

CD2.4 Универсальная навигация

Репозиторий с проектом:

https://github.com/bitcoineazy/Android_Apps/tree/main/CD24_Navigation

Цель работы

В этой работе мы рассмотрим основные принципы анимации, которые можно реализовать с помощью React Native.

Контрольные вопросы

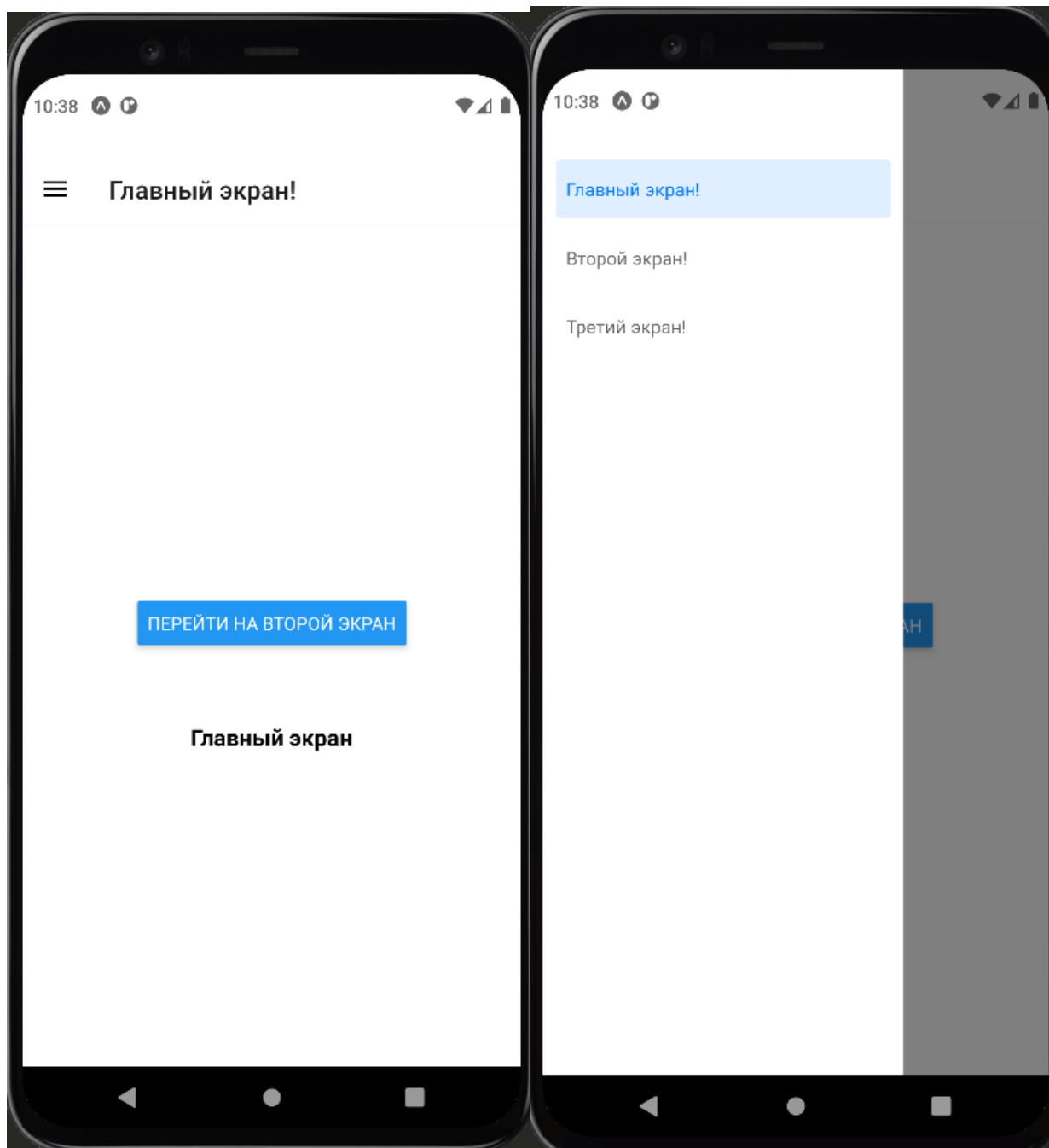
1. Как установить зависимости для управляемого проекта Expo?

