

MD5.3 Всплывающие уведомления

Репозиторий с проектом:

https://github.com/bitcoineazy/Android_Apps/tree/main/MD53_Popup

Цель работы

Познакомится с сервисами Android Studio и научиться создавать приложения принимающие и отправляющие сообщения.

Задания для выполнения

1. Создайте кнопку, которая будет выводить всплывающее сообщение на экран при нажатии с помощью объекта **Toast**.

Контрольные вопросы

2. Чем сервисы отличаются от Activity?

Ответ: Сервисы не имеют пользовательского интерфейса и нужны в тех случаях, когда не требуется вмешательства пользователя. Сервисы работают в фоновом режиме, выполняя сетевые запросы к веб-серверу, обрабатывая информацию, запуская уведомления и т.д. Сервис может быть запущен и будет продолжать работать до тех пор, пока кто-нибудь не остановит его или пока он не остановит себя сам. Сервисы предназначены для длительного существования, в отличие от активностей. Они могут работать, постоянно перезапускаясь, выполняя постоянные задачи или выполняя задачи, требующие много времени.

3. Возможно ли в Toast Notification разместить LinearLayout?

Ответ: Да, например, связав Toast с layout'ом

```
View layout = inflater.inflate(R.layout.custom_layout, (ViewGroup) findViewById(R.id.custom_toast_container));
```

4. Сколько времени отображается всплывшее сообщение созданное с помощью объекта **Toast**?

Ответ: Toast.LENGTH_SHORT выводит сообщение на 2 секунды, Toast.LENGTH_LONG на 3.5 секунды

Дополнительные задания

5. Создайте кнопку, которая будет выводить всплывающую панель с картинкой и текстом на экран при нажатии с помощью объекта **Toast**.

Работа приложения:

Кнопка Toast активирует всплывающее уведомление Toast, кнопка Image Toast выводит уведомление вместе с картинкой



