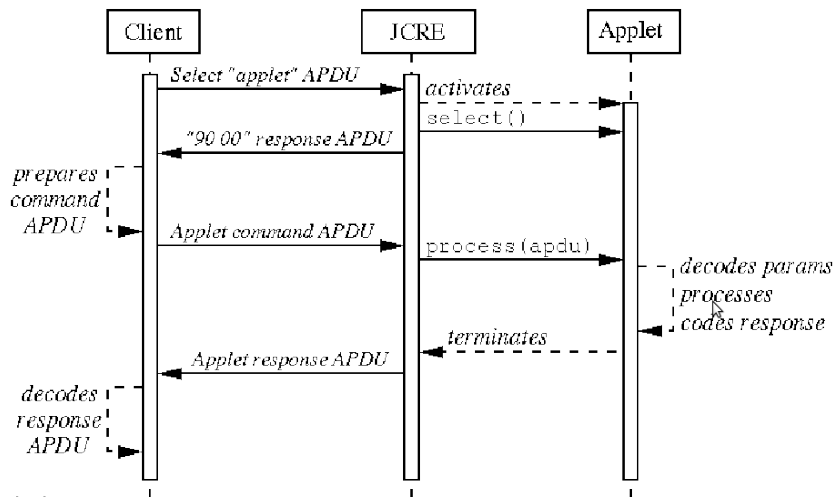
Un système embarqué en plein essor

Tegawendé F. Bissyandé
tegawende.bissyande@fasolabs.org

Cours préparé pour
L'Institut Supérieur de Technologie (IST Burkina)

April 14, 2015

Programming.....



Programming....

- Un simple Compteur
 - Carte de fidélité, Porte Monnaie Electronique, ...
- APDUs traités par l'applet :
 - `int lire()`
 - Commande : `AA 01 XX XX 00 04`
 - Réponse : `RV3 RV2 RV1 RV0 90 00`
 - `int incrementer(int)`
 - Commande : `AA 02 XX XX 04 AM3 AM2 AM1 AM0 04`
 - Réponse : `RV3 RV2 RV1 RV0 90 00`
 - `int decrements(int)`
 - Commande : `AA 03 XX XX 04 AM3 AM2 AM1 AM0 04`
 - Réponse : `RV3 RV2 RV1 RV0 90 00`

Programming....

```
package org.carte.compteur ;

import javacard.framework.* ;

public class Compteur extends Applet {
    private int valeur;

    public Compteur() { valeur = 0; register(); }
    public static void install( APDU apdu ) { new Compteur(); }

    public void process( APDU apdu ) {
        byte[] buffer = apdu.getBuffer();
        if ( buffer[ISO.OFFSET_CLA] != 0xAA )
            ISOException.throwIt(ISO.SW_CLA_NOT_SUPPORTED);
        switch ( buffer[ISO.OFFSET_INS] ) {
            case 0x01: ... // Opération de lecture
            case 0x02: ... // Opération d'incrémentatation
            case 0x03: ... // Opération de décrémentation
            default:
                ISOException.throwIt(ISO.SW_INS_NOT_SUPPORTED);
        }
    }
}
```

Programming....

```
case 0x03: // Opération de décrémentation
{
    // Réception des données
    byte octetsLus = apdu.setIncomingAndReceive();
    if ( octetsLus != 4 )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_WRONG_LENGTH);
    int montant = (buffer[ISO.OFFSET_CDATA]<<24) |
        (buffer[ISO.OFFSET_CDATA+1]<<16) |
        (buffer[ISO.OFFSET_CDATA+2]<<8) |
        buffer[ISO.OFFSET_CDATA+3];
    // Traitement
    if ( montant<0 || valeur-montant<0 )
        ISOException.throwIt((short)0x6910);
    valeur = valeur - montant;
    // Envoie de la réponse
    buffer[0] = (byte)(valeur>>24);
    buffer[1] = (byte)(valeur>>16);
    buffer[2] = (byte)(valeur>>8);
    buffer[3] = (byte)(valeur);
    apdu.setOutgoingAndSend((short)0, (short)4);
    return;
}
```



Programming....

```
package com.banque ;

import javacard.framework.*;

public class Pme extends Applet {
    final static byte Pme_CLA      = (byte) 0xB0;
    final static byte Crediter_INS  = (byte) 0x10;
    final static byte Debiter_INS   = (byte) 0x20;
    final static byte Lire_INS      = (byte) 0x30;
    final static byte Valider_INS   = (byte) 0x40;
    final static byte MaxEssai_PIN  = (byte) 0x03;
    final static byte MaxLg_PIN     = (byte) 0x08;
    final static short BalanceNegative_SW = (short) 0x6910;

    OwnerPin pin;
    byte balance;
    byte[] buffer;

    private Pme() {
        pin = new OwnerPIN(MaxEssai_PIN, MaxLg_PIN);
        balance = 0;
        register();
    }
}
```

