

1. primeste o lista de elemente si creaza un dictionar care are chei elementele si valori numarul de aparitii al acestora

Apel de functie:

```
print(create_dictionary([1,1,2,3,2,2,2,4,3,1,4]))  
=>{1: 3, 2: 4, 3: 2, 4: 2}
```

2. Se dau 2 liste. Sa scrie o functie care intoarce o lista care contine elementele comune celor doua liste si o lista care contine elementele necomune ale acestora.

Apel de functie:

```
comune, necomune = elemente_comune([1, 5, 3, 6, 2, 7, 8, 3, 5, 7, 3, 2, 7],  
                                     [2, 4, 6, 2, 4, 6, 8, 9, 3, 5, 0, 0, 0])  
print('elemente comune: ', comune)  
print('elemente necomune: ', necomune)  
=>  
elemente comune: {2, 3, 5, 6, 8}  
elemente necomune: {0, 1, 4, 7, 9}
```

3. Piatra, hartie, foarfeca.

Apel de functie:

```
rock_paper_scissors()
```

4. Se incearca ghicirea unui numar format din 4 cifre unice. Pentru fiecare cifra ghicita corect, pe pozitia ei, se primeste o vaca si pentru fiecare cifra ghicita pe pozitie gresita se primeste un taur. Pentru cifrele care nu fac parte din numar nu se primeste nimic.

Apel de functie:

```
cows_and_bulls()
```