从最初的基于旧版单纯的消一消，纯粹性质的娱乐工作之后的疲惫的人群或者是16岁之前的孩童，仅仅适合的年龄段也有局限性。但这个只是大多数情况，不排除个别其他年龄段的人对旧版消消乐的喜爱，但这款本质性的娱乐性质以及略带有“眼力”的智商类游戏还是迅速受到了广泛的人群的喜爱，基于这一点的市场情况来看，远远还达不到升级版消消乐的“创造”，而最主要的原因无非是单一的传统的消消乐的功能的局限性以及无趣性随着使用该软件次数的增多变得越来越明显。因此，基于上述两点的考虑，升级版的消消乐在这种情况下也“应运而生”。