# はじめに

REVIVE USB Type-Cは、12個のI/Oが使用できる通常版と、36個のI/Oが使用できるマトリックス板のファームウェア、および設定ツールがあります。ここでは、マトリックス版を使用する場合の設定ツールの使用方法について説明します。販売時には通常版のファームウェアが書き込み済みです。

# ダウンロード

以下のダウンロードリンクをクリックするとダウンロードされます。

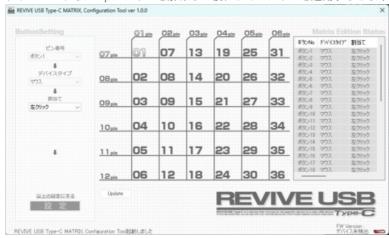
- <u>マトリックス版設定ツールダウンロードリンク</u> ピンの割当などを行う設定ツールです。 本設定ツールはWindowsPCにて動作します。
- マトリックス版ファームウェアダウンロードリンク ファームウェアはハードウェアの中に書き込まれているソフトウェアです。
  不具合修正や機能追加された新しいファームウェアが公開された際、ファームウェアをアップデートすることで新しい機能が使用できます。

# 設定ツール使用方法

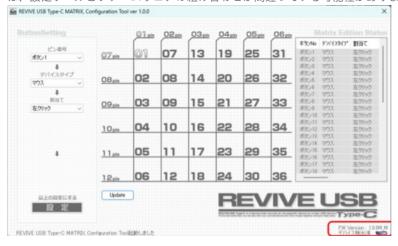
ここでは、REVIVE USB Type-Cのピン設定ツール、REVIVE USB Type-C Matrix Configuration Toolの使い方を説明します。

1. 設定ツールの起動

ダウンロードしたzipファイルを解凍した後、exeファイルを起動すると以下の設定画面が開きます。



REVIVE-USB-Type-Cを接続すると、自動的にデバイスが認識され以下のような画面になります。 デバイスが認識されない場合は、設定ツールとファームウェアの組み合わせが間違っている可能性があります。 再度ご確認ください。



表示の内容は以下のとおりです。



#### 2. 設定順序

設定は以下の順序で行います。

- ① 設定するピンの選択
- ② デバイスタイプの選択
- ③ 機能を割り当て
- ④ 設定ボタン押下



### 3. 設定方法

#### 3.1 設定するピンの選択

設定するピンをクリックして選択します。

### 3.2 デバイスタイプの選択

設定するピンを選んだ後、デバイスタイプを選択します。 デバイスタイプの選択はコンボボックスから行います。 未設定/マウス/キーボード/ジョイパッドから選択可能です。

## 3.3 機能の割り当て

## 3.3.1 マウス

マウスは以下の機能を選択することができます。

- 。 左クリック/右クリック
  - クリックに割り当てられたピンがONになると、マウスの左/右クリックが押された動作を行います。
- 。 ホイールクリック
  - ホイールクリックに割り当てられたピンがONになると、マウスのホイール(真ん中ボタン)が押された動作を行います。
- 。 上移動/下移動/左移動/右移動
  - 各移動に割り当てられたピンがONになると、マウスカーソルが設定した方向に移動します マウスカーソルのスピードは「移動速度」で設定できます。デフォルトは50で、 $1\sim255$ の範囲で設定し、値が小さい程 カーソル速度は遅く、値が大きいほどカーソル速度は早くなります。
- 。 ホイール上/ホイール下
  - 各ホイールに割り当てられたピンがONになると、マウスのホイールを上または下に回したのと同じ動作をします。ホイールの速度は「移動速度」で設定できます。デフォルトは50で、 $1\sim255$ の範囲で設定し、値が小さいほど、ホイール速度は遅く、値が大きいほどホイール速度は早くなります。
- 。 カーソル速度変更
  - カーソル速度変更に割り当てられたピンがONになると、上移動/下移動/左移動/右移動のカーソル速度がこのピンに設定された値に変更されます。
  - この変更は、このボタンが押されている間のみ有効になります。
  - 01ピンにカーソル左移動を移動速度50で、02ピンにカーソル速度変更を移動速度100で設定すると、01ピンだけを押した

場合には左に速度50で、02ピンを押しながら01ピンを押した場合には速度が100になります。

#### 3.3.2 キーボード

テキストボックスに入力された文字を出力できます。

Ctrl/Shift/Alt/Winのチェックボックスにチェックを入れるとテキストボックスのキーと同時入力ができます。必要なモディファイヤ(Ctrl/Shift/Alt/Win)のチェックボックスにチェックを入れ、テキストボックスにキー入力し、設定ボタンを押下します。

割り当てられたピンがONになると、設定したキー押下の動作が割り当てられます。

例:テキストボックスに「Delキー」を入力し、[Ctrl]と[Alt]にチェックを入れ「設定」を押すと、CTRL + ALT + DELが入力できるようになります。



#### 3.3.3 ジョイパッド

ジョイパッドは上下左右レバー、および最大12個のボタンがあるものを想定しています。

レバー上下左右/ボタン1~12の中から対応させたいピンをチェックします。

複数のチェックを入れた場合、すべてが反応するようになります。

例えば、「ボタン1」と「ボタン3」にチェックを入れた場合、そのピンがONになると、「ボタン1/3」が同時に押された動作をします。

