

# Pelatihan Alat Tes Psikologi

Fachdi Amanta, M. Psi., Psikolog

# “The Right Man on The Right Place”

“Penempatan orang – orang yang tepat pada tempat yang tepat dan penempatan orang - orang yang tepat untuk jabatan yang tepat”

Keuntungan nya :

Perusahaan akan mendapatkan karyawan/orang yang berkualitas secara Kemampuan dan kepribadian

**Bagaimana mendapatkan orang yang tepat ?**

# Cara dan metode

- **Physical tes (medical tes)**

Proses untuk menguji kemampuan fisik.

- **Academic tes (Knowledge tes)**

Proses menguji kecakapan/kemampuan pengetahuan yang dimiliki pelamar sesuai dengan kebutuhan jabatan.

- **Psychological tes (Psikotes)**

Proses menguji tentang kecerdasan, bakat, prestasi, minat dan kepribadian dari pelamar.

# Prinsip dalam tes

- Satu alat tes tidak dapat mengungkap seluruh aspek psikologis dalam diri seseorang.
- Diperlukan baterai test/serangkaian/sekumpulan alat tes yang dipergunakan dalam satu periode waktu pada seseorang, sehingga dapat mengungkap aspek-aspek yang diperlukan.
- Harus memilih alat tes yang tepat untuk mengukur aspek tertentu, disesuaikan dengan kualifikasi atau persyaratan yang dibutuhkan.

# Aspek yang digali pada Psikotes

- 1. Aspek Kecerdasan**
- 2. Aspek Sikap kerja**
- 3. Aspek kepribadian**

# Alat yang dibutuhkan untuk tester

- Alat tes ( Buku Soal dan lembar jawaban )
- Stopwatch dan timer.
- Pensil

### LAPORAN HASIL EVALUASI PSIKOLOGIS

Nama :	Klien :
Tgl. Lahir :	Posisi :
Pendidikan :	Tgl. Pemeriksaan :

ASPEK YANG DINILAI	RATING				
	1	2	3	4	5
<b>KEMAMPUAN UMUM</b>					
a. Inteligensi					
b. Kemampuan Komunikasi					

<b>SIKAP KERJA</b>					
a. Kemampuan Bekerja di Bawah Tekanan					
b. Kedisiplinan					
c. Ketekunan					

<b>KEPRIBADIAN</b>					
a. Motivasi kerja					
b. Orientasi Pelayanan					
c. Stabilitas Emosi					
d. Komitmen					

**KESIMPULAN :** ( ) Disarankan  
 ( ) Dipertimbangkan  
 ( ) Tidak Disarankan  
 \*Beri tanda X pada option yang dipilih

**Ket :** 1 = kurang sekali  
 2 = kurang  
 3 = cukup  
 4 = baik  
 5 = baik sekali

# Aspek Kecerdasan

Aspek psikologis yang menjelaskan mengenai :

- Kapasitas berpikir seseorang.
  - Kemampuan menerima informasi, mengelola informasi.
  - Menyelesaikan permasalahan.
  - Dan kemampuan berpikir lainnya.
- 
- Aspek kecerdasan ini penting untuk dipetakan, karena merupakan modal dasar dari seseorang yang menentukan apakah ia bisa dikembangkan lebih lanjut ataukah tidak.



# Aspek Sikap Kerja

Aspek sikap kerja merupakan aspek yang menjelaskan mengenai bagaimana perilaku seseorang ketika berada dalam situasi kerja. Informasi ini terdiri dari :

- Seberapa cepat ia mampu menyelesaikan tugasnya?
- Apakah ia teliti dalam bekerja?
- Seberapa tekun ia dalam bekerja?
- Apakah ia mudah bosan dan mudah memutuskan untuk berhenti bekerja?
- Saat dihadapkan pada tugas yang berat, apakah ia mampu untuk bertahan menyelesaikan tugasnya dengan performa yang tetap baik

# Aspek Kepribadian

- **Perusahaan merekrut karyawan karena keahliannya, akan tetapi memberhentikannya karena perilakunya. Sehingga dalam hal ini, keahlian saja tidak cukup untuk dijadikan pertimbangan apakah seseorang dapat memberikan produktifitas yang baik terhadap perusahaan.**
- Aspek kepribadian juga menjelaskan mengenai apakah jabatan yang sedang/akan ia perankan adalah jabatan yang tepat baginya. Informasi ini terdiri dari :

