

Projektteam: Xhenis Shehu, Luc Balsiger

Dokumentation Teil 1

PicSuh

# Abstract

Unser Projekt dient als Online-Speicher für Bilder. Sie ist sehr benutzerfreundlich. Unsere Zielgruppe sind Menschen von jung bis alt, wobei der grösste Teil der Benutzer eher jung sein würde. Man braucht wenig bis gar keine Kenntnisse über das Web, um die Seite bedienen zu können. Sie ist sehr praktisch für Leute, die viele Fotos haben, und diese irgendwo geordnet speichern möchten.

Inhalt

Abstract 1

Anforderungsanalyse 3

Zielgruppe 3

User Stories 3

Funktionale User Stories 3

Nichtfunktionale User Stories 3

Lieferumfang 4

Applikation 4

Dokumentation 4

Projektorganisation 5

Organigramm 5

Zuständigkeiten der Mitarbeiter 5

Projektleiter 5

Externer Berater 5

Projektmitarbeiter 5

GUI Design 6

MockUps 6

Farbkonzept 6

Datenhaltung 7

ERM 7

Zeitplanung 0

GANTT Diagramm 0

# 

# Anforderungsanalyse

## Zielgruppe

Zielgruppenanalyse

* Die Altersgruppe die wir ansprechen möchten, ist nicht sehr gezielt. Jung bis alt können gebrauch aus unserer Seite machen, wobei sich eher junge Leute dafür interessieren würden.
* Die Sprachgruppen sind frei, die Seite ist auf Englisch, was sehr viele Menschen verstehen sollten.
* PicSuh ist sehr benutzerfreundlich, und soll nicht schwer zu bedienen sein. Weiteres Wissen über Webseiten oder dem gleichen ist also nicht nötig.

## User Stories

Am Beginn von jedem Softwareprojekt steht die Anforderungsanalyse (Requirements Engineering). Hier werden die Anforderungen an das zukünftige Produkt formuliert. In der Praxis existieren hierzu unteranderem vor allem zwei Methoden Use-Cases und User-Stories.   
Bitte lesen:   
<http://blog.hood-group.com/blog/2013/05/15/use-cases-und-user-stories-verbundete-oder-feinde/>  
  
Was ist eine User Story? / Wie schreibe ich diese? Bitte lesen:   
<https://de.wikipedia.org/wiki/User-Story>

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-?? | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich mich auf meiner Webseite einloggen können |
| Art | Muss- oder Kann-Ziel |
| Aufwand | Mit wie viel Stunden Arbeit ist zu rechnen? (in 2-Stunden Schritten rechnen) |
| (Optional)  Meilenstein | Wird nach diesem Schritt ein Meilenstein erreicht?  JA |
| (Optional) Abhängigkeiten: | Von welchen Arbeitspaketen ist dieses Arbeitspaket abhängig? Das zu wissen/planen ist wichtig, weil das Paket nicht gestartet werden kann, wenn etwas fehlt. Beispiel: Hängt ab von F-US-03 |
| (Optional) Benötigte Mittel: | Falls spezielle Hard- oder Software zum Einsatz kommt, die normalerweise nicht da ist, ist das hier aufzuschreiben. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-01 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich in einer Übersicht aller Bentzer sehen |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-02 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich einzelne Benutzer löschen können |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-03 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich einzelne Benutzer erstellen können |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| Nichtfunktionale-US-05 | Beschreibung |
| User Story | Als Projektleiter möchte ich, dass eine Projektplanung erstellt wird |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | Mit wie viel Stunden Arbeit ist zu rechnen? (in 2-Stunden Schritten rechnen) |

…

## Lieferumfang

Am Ende des Projekts müssen die folgenden Produkte abgegeben werden.

### Applikation

Die fertige Applikation muss zum Zeitpunkt der Projektpräsentation zusammen mit dem SQL Script, welches die Datenbank aufsetzt als ZIP Datei abgegeben werden. Das Projekt muss gemäss der Installationsanleitung im zweiten Teil der Dokumentation installiert werden können. Optional und um Zusatzpunkte zu erhalten kann die fertige Applikation auf dem Bbc Hosting veröffentlicht werden.

### Dokumentation

Die im Verlauf des Projekts entstandenen Dokumentationsteile müssen jeweils zu den kommunizierten Terminen abgegeben werden.

# GUI Design

## MockUps

Dieser Abschnitt enthält alle MockUps inklusiv einer Beschreibung.

## Farbkonzept

Farbkonzept der Seite.

* Welche Farben werden wofür verwendet?
  + GUI
  + Schrift
* Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?

# Datenhaltung

## ERM

Vollständiges ERM des Webprojekts.

# Zeitplanung

## GANTT Diagramm

GANNT Diagramm