Programming....

```
public static void install(byte[] bArray,
                           short bOffset, byte bLength) {
    Pme p=new Pme();
    pin.updateAndUnblock(bArray, bOffset, bLength);
}

public boolean select() { pin.reset(); return true; }

public void process( APDU apdu ) {
    buffer = apdu.getBuffer();
    if ( buffer[ISO.OFFSET_CLA] != Pme_CLA )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_CLA_NOT_SUPPORTED);
    switch ( buffer[ISO.OFFSET_INS] ) {
        case Crediter_INS : crediter(apdu); return;
        case Debiter_INS : debiter(apdu); return;
        case Lire_INS : lire(apdu); return;
        case Valider_INS : valider(apdu); return;
        default:
            ISOEXception.throwIt(ISO.SW_INS_NOT_SUPPORTED);
    }
}
```

Programming....

```
// Réception de données
private void crediter( APDU apdu ) {
    if ( !pin.isValidated() )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_PIN_RIQUIRED);
    byte octetsLus = apdu.setIncomingAndReceive();
    if ( octetsLus != 1 )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_WRONG_LENGTH);
    balance = (byte) (balance + buffer[ISO.OFFSET_CDATA]);
}
```

```
// Réception de données
private void debiter( APDU apdu ) {
    if ( !pin.isValidated() )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_PIN_RIQUIRED);
    byte octetsLus = apdu.setIncomingAndReceive();
    if ( octetsLus != 1 )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_WRONG_LENGTH);
    if ( (balance - buffer[ISO.OFFSET_CDATA]) < 0 )
        ISOException.throwIt(BalanceNegative_SW);
    balance = (byte) (balance - buffer[ISO.OFFSET_CDATA]);
}
```


Programming....

```
// Émission de données
private void lire( APDU apdu ) {
    if ( !pin.isValidated() )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_PIN_REQUIRED);
    apdu.setOutgoing();
    apdu.setOutgoingLength((byte)1);
    buffer[0] = balance;
    apdu.sendBytes((short)0, (short)1) ;
}

// Manipulation du code secret
private void valider( APDU apdu ) {
    byte octetsLus = apdu.setIncomingAndReceive();
    pin.check(buffer, ISO.OFFSET_CDATA, octetsLus);
}

}
```

Programming....

```
private DESKey myDESKey;

public static void install(byte[] bArray,
                           short bOffset, byte bLength) {
    new Encryption ();
    pin.updateAndUnblock(bArray, bOffset, bLength);
}

public boolean select() { pin.reset(); return true; }

public void process( APDU apdu ) {
    buffer = apdu.getBuffer();
    if ( buffer[ISO.OFFSET_CLA] != 0x00 )
        ISOException.throwIt(ISO.SW_CLA_NOT_SUPPORTED);
    switch ( buffer[ISO.OFFSET_INS] ) {
        case ENCRYPT_INS : encrypt(apdu); return;
        case PINCHECK_INS : pinCheck(apdu); return;
        default:
            ISOException.throwIt(ISO.SW_INS_NOT_SUPPORTED);
    }
}
```

Programming....

- Classe dérivant de `javacard.framework.Applet`
- Une applet carte est un programme serveur de la Java Card
 - APDU de sélection depuis le terminal (select)
 - Sélection par AID (chaque applet doit avoir un AID unique)
 - AID
 - 5 octets identifiant le propriétaire
 - 0-11 octets dépendant du propriétaire

