

# Q&A レポート

学番：1326038 氏名：久保田健太

**Q1** 目的にはプログラムの基礎を学ぶと書いてあるが,学んだ結果が書かれていない  
次回のポスターやレポートのような機会には目的と結果の内容を意識しながら記載する.  
学んだ結果として,プログラムの作法やメンテナンス性を配慮したコーディング方法を学べた.

**Q2** コンテストに参加して、プログラムの面で得られたことはなにか  
今まで座学で習ってきた制御技術をプログラムで表す力が付いた. また,それぞれの制御の特徴を  
実機の動作で体験することができた.

**Q3** メディアンフィルタを用いたと書いてあるが PSD センサにどんなノイズが乗っていたのか  
スパイク状のノイズが乗っていた. そのため平均値フィルタではなくメディアンフィルタを用いたほうが  
ノイズ対策に有効だった.

**Q4** Git を使用したと書いてあるがソフトウェア開発は複数人で行ったのか個人なのか  
ソフトウェア開発は個人で行った. Git も個人で運用した.

**Q5** 本番の環境は練習の環境と何か違いはあったのか  
練習用競技台の壁の高さが本番用競技台の壁より 2cm ほど高かった.そのほかは特に違いはなかった.

**Q6** ソフトはどのくらい改良されたのか  
動作の安定化,高速化などの調整を複数回行った.そのつど改良を行った.

**Q7** ハードを変えたときソフトの変更はどうやって管理されているのか  
ハードの条件を変えるたびに,Git のブランチを新しく作成してソフトの管理を行った.