

USB_LED_Controller_Library

取扱説明書 (C 言語版)

2019/08/30 R01

Bit-Trade-One.Ltd

USBLEDControllerLib を使用すると、弊社製汎用 USB-LED 制御基板の LED を制御する Windows アプリケーション(x86 版)を簡単に作成することができます。

ライブラリの使用方法は、サンプルコードを参照してください。ライブラリ関数の仕様は以下の通りです。

関数名	openUSBLEDController	
概要	汎用 USB-LED 制御基板と接続をします。	
宣言	HANDLE openUSBLEDController (HANDLE hRecipient, int device_id)	
戻り値の型	意味	
HANDLE	USB DEVICE のハンドルを返します。失敗したら NULL を返します。	
引数の型	引数の名称	説明
HANDLE	hRecipient	ウィンドウハンドルを指定します。
int	device_id	デバイス ID を指定します。通常は 0 を指定します。 複数台接続する場合に、接続デバイスの ID(0~4)を指定します。
※この関数は、USB-LED 制御基板が接続しているかの確認にも使用できます。接続している場合は、USB DEVICE のハンドルが返り、未接続の場合は NULL が返ります。		

関数名	closeUSBLEDController	
概要	汎用 USB-LED 制御基板との接続を切断します。	
宣言	int closeUSBLEDController (HANDLE HandleToUSBDevice , int device_id)	
戻り値の型	意味	
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。	
引数の型	引数の名称	説明
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。
int	device_id	デバイス ID を指定します。通常は 0 を指定します。 複数台接続しているときは、接続時に指定したデバイス ID を指定します。

関数名	writeLEDOOutput	
概要	LED の Duty 設定を送信します。	
宣言	int writeLEDOOutput(HANDLE HandleToUSBDevice, int device_id, int led_no, byte set_duty)	
戻り値の型	意味	
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。	
引数の型	引数の名称	説明
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。
int	device_id	デバイス ID を指定します。通常は 0 を指定します。 複数台接続している場合は、接続デバイスの ID(0～4)を指定します。
int	led_no	LED 番号を指定します。 設定範囲 1～10
byte	set_duty	LED の Duty を指定します。 設定範囲 0～100

関数名	writeLEDOOutputAll	
概要	すべての LED の Duty 設定を送信します。	
宣言	int writeLEDOOutputAll (HANDLE HandleToUSBDevice, int device_id, BYTE* set_duty, int set_duty_len)	
戻り値の型	意味	
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。	
引数の型	引数の名称	説明
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。
int	device_id	デバイス ID を指定します。通常は 0 を指定します。 複数台接続している場合は、接続デバイスの ID(0～4)を指定します。
BYTE*	set_duty	全 LED の Duty を指定します。 配列長 10 固定 設定範囲 0～100
int	set_duty_len	set_duty の配列長を指定します。

関数名	readLEDDData	
概要	現在の LED の Duty 値を取得します。	
宣言	int readLEDDData (HANDLE HandleToUSBDevice, int device_id, BYTE* led_duty, int read_led_num)	
戻り値の型	意味	
int	関数が成功すると 0 が返ります。失敗すると負の値が返ります。	
引数の型	引数の名称	説明
HANDLE	HandleToUSBDevice	USB DEVICE のハンドルを指定します。
int	device_id	デバイス ID を指定します。通常は 0 を指定します。 複数台接続している場合は、接続デバイスの ID(0～4)を指定します。
BYTE*	led_duty	LED Duty 値を格納する byte 配列を指定します。 配列長 10 固定 LED1 から順番に Duty 値が格納されます。
int	read_led_num	led_duty の配列長を指定します。

●更新履歷●

[illegible]