# Aspek Kepribadian

- Bagaimana kemampuan sosialnya?
- Bagaimana ia mengendalikan emosinya?
- Apakah ia seorang yang memiliki kepercayaan diri?
- Apakah ia pekerja keras? mampu menyelesaikan tugas? memiliki keinginan mencapai hasil kerja yang maksimal?
- Apakah ia memiliki inisiatif saat menghadapi suatu tugas atau permasalahan?
- Apakah ia bisa bekerja dengan tim kerja atau orang lain?
- Saat mendapat peran sebagai pemimpin, apakah ia mampu untuk memimpin tim? Sebagai bawahan apakah ia patuh terhadap atasan/aturan perusahaan?
- Apakah saja aspek kepribadian yang membuatnya berhasil dalam bekerja atau bahkan menghambat dalam bekerja.

# ALAT TES PSIKOLOGI

**Intelegensi**

IST  
CFIT

**Sikap Kerja**

DISC

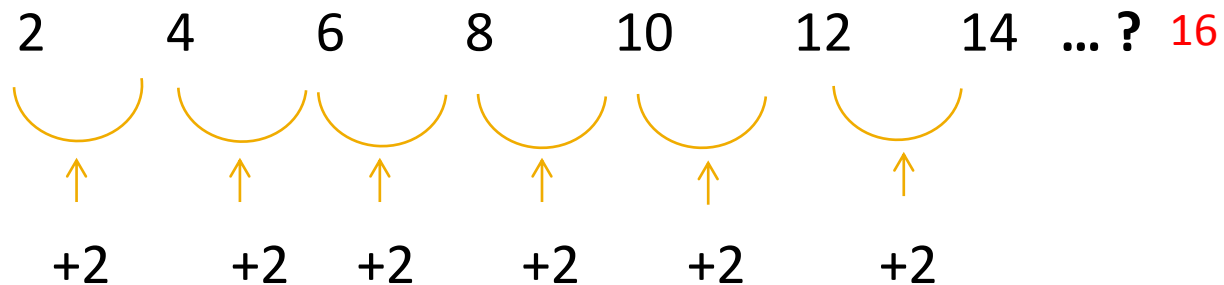
**Kepribadian**

Papicostick  
(PAPI)

# IST

## Intelligenz Structure Test

- Subtes 6 ( **10 Menit** )
- Pada persoalan berikut akan diberikan deret angka
- Setiap deret tersusun menurut suatu aturan yang tertentu dan dapat dilanjutkan menurut aturan itu.
- Contoh :



Pada deret ini angka berikutnya selalu didapat jika angka di depannya di tambah dengan 2 maka jawabannya adalah 16

- Contoh berikutnya :

- $$\begin{array}{ccccccc} 9 & 7 & 10 & 8 & 11 & 9 & 12 \dots ?? & 10 \\ \underbrace{\hspace{1cm}} & \underbrace{\hspace{1cm}} & \underbrace{\hspace{1cm}} & \underbrace{\hspace{1cm}} & \underbrace{\hspace{1cm}} & \underbrace{\hspace{1cm}} & & \\ -2 & +3 & -2 & +3 & -2 & +3 & & \end{array}$$

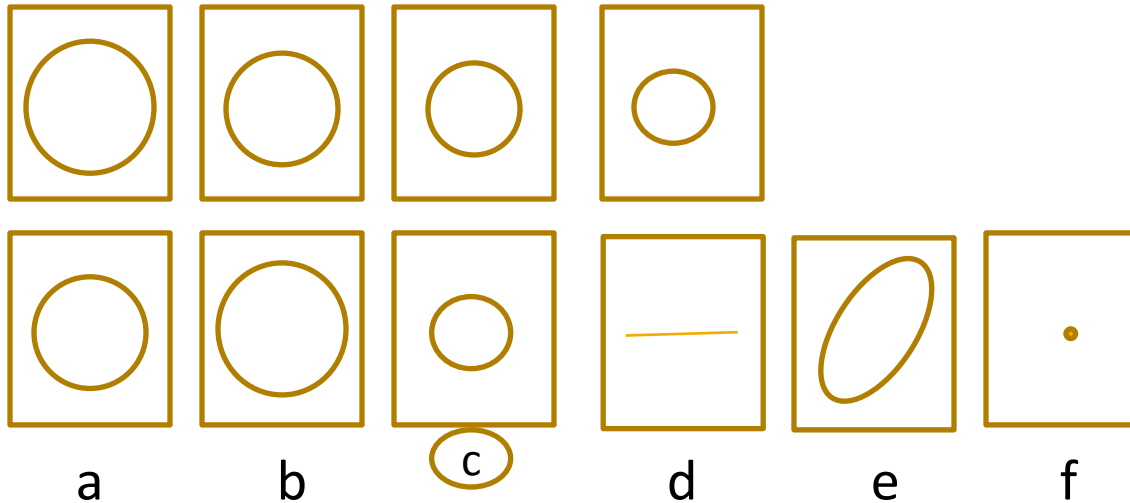
Pada deret angka ini selalu berganti-ganti harus **dikurangi** dengan 2 dan setelah itu **ditambah** dengan 3 maka didapat hasil 10

