

第二届全国大学生计算机系统能力培养大赛（龙芯杯） 章程

一、 竞赛总则

全国大学生计算机系统能力培养大赛（以下简称“大赛”）是以学科竞赛推动专业建设和计算机领域创新人才培养体系改革、培育我国高端芯片及核心系统的技术突破与产业化后备人才为目标，面向高校大学生举办的全国性大赛。大赛旨在选拔未来我国计算机系统的设计、分析、优化与应用人才，激发学生的想象力、创新力和工程实践能力并培养其团队协作精神，以赛促学、以赛促教，为高质量专业人才搭建交流、展示、合作的平台，助力我国高校与企业产学研合作的健康快速发展。

二、 竞赛组织

指导单位：中国互联网发展基金会

主办单位：教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会

承办单位：南京大学

协办单位：龙芯中科技术有限公司

赛灵思（Xilinx）公司

中国计算机学会体系结构专委会

机械工业出版社华章分社

1. 为保证大赛顺利进行，教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会成立全国大学生计算机系统能力培养大赛组织委员会（以下简称“大赛组委会”），并在龙芯公司设大赛秘书处。
2. 大赛组委会负责组建大赛专家指导委员会、大赛评审委员会和大赛监督委员会，指导、执行和监督初赛及全国总决赛的组织和奖项评审工作。

三、 参赛对象

1. 所有参赛选手在报名时必须是普通高等学校全日制在校本科生。
2. 学生自行组队，每支参赛队学生不超过 4 人。
3. 每支参赛队最多有 2 名指导教师。

四、 赛事流程

4.1 时间安排

第一阶段：报名

1. 2018 年 4 月 1 日 赛事启动，开始线上报名
2. 2018 年 5 月 30 日 报名截止
3. 2018 年 6 月 1 日 开始发放大赛指定的实验平台

第二阶段：初赛

4. 报名开始后~2018 年 8 月 15-20 日 初赛作品线上提交（逾期后，网上提交系统将自动关闭）
5. 2018 年 8 月 15 日-8 月 25 日 初赛作品评审，公布入围全国总决赛名单
6. 报名和初赛期间会安排相应的技术培训。

第三阶段：决赛

7. 2018 年 9 月 全国总决赛暨颁奖典礼

4.2 报名名额及方式

1. 参赛学校以参赛队为基本单位报名参赛。
2. 同一所学校的参赛队不超过 2 支。
3. 来自不同学校的学生不能联合组队参赛。
4. 每位参赛学生只能参加 1 支参赛队，不可重复报名。
5. 每位指导教师可同时指导本校多支参赛队。指导教师负责指导参赛队选题、组织学生参赛前的技术培训，并鼓励学生应用大赛指定的实验平台进行作品的创意设计与实现，同时负责大赛过程中与学校及组委会之间的信息沟通。

4.3 报名方式

1. 从大赛网站 www.nscsc.org 下载报名表。
2. 报名材料包括：报名表（需加盖学校/学院公章）、指导教师工作证、所有队员学生证。
3. 将上述报名材料扫描后并打包为单个文件包。文件包命名方式为：学校+参赛队编号.zip（同一学校的参赛队编号分别为 1 或 2）。
4. 参赛队将文件包发至大赛组委会邮箱 service@nscsc.org，并在收到确认邮件后，注册工作完成。

4.4 参赛费用

1. 本届大赛不收取任何报名费、参赛费、评审费及技术平台购买费等费用。
2. 选手及指导老师在全国决赛期间产生的交通、住宿、用餐等费用自理。
3. 大赛指定的实验平台由大赛组委会免费向参赛队发放。

五、 竞赛管理

5.1 初赛

参赛队按照大赛技术方案要求在大赛网站提交作品设计方案。

评审专家根据评测系统和评测标准对初赛作品打分对各参赛队进行排序，并按分数高低决定入围决赛的参赛队。

5.2 决赛

由大赛组委会组织现场集中式的决赛，采用性能测试、系统展示、实现自定义指令、现场答辩 4 个环节。评审专家综合打分，并按分数高低决定奖项归属。

参赛团队必须按组委会通知按时报到，携带好作品相关全部物品。

六、 奖项设置

6.1 参赛团队奖

大赛决赛设：

特等奖：1 名（龙芯杯）团队奖金 5 万元（税前）及获奖证书；

一等奖，3 名， 团队奖金 1 万元（税前）及获奖证书；

二等奖，6 名， 团队奖金 3000 元（税前）及获奖证书。

三等奖，15 名，奖品及获奖证书。

6.2 教师奖

所有决赛获奖团队的指导教师，可获得大赛组委会颁发的“优秀指导教师”奖（证书）。

七、 知识产权及学术诚信

1. 参赛作品的知识产权归参赛队及其所在学校所有。
2. 参赛队应自觉遵守知识产权的有关法规，不得侵犯他人的知识产权或其他权益，对由此造成的不良后果，本竞赛的主办、承办和协办方均不负任何法律责任。
3. 参赛队应保证学术诚信，一经发现代码抄袭或技术抄袭等学术不端行为，将即时取消参赛资格。
4. 大赛报名者默认同意大赛的主要协办方，拥有免费使用参赛作品进行演示和出版的权利（不涉及技术细节）。如果以盈利为目的使用参赛作品，需与参赛队及其学校协商，经参赛队及其学校同意后，签署有关对参赛作品使用的协议。

八、 交流活动

1. 竞赛致力于推动计算机系统能力培养及创新实践活动的开展，竞赛期间鼓励各种形式的参赛队间的交流活动，并组织媒体宣传优秀作品和参赛团队。
2. 大赛将向行业龙头企业发出邀请，争取更多的企业共同参与到竞赛的赞助、推广、宣传等活动中。

九、 联系方式

竞赛官方网站: www.nscscc.org

竞赛官方邮箱: service@nscscc.org

联系电话: 010-62546668-1708

十、 其他

1. 大赛组委会所有关于大赛的技术资料、培训等活动动态均以大赛网站提供，并指定答疑和交流的渠道。
2. 关于比赛内容、评价方式等具体要求详见竞赛网站的“大赛技术方案”。
3. 各参赛学校应按竞赛通知的精神，统一组织和布置大赛参赛工作，积极参加竞赛举办的赛事宣传和技术培训活动。
4. 大赛的获奖结果由大赛组委会组织评审委员会审定，并在大赛网站上公示。获奖证书由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会会同大赛组委会统一印制、颁发。
5. 本章程的具体解释权归全国大学生计算机系统能力培养大赛组织委员会。

教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会
(主任单位代章)
全国大学生计算机系统能力培养大赛组委会



2018 年 3 月