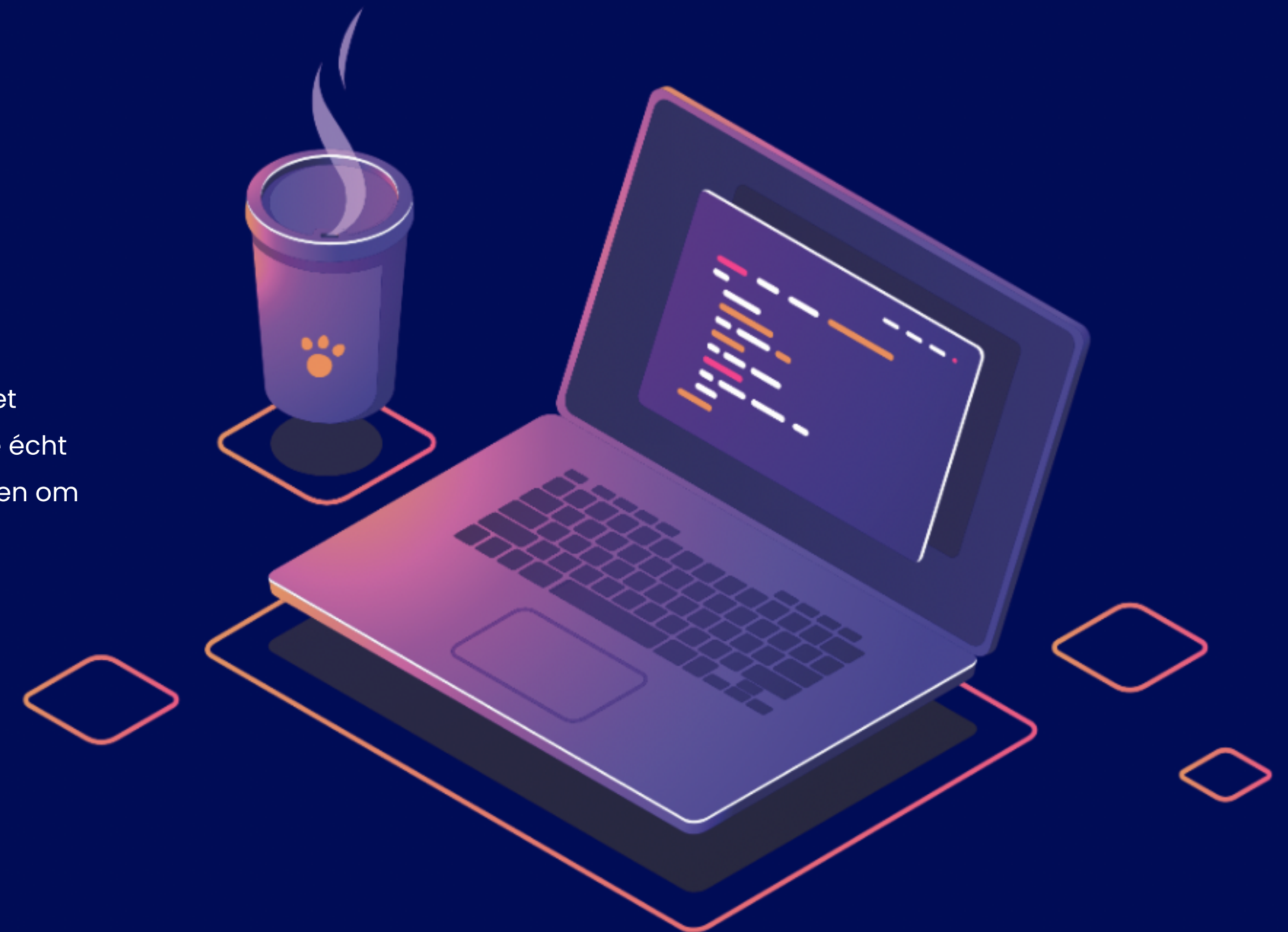


Full stack web developer

Tijdens de opleiding ga je verschillende modules door via ons online leerplatform Jarvis. Door het maken van oefeningen en het reviewen van de uitwerkingen van medestudenten leer je code je écht eigen te maken. Een aantal modules zijn verplicht en een aantal zijn optioneel. Mocht het je lukken om deze optionele modules ook te maken binnen de tijd dan raden wij dat zeker aan.