Kadang-kadang pada beberapa soal harus pula dikalikan atau dibagi

# CFIT

## Culture Fair Intelligence

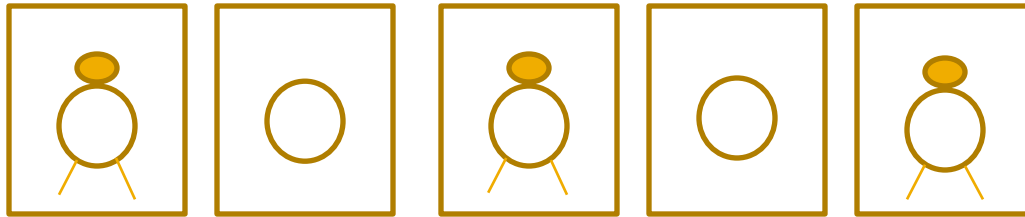
- Tugas anda isi kotak yang kosong dengan memperhatikan 3 pola gambar sebelumnya



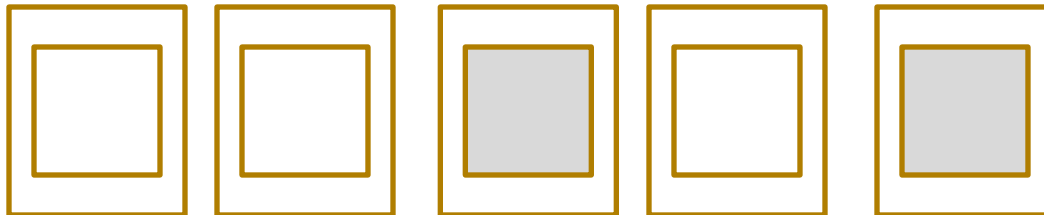
**SUBTEST 1**

**3 Menit**

**Tugas anda** adalah memilih **2 pola gambar** yang tidak memiliki kesamaan dengan **ketiga gambar** yang ada



- a      (b)      c      (d)      e



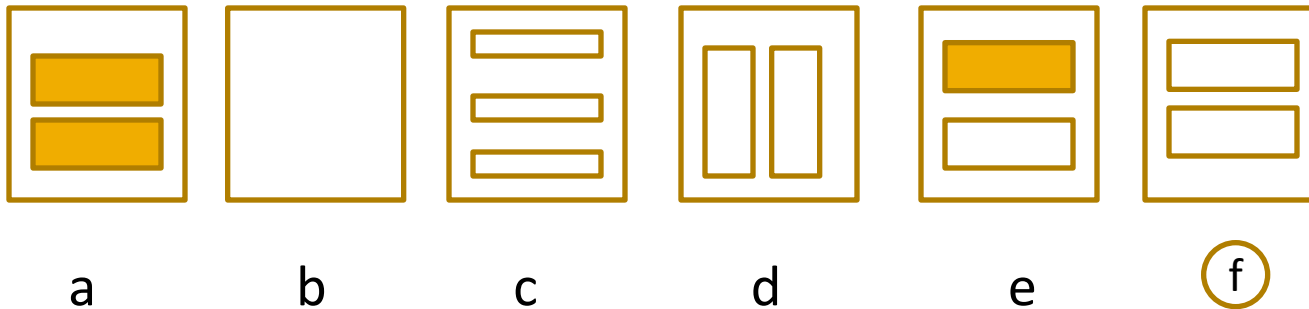
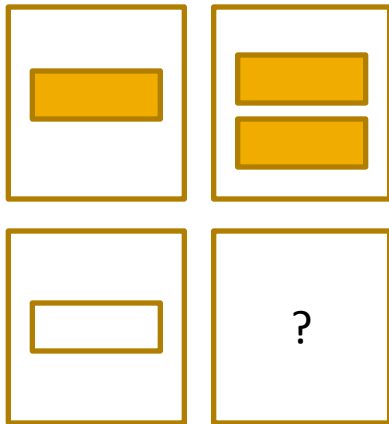
- a      b      c      d      e

