TD Web Mobile
-- Boutique --

Utilisez le fichier boutique.zip posté sur Celene pour l'utiliser comme données dans vos réponses.

Il s'agit d'implémenter, sous forme d'une application web mobile, un embryon de boutique de vente d'objets divers.

Les données de la boutique sont structurées comme suit : une boutique est composée de catégories d'objets décrits dans le fichier **boutique.json** et le répertoire **images**. Chaque catégorie d'objets est décrite avec le répertoire de son nom qui contient un fichier json qui décrit les articles ainsi que les images de la catégorie. Seules deux catégories d'objets sont décrites ici : **ordi** et **sport**.

Un article est décrit par son nom, sa marque, ses tailles et/ou modèles, le prix de chaque taille ou modèle, des infos succinctes et détaillées, un délai de livraison ainsi qu'une image.

Réalisez le nécessaire pour afficher la succession des écrans (voir page suivante). La nouveauté ici concerne les boutons + et – ainsi que le champ qui indique la quantité à commander. Le clique sur + doit faire augmenter de 1 la valeur du champ. Le – la fait baisser de 1. Le bouton commander ne fait qu'afficher une popUp qui indique le nom de l'article, le prix unitaire (prendre le 1<sup>er</sup> prix par exemple), la quantité commandée et le prix à payer.