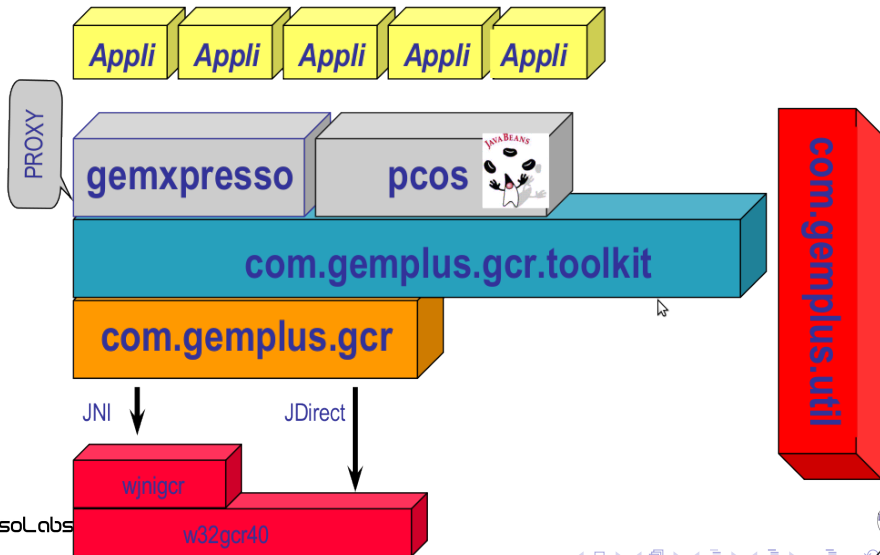
- Classe dérivant de `javacard.framework.Applet`
- Une applet carte est un programme serveur de la Java Card
 - APDU de sélection depuis le terminal (select)
 - Sélection par AID (chaque applet doit avoir un AID unique)
 - AID
 - 5 octets identifiant le propriétaire
 - 0-11 octets dépendant du propriétaire

■ Cycle de vie : Méthodes appelées par JCRE

- **static void install(bArray, bOffset, bLength)**
 - Crée une instance de la classe avec les paramètres passés dans bArray
 - Puis l'enregistre (register()) auprès du JCRE
- **boolean select()**
 - Appelé à la sélection
 - peut retourner false si l'initialisation est incomplète (liaison impossible vers des objets partagés, ...)
- **void deselect()**
 - Appelé à la désélection
- **void process(APDU apdu)**

■ Méthodes appelées par JCRE

Programming....



Programming....

```
package compteur.client.gemplus.fr ;

import com.gemplus.gcr.* ;

/* Application terminal */
Ifd lecteur =
    new IfdSerial(IFDTYPE.GCR410, SERIALPORT.G_COM1, 9600);
Icc carte = new Icc() ;
try {
    // Connexion à la carte via lecteur GCR410
    short canal = reader.openChannel();
    SessionParameters atr = carte.openSession(canal);
    // Échange d'APDUs (APDU de selection de l'applet Compteur)
    ApduCommand commande = new ApduCommand( /* paramètres */ );
    ApduResponse reponse = carte.exchangeApdu(commande);
    /* etc */
    // Fin de la connexion
    carte.closeSession();
    lecteur.closeChannel(canal);
} catch ( GcrException e ) {
    // Récupération de l'erreur
    System.out.println(`Problème : ` + e.getMessage());
}
```

Programming....

```
// Commande = AA 03 XX XX 04 AM3 AM2 AM1 AM0 04
// Reponse = RV3 RV2 RV1 RV0 90 00 ou 69 10
int montant = System.in.read();
byte[] montantApu = new byte[4];
montantApu[0] = (byte) (montant >> 24);
montantApu[1] = (byte) (montant >> 16);
montantApu[2] = (byte) (montant >> 8);
montantApu[3] = (byte) (montant);
ApuCommand commande =
    new ApuCommand(0xAA, 0x03, 0, 0, montantApu, 4);
ApuResponse reponse = carte.exchangeApu(commande);
if ( reponse.getShortStatus() == 0x9000 ) {
    byte[] apuValeur = reponse.getDataOut();
    int valeur = (apuValeur[0]<<24) |
        (apuValeur[1] <<16) | (apuValeur[2]<<8) |
        apuValeur[3];
    System.out.println(`Valeur compteur : ` + valeur);
} else {
    if ( reponse.getShortStatus() == 0x6910 )
        { /* Traite l'erreur «Valeur négative» */ }
}
```


