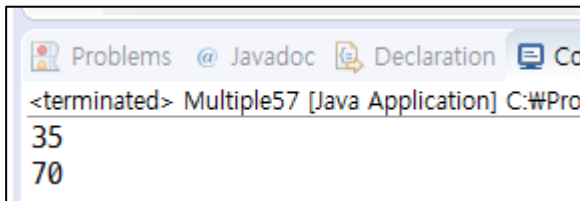


## 프로젝트명 : Practice01

[문제] 1에서 100까지의 수에서 5의배수 이면서 7의 배수인 수를 출력하세요

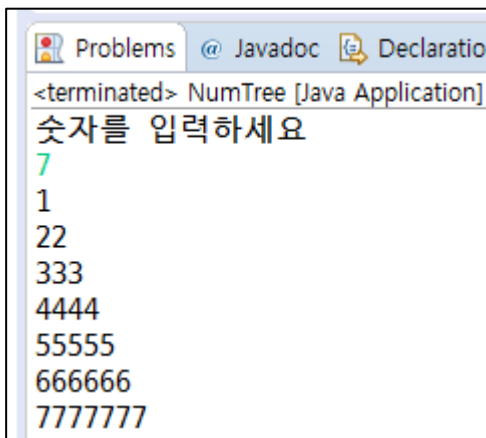
[클래스명] Problem01.java



```
<terminated> Multiple57 [Java Application] C:\#Pro
35
70
```

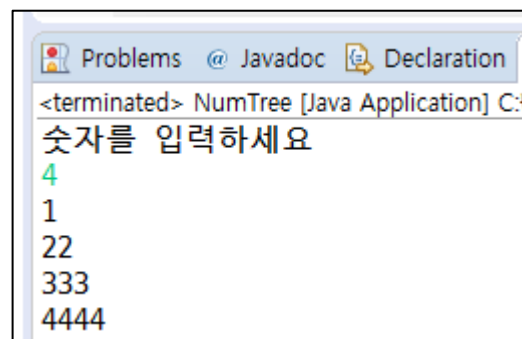
[문제] 숫자를 입력받아 아래와 같이 출력하세요

[클래스명] Problem02.java



```
NumTree [Java Application]
숫자를 입력하세요
7
1
22
333
4444
55555
666666
7777777
```

7입력시

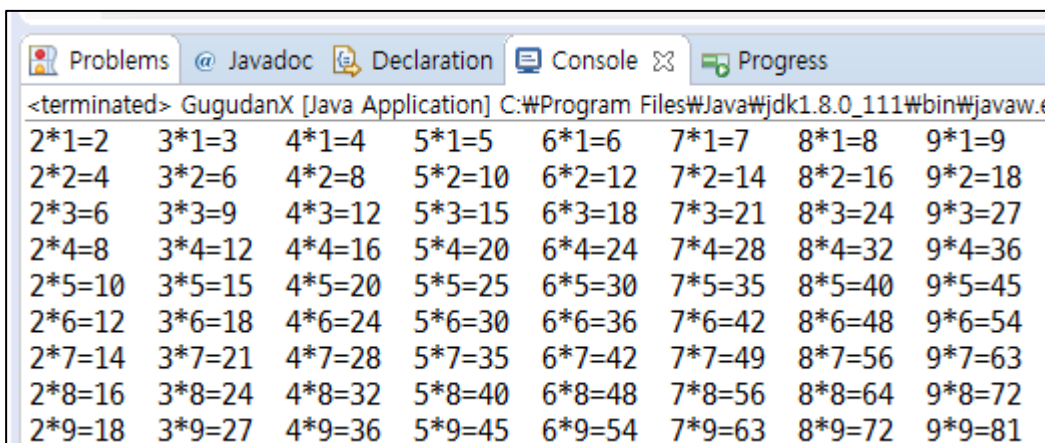


```
NumTree [Java Application] C:\#
숫자를 입력하세요
4
1
22
333
4444
```

