

bitFlood 1차 개발 회의

2017.10.28

Basic Chain 개발(블록체인 기술 검증의 일환)에 대하여

#bitFlood

#블록체인

개발 과제

개요

1. 노드
2. 블록
3. 트랜잭션

노드

- 블록을 발행하는 역할
- 증명방식은 여러개가 존재함 (PoW, PoS, dPoS, etc..)
- project h는 Proof of Space와 가장 유사한 증명 방식을 사용할것임
- Basic Chain에서의 증명 방식
 - Phase1 - PoS(Proof of Stake)
 - Coinage
 - Random
 - Phase2 - PoS → dPoS(delegate Proof of Stake) UPDATE
 - MasterNode
 - 일단 이렇게 만들어놓고 익명화 기술들을 시험해 볼것. (ZkSnark, Zerocoin, etc..)

블록

- 노드랑 트랜잭션 부분이 완벽하게 작동되기 위해서는 블록의 역할이 가장 중요함
- 블록 검증 방식을 좀 더 간단하게 볼 필요가 있음
 - 발행 노드의 Coinage
 - Timestamp
 - MucleTree+

트랜잭션

- 트랜잭션 스크립트 (PhScript 0.0.1) 개편
 - 노드에 있는 트랜잭션 큐 구현 (수수료로 Sorting 같은것들 고려해서)
-

합의된 점

PoS 시스템 자체의 허점(수요 감소의 문제)의 해결책으로 제시된 방법

$\text{Coinage} = \text{Stake} + \text{Time} + \text{Advantage}$

Advantage는 거래를 행할때마다 늘어나고, 일정 값에 수렴하는 로그함수 형태를 가진다.

최소 수수료는 Advantage로 얻는 이득보다 조금 더 높게 책정을 한다.