

# 面试题V2

## CSS

- 两栏布局：口述float、position absolute、flex的实现方法。
  - 左边固定宽度，右边自适应宽度
- flex使用

### TypeScript

```
1 父div width: 900px display: flex
2 子div1 width: 300px flex: 1
3 子div2 width: 100px flex: 2
4 计算div1和div2的最终宽度
```

- 盒模型
- 响应式布局怎么做的？
- rem?

## JS

- 变量数据类型判断：String、Array、BigInt、Symbol、NaN、Object（空数组）
- this考察

## PHP

```
1  // 下面代码console.log输出的结果是什么?
2  const length = 10;
3  function fn() {
4      return this.length + 1;
5  }
6
7  const obj = {
8      length: 5,
9      test1: function() {
10         return fn();
11     }
12 };
13
14 obj.test2 = fn;
15
16 console.log(obj.test1())
17 console.log(fn() === obj.test2())
```

- 【编码】一般浏览器会限制并发请求数，微信小程序之前也限制过最多请求不超过10个。

实现限制函数scheduler，接收最大并发请求数max，返回函数schedule。

使用schedule执行请求函数时，实现同时并发数最大为max。

## TypeScript

```
1  function scheduler(max) {
2
3      return function schedule() {
4
5      };
6  }
7
8  const schedule = scheduler(5);
9  // request是一个function, 返回promise
10 schedule(request)
11 schedule(request)
12 schedule(request)
13 schedule(request)
14 schedule(request)
15 schedule(request)
```

- 连续对同一个搜索接口发出多个请求，怎样保证最后发出的请求会最后生效？
- 深拷贝对象

- 正则表达式：写一下判断合法https url的正则表达式
- 防抖和节流（leading or trailing）

## JavaScript

```
1 // 编辑
2 // @param fn 函数
3 // @param ms 时间
4 function debounce(fn, ms) {
5
6 }
```

## 项目经验

- 开发流程和上线流程
- 跨域问题
- 事件委托
- cookie、sessionStorage、localStorage 之间的区别、以及在你项目中的应用？
  - 鉴权
- websocket是什么？和http区别？IM中使用websocket的原因？
  - websocket有三次握手么？
  - 怎样知道连接断开了？怎样知道对方读了消息？怎样鉴权？
- SSR

## 框架

### React

- 一个组件有哪些情况会触发重新渲染？
- 生命周期？
- useEffect执行逻辑、document.addEventListener使用注意、和componentDidUpdate区别。
- 使用function component时，提供防抖函数debounce和请求函数fetchData，实现对请求函数防抖

## JavaScript

```
1  import { debounce } from 'lodash';
2
3  function CustomComponent() {
4
5      function fetchData() {
6          // 不用实现fetchData
7      }
8
9      return (
10         <Button onClick={fetchData} />
11     );
12 }
```

- 实现倒计时组件

## CoffeeScript

```
1
```

## Vue

- 一个组件有哪些情况会触发重新渲染？
- 设计并实现一个弹窗组件

## JavaScript

```
1
```

## 编码

- 写一个函数deepCamelCase，将一个对象的key深度转化成驼峰。
  - 可以使用camelCaseKey函数：camelCaseKey函数作用是将字符串转化成驼峰形式

## JavaScript

```
1 // api函数, 可以在deepCamelCase中使用。输入 camel_key => 输出 camelKey
2 function camelCaseKey(str) {
3     // 不用实现
4
5 }
6
7 // 输入示例 { camel_key: { camel_key: [ { camel_Key: 123 } ] } }
8 // 输出示例 { camelKey: { camelKey: [ { camelKey: 123 } ] } }
9 function deepCamelCase(obj) {
10
11 }
12
13 deepCamelCase({ camel_key: { camel_key: [ { camel_Key: 123 } ] } })
```

- 基础：蛇形打印二叉树

<https://marvel.bytedance.net/#/question/details/859>

评分标准：代码良好3分

输入一棵二叉树，比如：

## JavaScript

```
1
```

## Plain Text

```
1           0
2       1       2
3   3   4   5   6
4   7   8       9  10
5  将它蛇形输出，结果如下： 0, 1, 2, 6, 5, 4, 3, 7, 8, 9, 10
```

- 基础：字符串操作

## Rust

```
1 对输入的字符串，去除其中的字符'b'以及连续出现的'a'和'c'，
2 不允许使用类似string.replace以及正则。要求时间、空间复杂度尽量优化
3 'aacbd' -> 'ad'
4 'aabcd' -> 'ad'
5 'aaabbccc' -> '' // 'aaaccc' => 'aacc' => 'ac' => ''
6
```

- 深拷贝实现
- bind实现
- Promise实现
- 函数科里化

## TypeScript

```
1 // 给定函数fn和数字n，表示科里化函数的整体参数数量
2 function curryAdd(fn, n)
```

## 智力题

## 组件设计

- 弹窗组件实现思路
- 如何实现一个轮播组件？
  - 随鼠标拖动而滚动
    - 随鼠标拖动移动到下一页
  - 过渡动画
  - 事件监听
    - 如何区分用户的意图是点击还是滑动？
  - 无限循环
  - 图片懒加载

## 其他

- 怎样学习新知识的？有看过哪些书籍？
- 代码出现bug怎样解决？
  - 如果遇到第三方库有问题怎么办？