Wat ga je precies leren?



week
01

Development Start & Commandline

In de eerste module leer je hoe je **Jarvis**, het online platform van Bit Academy, gebruikt. Je leert efficiënt zoeken via Google en je richt je eigen ontwikkelomgeving in zodat je goed van start kan. **Microsoft Visual Studio Code** speelt daarin de hoofdrol.

In de **commandline module** leer je wat de commandline precies is en hoe je er gebruik van maakt tijdens het traject. Als je op Linux of een Mac werkt dan gebruik je de standaard terminal. Windows gebruikers zullen de **Git Bash** for Windows installeren en daarmee aan de slag gaan.

- ✓ Aan het eind van deze module weet je jouw weg te vinden door je hele computer via de terminal.

week 02

PHP Beginner

In deze module ga je echt leren programmeren! We beginnen klein, door programma's te bouwen met tekst commando's. Dit doe je zodat je tal van programmeerprincipes leert doorgronden. Je gaat problemen oplossen met **variabelen**, **datatypes** en **controlestructuren** zoals **if-else**. Daarnaast leer je diverse soorten lussen te gebruiken om een aantal stappen meerdere malen te doen.

- ✓ Aan het einde van deze module kan je zelf een eenvoudige rekenmachine bouwen.



week

03

&

04

HTML & CSS Beginner module

In deze module ga je met HTML en CSS aan de slag. Met HTML structureer je je webpagina's en met CSS voorzie je ze van een nette styling. Aan het einde van de module bouw je tabellen en formulieren alsof je niet anders gewend bent!

In de **commandline module** leer je wat de commandline precies is en hoe je er gebruik van maakt tijdens het traject. Als je op Linux of een Mac werkt dan gebruik je de standaard terminal. Windows gebruikers zullen de **Git Bash** for Windows installeren en daarmee aan de slag gaan. Aan het eind van deze module weet je jouw weg te vinden door je hele computer via de terminal.



Aan het eind van deze module weet je jouw weg te vinden door je hele computer via de terminal.

week

05

&

06

PHP Novice

Hier ga je verder bouwen aan je **programmeer skills**. De module bevat een aantal oefeningen die op elkaar voortborduren en zo leer je dat je een groot probleem in kleine stappen kunt oplossen en dat het zelf schrijven van functies daar enorm bij kan helpen.

- ✓ Aan het einde van deze module kan je jouw eigen wisselgeld machine bouwen.

week

07

&

08

PHP Web

Hier komt alles samen. Je gaat PHP inzetten zoals het bedoeld is, namelijk om dynamisch HTML te genereren. Nu kun je formulieren netjes afhandelen en data valideren. Dit is allebei nodig om de gestuurde data goed te keuren voordat je verder gaat. Verder leer je werken met cookies en sessies om de status van een gebruiker vast te kunnen houden.



Na deze module weet je hoe je een login systeem moet bouwen en gebruikers emails sturen.



week

09

&

10

Het eindproject

In deze laatste weken staat alles in het teken van je eindopdracht. Het eindonderwerp kies je zelf en alle opgedane kennis en vaardigheden kun je toepassen om een **zelfbedachte applicatie** uit te werken.



+ Optionele modules

JavaScript Intro

In deze optionele module ga je met scripting aan de slag om websites interactief te maken. Je leert hoe je met JavaScript acties kan uitvoeren zodra er op een knop gedrukt wordt, of hoe je toffe animaties kan toevoegen.

Database Beginner

Hier leer je SQL gebruiken om een database en tabellen aan te maken. Je leert hoe je data aan je tabellen kunt toevoegen, hoe je die daarna kan aanpassen of zelfs verwijderen en uiteraard ga je die data ook weer uit de database selecteren.

PHP PDO

Bij de PHP PDO module maak je gebruik van PHP Data Objects om verbinding te maken met je eerder aangemaakte database. Je bouwt een CRUD applicatie (Create, Read, Update, Delete) om de database te kunnen beheren, inclusief een inlogsysteem. Aan het einde van deze module kan je jouw eigen film beheer applicatie bouwen.

bit academy

Bij ons krijg je een vliegende start!

