

TP 1 : Installation et premier lancement de Jenkins

Objectifs

- Installer et lancer Jenkins via un conteneur Docker sur Codespaces.
 - Explorer l'interface utilisateur de Jenkins.
 - Créer un premier job Freestyle.
-

Pré-requis

- Avoir un compte GitHub (pour utiliser Codespaces).
 - Avoir un accès à Docker Hub.
 - Notions de base sur Docker et les conteneurs.
-

Étape 1 : Lancer un Codespace avec Docker

1. Se connecter à GitHub et ouvrir un repository (existant ou nouveau).
2. Cliquer sur **Code > Codespaces > Créeer un Codespace sur main**.
3. Une fois le Codespace ouvert, vérifier que Docker est bien disponible :

```
docker --version
```

Étape 2 : Installation de Jenkins via Docker

1. Exécuter la commande suivante pour télécharger et exécuter Jenkins dans un conteneur :

```
docker run -d --name jenkins-lab -p 8080:8080 -p 50000:50000 \
-v jenkins_home:/var/jenkins_home \
jenkins/jenkins:lts
```

2. Vérifier que le conteneur est bien lancé :

```
docker ps
```

3. Accéder à Jenkins via le navigateur en ouvrant l'URL suivante :

<http://localhost:8080>

4. Récupérer le mot de passe administrateur en exécutant :

```
docker exec jenkins-lab cat  
/var/jenkins_home/secrets/initialAdminPassword
```

5. Suivre l'assistant d'installation de Jenkins :

- o Coller le mot de passe.
 - o Choisir "**Installer les plugins recommandés**".
 - o Créer un utilisateur administrateur.
-

Étape 3 : Exploration de l'interface utilisateur

- Identifier les principaux éléments :
 - o **Tableau de bord** : Vue des jobs.
 - o **Gérer Jenkins** : Configuration et administration.
 - o **Historique des builds**.
 - o **Console des logs**.
-

Étape 4 : Crédit d'un premier job Freestyle

1. Cliquer sur **Nouveau Item**.
2. Nommer le job **MonPremierJob**.
3. Sélectionner **Projet Freestyle** et valider.
4. Dans **Build**, ajouter une étape de type **Exécuter un script shell** :

```
echo "Hello Jenkins! Mon premier job fonctionne!"
```

5. Sauvegarder et exécuter le job.
6. Observer les logs et s'assurer que la sortie est bien affichée.