USB_7SEG_Controller_Library

取扱説明書 (C言語版)

2019/08/30 R01 Bit-Trade-One.Ltd

USB7SEGControllerLib を使用すると、弊社製汎用 USB 接続 7 セグメント LED 制御基板の 7 セグ表示を制御する Windows アプリケーション(x86 版)を簡単に作成することができます。

ライブラリの使用方法は、サンプルコードを参照してください。ライブラリ関数の仕様 は以下の通りです。

関数名	open7SEGLED	
概要	汎用 USB 接続 7 セグメント LED 制御基板と接続をします。	
宣言	HANDLE open7SEGLED (HANDLE hRecipient)	
戻り値の型	意味	
HANDLE	USB DEVICE のハンドルを返します。失敗したら NULL を返します。	
引数の型	引数の名称 説明	
HANDLE	hRecipient ウィンドウハンドルを指定します。	
※この関数は、USB接続7セグメントLED制御基板が接続しているかの確認にも使用できます。接続し		
ている場合は、USB DEVICE のハンドルが返り、未接続の場合は NULL が返ります。		

関数名	close7SEGLED		
概要	汎用 USB 接続 7 セグメント LED 制御基板との接続を切断します。		
宜言	int close7SEGLED (HANDLE HandleToUSBDevice)		
戻り値の型	意味		
int	関数が成功すると0が返ります。失敗すると負の値が返ります。		
引数の型	引数の名称	説明	
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。	

関数名	write7SEGData		
概要	表示する文字列データを送信します。		
宣言	int write7SEGData(HANDLE HandleToUSBDevice, BYTE* set_data, int		
	set_data_len)		
戻り値の型	意味		
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。		
引数の型	引数の名称	説明	
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。	
BYTE*	set_data	表示する文字列データを指定します。	
		最大 32 文字分。	
		文字列の最後にはヌルを指定すること。	
		入力可能文字 [0~9][a~f][.] (ピリオド) [-](マイナス)	
int	set_data_len	set_data の配列長を指定します。	

関数名	setZeroPlaceHolder			
概要	ゼロプレース設定を送信します。			
宣言	int setZeroPlaceHolde	int setZeroPlaceHolder(HANDLE HandleToUSBDevice, BYTE set_flag)		
戻り値の型	意味			
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。			
引数の型	引数の名称	説明		
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。		
BYTE	set_flag	ゼロプレース設定を指定します。		
		0:ゼロプレース無効(先頭のブランク部分は空白)		
		1:ゼロプレース有効(先頭のブランク部分に0表示)		

関数名	read7SEGData			
概要	現在の表示データを取得します。			
宣言	int read7SEGData(HANDLE HandleToUSBDevice, BYTE* read data, int			
	read buff len)			
戻り値の型	意味			
int	関数が成功すると0が	関数が成功すると0が返ります。失敗すると負の値が返ります。		
引数の型	引数の名称	説明		
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。		
BYTE*	read_data	表示データを格納する byte 配列を指定します。		
		0x00~0x0F:数值		
		0x10~0x1F: 小数点付き数値		
		0x20:.(ピリオド)		
		0x21: 空白		
		0x22: - (マイナス)		
int	read_buff_len	read_data の配列長を指定します。		

関数名	reset7SEG		
概要	表示データをクリアします。		
宜言	int reset7SEG (HANDLE HandleToUSBDevice)		
戻り値の型	意味		
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。		
引数の型	引数の名称	説明	
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。	

●更新履歴●

Revision	Version	日付	内容
R01	1.0.0.0	2019/08/30	初版