

hapStakDemo Instruction

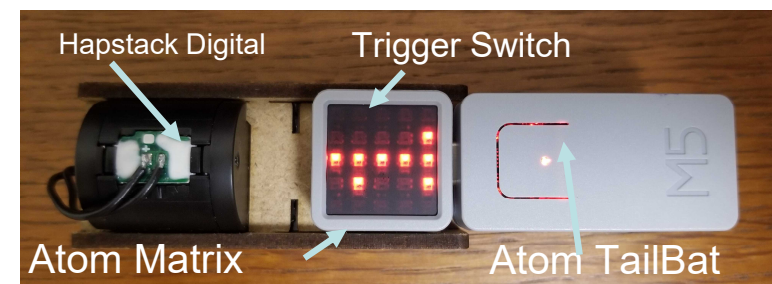
■ Demo Instruction

1. Atom TailBatもしくはUSB-Cケーブルより給電すると起動音が発生し、Standby状態になります。(LED全点灯白 → 1の表示)
2. 下表のAction Categoryに従い触覚信号が駆動します。
3. Trigger Switchを短く(0.3sくらい)長押しするとSignal を切り替ええます。
4. Trigger Switchを長く(1sくらい)長押しするとAction CategoryごとにSkipできます。
5. 選択信号のガイドとして、**LEDの表示を参照ください。**
6. 給電を停止すると停止します。(LED 消灯)

■ Signal patterns

No,	Description	Action	LED表示
1	Pistol	One Shot (シングルクリックで一回発振)	1
2	Machine Gun	//	2
3	Bazooka	//	3
4	Tennis	Swing (振ると一回発振)	4
5	Wooden bat	//	5
6	Iron Bat	//	6
7	Sword Slash (Blank)	//	7
8	Sword Slash (Object)	//	8
9	Low Vibe (60Hz)	LOOP (Signal選択中は繰り返し発振)	9
A	Crispy Pulse	//	A
B	Up Sweep	//	B
C	α Wave (60Hz)	//	C
D	Dinosaur Walk	//	D
E	Heart Beat	//	E

■ General View



hapStakDemo Instruction

コード書き込み時は下記手順ご注意ください。

1. #define WRITEFILES 0 // を初回書き込み時は1にする。
2. 書き込み後、ファイル書き込み処理のため、一度起動する
この状態だと起動に1分程度かかる、LED表示が「1」になったら完了
3. その後、0に変更して再度書き込む。
4. LED表示が「1」になったら完了