4입력시

[문제] 아래와 같이 구구단을 출력하세요

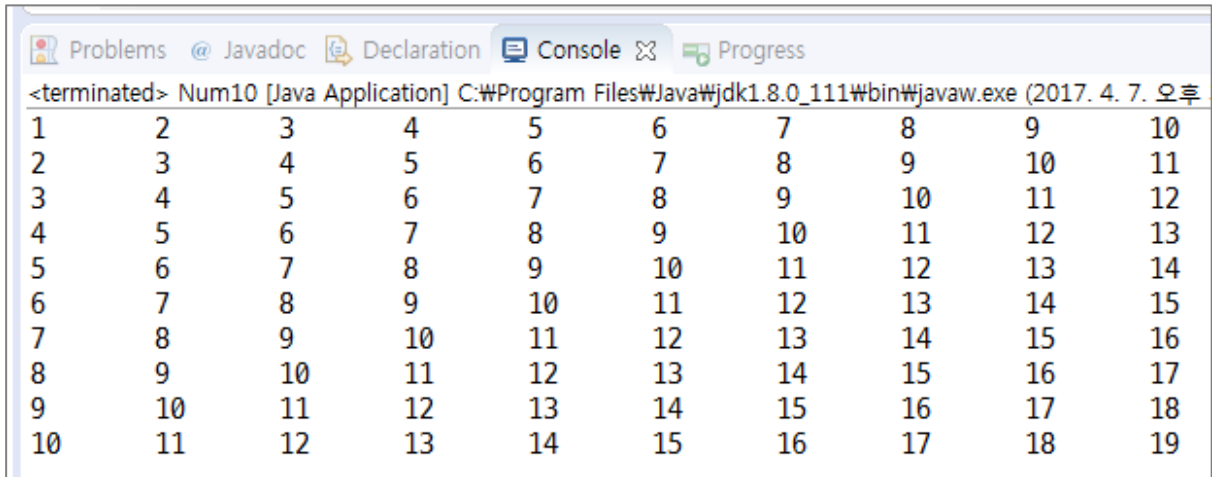
[클래스명] Problem03.java



```
<terminated> GugudanX [Java Application] C:\#Program Files\Java\jdk1.8.0_111\bin\javaw.e
2*1=2  3*1=3  4*1=4  5*1=5  6*1=6  7*1=7  8*1=8  9*1=9
2*2=4  3*2=6  4*2=8  5*2=10 6*2=12 7*2=14 8*2=16 9*2=18
2*3=6  3*3=9  4*3=12 5*3=15 6*3=18 7*3=21 8*3=24 9*3=27
2*4=8  3*4=12 4*4=16 5*4=20 6*4=24 7*4=28 8*4=32 9*4=36
2*5=10 3*5=15 4*5=20 5*5=25 6*5=30 7*5=35 8*5=40 9*5=45
2*6=12 3*6=18 4*6=24 5*6=30 6*6=36 7*6=42 8*6=48 9*6=54
2*7=14 3*7=21 4*7=28 5*7=35 6*7=42 7*7=49 8*7=56 9*7=63
2*8=16 3*8=24 4*8=32 5*8=40 6*8=48 7*8=56 8*8=64 9*8=72
2*9=18 3*9=27 4*9=36 5*9=45 6*9=54 7*9=63 8*9=72 9*9=81
```

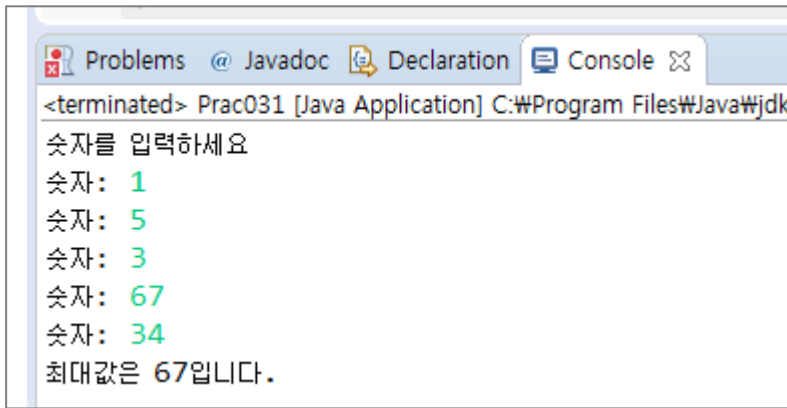
[문제] 다음과 같이 출력하세요

[클래스명] Problem04.java



[문제] 정수 다섯개를 입력받아 가장 큰 수를 출력하세요.