**Subtes 2**

**4 Menit**

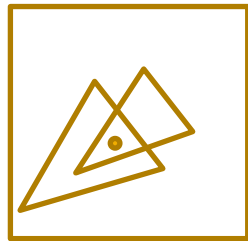


**Tugas anda** adalah isi kotak yang kosong dengan memperhatikan pola gambar dari **atas ke bawah** atau **dari kiri ke kanan**

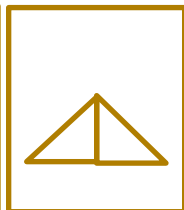


**Subtest 3**  
**3 Menit**

**Tugas anda** adalah membayangkan meletakkan **titik** sesuai dengan pola gambar yang sudah ditentukan dalam soal



a



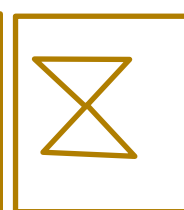
b



c



d



e

**Subtest 4**

**3 Menit**

# Tes DISC

No		M	L
1	Pendiam, tidak banyak bicara	+	-
2	Berjuang mencapai hasil	+	-
3	Mudah bergaul dengan orang baru	+	-
4	Berusaha menyenangkan orang lain	+	-

Berikut ini ada 24 kotak **pernyataan** yang **harus Anda jawab**. Pada setiap kotak terdapat 4 pernyataan. Pilihlah pernyataan yang **paling menggambarkan diri anda** dan yang **paling tidak menggambarkan diri anda**.

(Most) M = menggambarkan diri anda

(Less) L = yang tidak menggambarkan diri anda

Hanya ada 1 M dan 1 L di setiap kotak pernyataan !!!

**15 menit**

# Tes Papicostick

PAPI Test



# Tes Grafis

- **Tes Wartegg**
- **Menggunakan pensil HB dan jangan diberikan penghapus.**
- **pada lembar wartegg yang telah disediakan, silahkan mengisi identitas pada kolom yang telah disediakan.**

Intruksi tes :

“pada kertas ini terdapat 8 buah segi empat/kotak. Masing-masing segi empat memiliki tanda atau gambar yang belum selesai dan semua itu tidak memiliki arti khusus. Anda diminta untuk membuat gambar dimana tanda-tanda ini menjadi bagian dari gambar anda, anda boleh menggambar apa saja yang anda suka dan memulai dari mana saja yang anda inginkan. Setelah selesai menggambar pada satu segi empat/kotak, jangan lupa memberi nomor diluar segi empat tersebut”.

- Pastikan intruksi benar-benar dipahami oleh *testee*.
- Setelah selesai menggambar seluruh kolom, *testee* diminta menuliskan secara berurutan gambar apa saja yang telah ia buat dan diberi keterangan gambar apa saja yang ia gambar di bawah kotak/segi empat.