Helloworld – basic

```
pme.java = (/tmp) - VIM 88x47
11 >-----private byte counter;
12 >-----/** The String "Hello" */
13 >-----private final static byte[] hello =
14 >-----{ 0x48, 0x65, 0x6c, 0x6c, 0x6f };
15
16 >-----/**
17 >----- * Default constructor
18 >----- * Only this class's install method should create the applet object.
19 >----- * @param baBuffer the array containing installation parameters
20 >----- * @param sOffset the starting offset in baBuffer
21 >----- * @param bLength the length in bytes of the data parameter in baBuffer
22 >----- */
23 >-----protected HelloWorld(byte[] baBuffer, short sOffset, byte bLength) {
24 >-----    register(baBuffer, (short) (sOffset + 1), (byte) baBuffer[sOffset]);
25 >-----}
26 >-----counter = (byte)0x0;
27 >-----}
28
29 >-----/**
30 >----- * Method installing the applet.
31 >----- * @param baBuffer the array containing installation parameters
32 >----- * @param sOffset the starting offset in baBuffer
33 >----- * @param bLength the length in bytes of the data parameter in baBuffer
34 >----- */
35 >-----public static void install(byte[] baBuffer, short sOffset, byte bLength) {
36 >-----    // applet instance creation-
37 >-----    new HelloWorld(baBuffer, sOffset, bLength);
38 >-----}
39
40 >-----/**
41 >----- * Select method returns true if applet selection is supported.
42 >----- * @return boolean Should always be true.
43 >----- */
44 >-----public boolean select() {
45 >-----}
46 >-----return true;
47 >-----}
48
49 >-----/**
50 >----- * Deselect method called by the system in the deselection process.
51 >----- */
52 >-----public void deselect() {
53 >-----}
54 >-----}
55
```

/tmp/pme.java[R0][108][dos][java][41%][0045,0001]

```
pme.java = (/tmp) - VIM 88x47
62 >-----public void process(APDU apdu) {
63
64 >-----// Good practice: Return 9000 on SELECT
65 >-----if (selectingApplet()) {
66 >-----    return;
67 >-----}
68
69 >-----byte[] buf = apdu.getBuffer();
70
71 >-----switch (buf[ISO7816.OFFSET_INS]) {
72 >-----case (byte) 0x40:
73 >-----    Util.arrayCopy(hello, (byte)0, buf, ISO7816.OFFSET_CDATA, (byte)5);
74 >-----    apdu.setOutgoingAndSend(ISO7816.OFFSET_CDATA, (byte)5);
75 >-----    break;
76 >-----case (byte)0x41:
77 >-----    read(apdu, buf);
78 >-----    break;
79 >-----case (byte)0x42:
80 >-----    increment(buf[ISO7816.OFFSET_P1]);
81 >-----    break;
82 >-----case (byte)0x43:
83 >-----    decrement(buf[ISO7816.OFFSET_P1]);
84 >-----    break;
85 >-----default:
86 >-----    // good practice: If you don't know the INstruction, say so
87 >-----    ISOException.throwIt(ISO7816.SW_INS_NOT_SUPPORTED);
88 >-----}
89 >-----}
90
91 >-----public void increment(byte value){
92 >-----    counter += value;
93 >-----}
94
95 >-----public void decrement(byte value){
96 >-----    if(counter < value)
97 >-----        ISOException.throwIt(ISO7816.SW_INCORRECT_P1P2);
98 >-----    counter -= value;
99 >-----}
100
101 >-----public void read(APDU apdu, byte[] apduBuffer){
102 >-----    apduBuffer[0] = counter;
103 >-----    apdu.setOutgoingAndSend((short)0, (short)1);
104 >-----}
105
106 >-----}

```

/tmp/pme.java[R0][108][dos][java][88%][0096,0001]

Attaques... à la limite de la légalité!

Attaques purement logicielles

Elles nécessitent :

- un analyseur de dialogue
- un logiciel de capture de dialogue (SeriWatcher, AspyCom, etc.)
- fiche technique de la carte (pas indispensable)
- des compétences en cartes à puce et en cryptographie
- du temps!!! beaucoup de temps!!!

Attaques... à la limite de la légalité!

Attaques matérielles destructrices

Il faut du matériel :

- récupérer la puce sur la carte (dissoudre la résine sans abimer la puce)
- examiner la puce au microscope électronique (pour tenter de lire la mémoire morte du programme)
- Seul l'encarteur peut protéger la carte en utilisant de la résine difficile à dissoudre

Attaques... à la limite de la légalité!

Attaques matérielles non destructrices

Encore plus complexes, il faut :

- dissoudre la résine sans altérer la puce car elle doit pouvoir continuer à fonctionner
- Placer des sondes en des points stratégiques de la puce pour analyser
- reconstituer le comportement du microcontrôleur (reverse engineering)
- Encore une fois c'est à l'encarteur de bien choisir la résine

Attaques... à la limite de la légalité!

Attaques externes de types SPA, DPA, EMA

Presque à la portée d'un hacker :

- SPA : Simple Power Analysis
- DPA : Differential Power Analysis
- EMA : Electro Magnetic Analysis
- Pour extraire des clés RSA à partir des signaux de transmissions