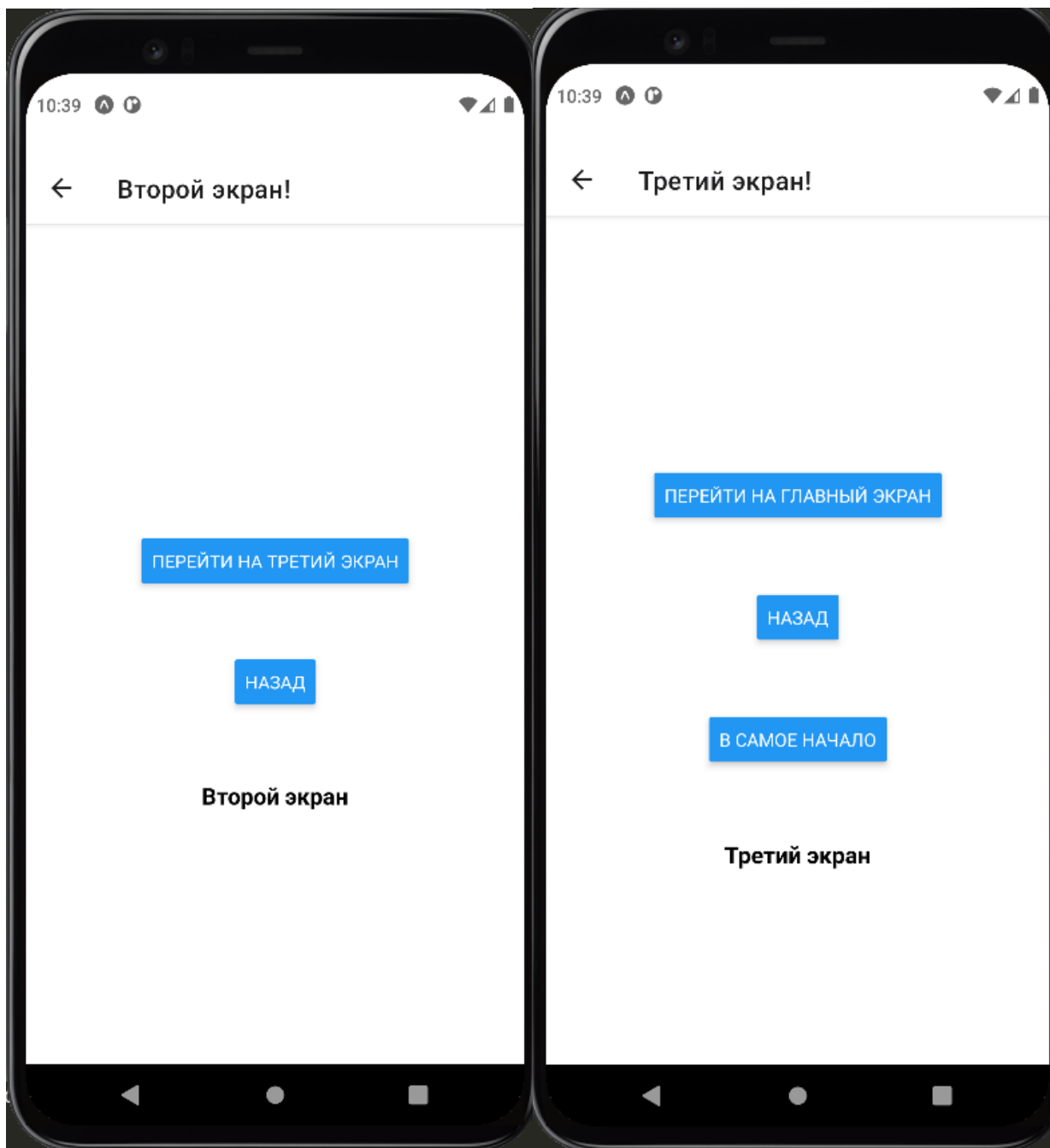
Ответ: expo install ...

Дополнительные задания

Добавьте Navigation Drawer.

Работа приложения:





Приложение состоит из контейнера навигации, Navigation Drawer подключается как вложенный в Stack Navigation, во все экраны происходит передача доп параметра screen, доступ к которому осуществляется через `route.params.screen`

```

86 // Указываем везде initialParams для доступа к route.params.screen
87 // (из-за того, что Drawer.Navigator просто возвращает экран, а передача доп параметра screen происходит в кнопке )
88 function DrawerNavigation() {
89     return (
90         <Drawer.Navigator>
91             <Drawer.Screen name="Главный экран!" component={HomeScreen} initialParams={{ screen: "Главный"}}/>
92             <Drawer.Screen name="Второй экран!" component={SecondScreen} initialParams={{ screen: "Второй"}}/>
93             <Drawer.Screen name="Третий экран!" component={ThirdScreen} initialParams={{ screen: "Третий"}}/>
94         </Drawer.Navigator>
95     )
96 }
97
98 export default function App() {
99     return (
100         <NavigationContainer>
101             <Stack.Navigator>
102                 { /* Первым подключаем Drawer Navigator как вложенный в Stack Navigator */ }
103                 <Stack.Screen name="DrawerNavigator" component={DrawerNavigation} options={{ headerShown: false }}/>
104                 <Stack.Screen name="Главный экран!" component={HomeScreen} />
105                 <Stack.Screen name="Второй экран!" component={SecondScreen} />
106                 <Stack.Screen name="Третий экран!" component={ThirdScreen} />
107             </Stack.Navigator>
108         </NavigationContainer>
109     );
110 }

```