

CARRERAS: ANALISTAS de SISTEMAS de COMPUTACION / LIC. en SISTEMAS de INFORMACION

CÁTEDRAS: SEMINARIO LENGUAJES II - **AÑO:** 2021

DOCENTES: **Titular:** Ing. Enrique De Rezende - **Jefe de Trab. Prácticos:** ASC Gustavo Yauny

Fecha de Entrega: 22-October-2021 – 12:00 hs.-

TP. Nº 2 – Programación Básica en Lenguaje C

**Características, Compilación, IDE, Estructuras de Control.-
Declaración Var, Main, Funciones, Tipos de Datos, E/S standart, Operadores,**

*** con el entorno de Programación : "CODEBLOCKS - versión: 17.12"**

Ejercicio 1

1-a-) Escribir un programa en C que muestre un mensaje fijo por pantalla, que dice "hola Amigos"

1-b-) Crear un programa en C que lea dos números y que escriba el mayor de los dos.

Ejercicio 2

Crear un programa en C que lea un número e indique si es par o no

Ejercicio 3

Leer tres números y escribir el mayor de los tres, y la suma de los 3.-

Ejercicio 4

Escribir un programa en C que lea números enteros indefinidamente hasta que ingrese el número 0, y genere una lista por pantalla de todos los números ingresados.-

Ejercicio 5

Escribir un programa C que lea exactamente 5 números y luego escriba la suma de todos ellos

Ejercicio 6

Modificar el programa anterior para que en lugar de leer 8 números, se puedan leer tantos números como se quiera hasta que llegue un cero. El resultado a mostrar, será la suma de todos los números leídos.

Ejercicio 7

Escribir un programa en C que solicite que se ingrese el nombre de una persona, que se almacene dicho nombre y luego emita el mensaje: por pantalla, diciendo "hola + nombre"

Ejercicio 8

Modificar el programa anterior para que se pueda repetir indefinidamente si el usuario lo desea (que el ordenador pregunte ¿Quiere continuar? y la persona pueda responder S ó N)

Ejercicio 9

Escribir un programa que escriba todos los múltiplos de 2 del número 1 al 1000

Ejercicio 10

Programa que lea una serie de números (leer hasta que llegue el cero por ejemplo) y que calcule su media aritmética

Ejercicio 11

Programa que escriba todo el código ASCII (el código ASCII va de 0 a 255 y representa el número con el que los ordenadores almacenan los caracteres)

Ejercicio 12

Programa que lea un número entero por teclado y que calcule su factorial.-

Ejercicio 13

Escribir un programa para leer un ``flotante" que representa un número de grados Celsius, e imprime como un ``flotante" la temperatura equivalente en grados Fahrenheit. La salida puede ser de la siguiente forma: 100.0 grados Celsius son 212.0 grados Fahrenheit.

Ejercicio 14

Escribir un programa que lea el radio de un círculo como un número flotante y muestre el área y el perímetro del círculo.-

Ejercicio 15

Escriba un programa que solicite los datos del lado y del alto de un rectángulo, y genere en base a esos datos, el valor para Perímetro y Superficie

Recuerde las sentencias para compilar: En el path del compilador:

Utilice el MinGW, y un editor de texto, tanto en Windows como Linux.

Instale CodeBlocks (IDE para programación en C) (en Windows y Linux)

<http://www.codeblocks.org/>

Para compilar:

gcc -o programa.exe programa.c

- Agruparse de a 3 o 4 alumnos (ni mas, ni menos) e inscribirse como grupo en el aula virtual.-
- Entregar los ejercicios organizados en directorios, todo por separado y bien organizado.-