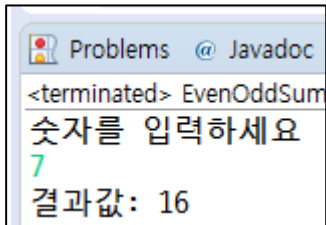
[클래스명] Problem05.java



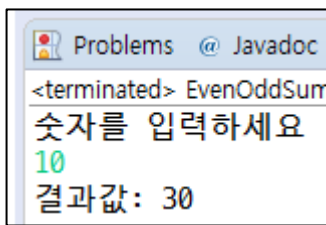
[문제] 다음과 같은 프로그램을 작성하세요

[클래스명] Problem06.java

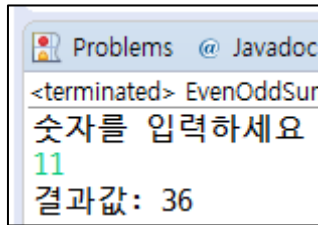
- a. 입력 받은 숫자가 홀수인 경우에는, 입력 값까지 홀수의 합을 출력합니다.
  - 예) 입력이 7 이면 16을 출력 ( 1 + 3 + 5 + 7 = 16 )
- b. 입력 받은 숫자가 짝수인 경우에는, 입력 값까지 짝수의 합을 출력합니다.
  - 예) 입력이 10 이면 30을 출력 ( 2 + 4 + 6 + 8 + 10 = 30 )



7입력시



10입력시



11입력시

[문제] 아래와 같이 숫자 맞추기 프로그램을 작성하세요

[클래스명] Problem07.java

숨겨진 숫자를 맞추는 게임입니다.

프로그램이 실행되면 1~100 사이의 숫자가 결정됩니다.

사용자가 입력한 숫자가 결정된 숫자보다 높으면 "더 낮게" 출력

사용자가 입력한 숫자가 결정된 숫자보다 낮으면 "더 높게" 출력 되며

정답을 맞춘 경우 "맞았습니다." 출력됩니다.

게임을 반복하기 위해 y/n이라 묻고 n인 경우 종료됩니다.

(y 인 경우 다시 게임이 시작됩니다.)

```
Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> Prac10 [Java Application] C:\Program Files\Java\j...
=====
[숫자맞추기게임 시작]
=====
>>4
더 높게
>>90
더 낮게
>>50
더 낮게
>>40
더 낮게
>>30
더 낮게
>>20
더 높게
>>25
더 높게
>>26
더 높게
>>27
더 높게
>>28
더 높게
>>29
맞았습니다.
게임을 종료하시겠습니까?(y/n) >>y
=====
[숫자맞추기게임 종료]
=====
```

[문제] 아래와 같이 은행 프로그램을 작성하세요

[클래스명] problem08.java

"1.예금" 선택후 금액을 입력하면 예금액이 합산됩니다.

"2.출금" 선택후 금액을 입력하면 예금액이 차감됩니다.

"3.잔고" 선택시 현재 잔고가 출력됩니다.

"4.종료" 선택시 종료됩니다.

"1,2,3,4 이외의 숫자" 다시입력해주세요 메시지 출력됩니다.

```
<terminated> Bank [Java Application] C:\Program File

-----
1.예금 | 2.출금 | 3.잔고 | 4.종료
-----
선택>1
예금액>1500

-----
1.예금 | 2.출금 | 3.잔고 | 4.종료
-----
선택>2
출금액>700

-----
1.예금 | 2.출금 | 3.잔고 | 4.종료
-----
선택>3
잔고액>800

-----
1.예금 | 2.출금 | 3.잔고 | 4.종료
-----
선택>99
다시입력해주세요

-----
1.예금 | 2.출금 | 3.잔고 | 4.종료
-----
선택>4
프로그램 종료
```