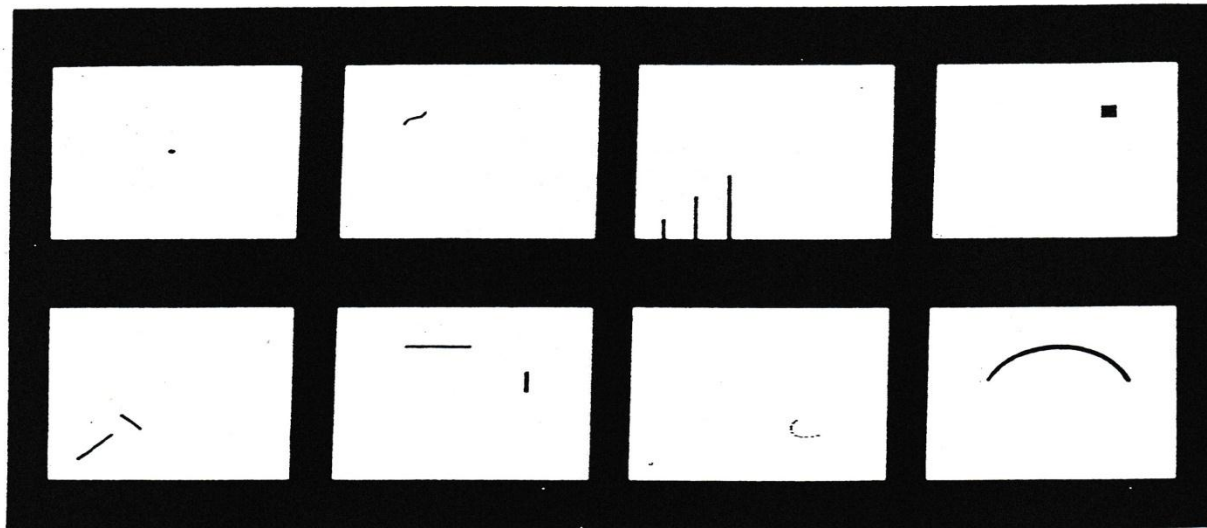
Kemudian beri keterangan :

- gambar yang paling **disukai**, diberi tanda (+).
- Gambar mana yang paling **tidak disukai**, diberi tanda (-).
- Gambar mana yang paling **mudah**, diberi tanda (M).
- Gambar yang paling **sulit**, diberi tanda (S)

# Tes Grafis WARTEGG

## WARTEGG TEST

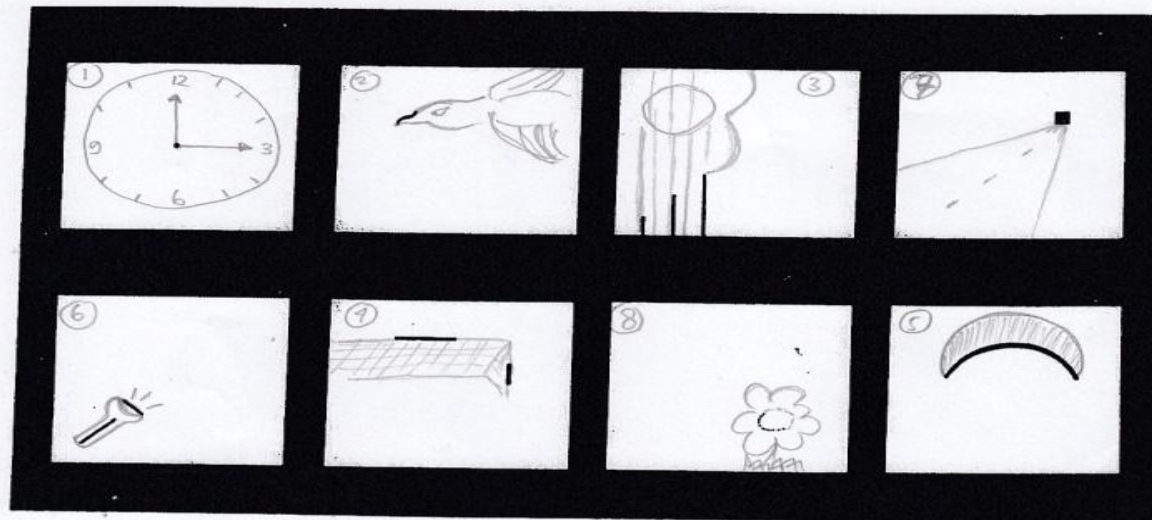
Nomor : .....  
Nama : ..... L/P  
U s i a : ..... th ..... bln.  
Pendidikan : .....  
Tanggal : .....  
g





# WARTEGG TEST

Nomor : Admin Credit  
 Nama : Fabiana LP  
 Usia : 26 th 10 bln.  
 Pendidikan : D3  
 Tanggal : 1 Desember



- |                |                  |
|----------------|------------------|
| 1. Jam dinding | M : mudah        |
| 2. Burung      |                  |
| 3. Gitar       |                  |
| 4. Gawai       | C+1 = suka       |
| 5. Bulan Sabit |                  |
| 6. Senter      |                  |
| 7. Terowongan  | C-1 = tidak suka |
| 8. Bunga       | S : sulit        |

# Selamat Mencoba