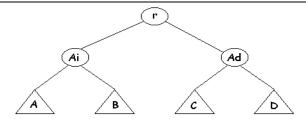
## TAD Árbol AVL

## Representación:



Esquema general de árbol AVL.

El factor de balanceo que se define como:

• Altura $(X_i)$  y Altura $(X_d)$  son las alturas del subárbol izquierdo y derecho de un nodo del árbol , entonces el factor de balanceo de X será Altura $(X_d)$  - Altura $(X_i)$ .

## **Invariantes:**

- El factor de balanceo de cada nodo debe estar en [-1, 0, 1].
- La altura del árbol es mayor o igual a 0.

## **Operaciones primitivas:**

Nombre	Entradas	Salidas	Tipo de operación
CreateAVLTree:		→ AVLTree	(Constructor)
• insert:	AVLTree x Node	→ AVLTree	(Modificador)
• delete:	AVLTree x Node x Key	→ AVLTree	(Modificador)
• search	AVLTree x Node x Key	→ Node	(Analizador)
• minimum:	AVLTree x Node	→ Node	(Analizador)
• maximun:	AVLTree x Node	→ Node	(Analizador)
• successor	AVLTree x Node	→ Node	(Analizador)
• predecessor	AVLTree x Node	→ Node	(Analizador)
left_rotate	AVLTree x Node	→ AVLTree	(Modificador)
• right_rotate	AVLTree x Node	→ AVLTree	(Modificador)

•	delete_fix_up	AVLTree x Node	→ AVLTree	(Modificador)
---	---------------	----------------	-----------	---------------