TAD Nodo-Grafo

 $(K, V, < Nodo_2, Nodo_3, ..., Nodo_i >)$

 $(V_i \in X \mid 0 \le i \le n)$ X es el conjunto domino de los valores con un tipo de dato particular

 $(k_i \in U \mid 0 \le i \le n)$ U es el universo de llaves.

 $Nodo_l$. $K \in Universo De llaves$

 $Nodo_l.V \in Objeto de tipo Valor$

 $1 \le l \le i$

<addNode>
 <K, V>
 → <>

<AddNodeAdyacent> : <Nodo Grafo>

<getKey> : <> → <K> <getValue> : <> → <Value>

• $\langle \text{getNodesAdyacent} \rangle$: $\langle \rangle$ $\rightarrow \langle \text{Nodo}_1, \text{Nodo}_2, \text{Nodo}_3, ..., \text{Nodo}_i \rangle$

TAD Grafo

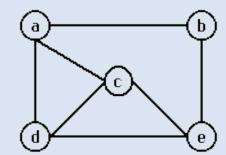
Sea G= (V, E) donde V = $\langle V_1, V_2, V_3, ..., V_n \rangle$ representa los vértices y E= $\langle A_1, A_2, A_3, ..., A_n \rangle$ el cual representa las aristas.

$$A/A$$
 A_1 A_n
 A_1 a_1 a_n
 A_n $a_{(n*n)-1}$ a_{n*n}

$$\begin{array}{cccc} A/A & A_1 & A_n \\ A_1 & a_1 & a_n \\ A_n & a_{(n*n)-1} & a_{n*n} \end{array}$$

$$V = \{ a, b, c, d, e \}$$

$$E = \{ (a, b), (a, c), (a, d), (b, e), (c, d), (c, e), (d, e) \}$$



- $(A_i \in U \mid 0 \le i \le n)$ U es el universo de llaves.
- $(Nodo-Grafo_i \in X \mid 0 \le i \le n) \ X$ es el conjunto domino de los valores con un tipo de dato particular
- $A_{[i,j]} = true$, si y solo si existe una arista en G que va del vértice i al vértice j. $A_{[i,j]} = false$, en caso contrario.

• Si el grafo es no dirigido, la matriz es simétrica y sus elementos de su diagonal son todos falsos o 0.

Operaciones primitivas:

<getAdyacentList>: <int>

• <getConection> : <k> \rightarrow <Edge>

◆ <DFS>
 ◆ <int>
 ◆ <BFSTree>
 - Analizador
 ◆ <BFSTree>
 - Analizador

<deleteNode> : <int>

<deleteConection> :<isEmpty> :