

Lab3- Тексты и файлы в Java

Файлы в Java

В Java множество классов и методов помогают работать с файлами. Некоторые из них перечислены в таблице ниже.

Операция	Метод	Класс
Создание файла	<code>createNewFile()</code>	<code>java.io.File</code>
Чтение файла	<code>read()</code>	<code>java.io.FileReader</code>
Чтение файла построчно	<code>nextLine()</code>	<code>java.util.Scanner;</code>
Запись файла	<code>write()</code>	<code>java.io.FileWriter</code>
Удаление файла	<code>delete()</code>	<code>java.io.File</code>

String vs StringBuilder vs StringBuffer

Строки в Java реализованы в виде объектов класса `String`. Они финализированы и неизменяемы, вследствие этого при любых манипуляциях с ними всегда создается новая строка, что делает работу со строками весьма ресурсоёмким процессом. Если строки необходимо часто менять, то для этого есть `StringBuffer` и `StringBuilder`.

Разница между ними заключается в следующем:

- `String` финализирован и неизменяем (`final`), тогда как `StringBuffer` и `StringBuilder` являются изменяемыми классами.
- `StringBuffer` является потокобезопасным и синхронизированным, тогда как `StringBuilder` — нет. Вот почему `StringBuilder` быстрее, чем `StringBuffer`.

Для манипуляций со строками в среде без многопоточности лучше использовать `StringBuilder`, иначе использовать класс `StringBuffer`.

Документацию по этим классам можно найти по следующим ссылкам:

- 1- [String](#)
- 2- [StringBuilder](#)
- 3- [StringBuffer](#)

Пример

```
package com.finu;
import java.io.File;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public final static String emptyFileName="file1.txt";
    public final static String textFileName="file2.txt";
    public static void main(String[] args) {

        /***** File creation and Deletion *****/
        System.out.println(String.format("Creating an empty file [%s]...",emptyFileName));
        File file = new File(emptyFileName);
        try {
            if (file.createNewFile()) {
                System.out.println("File creation successful!");
            }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```

        } else {
            System.out.println("File creation failed!");
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

System.out.println(String.format("Deleting file [%s]....", emptyFileName));
System.out.println("Do you want to delete the file (Y or y for Yes)?");
Scanner in=new Scanner(System.in);
char choice=in.nextLine().charAt(0);
if(choice=='Y' || choice=='y')
{
    try {
        if (file.delete()) {
            System.out.println("File deletion successful!");
        } else {
            System.out.println("File deletion failed!");
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/***** Writing to a text file *****/
System.out.println(String.format("Writing to file [%s]", textFileName));
try {
    FileWriter myWriter = new FileWriter(textFileName);
    myWriter.write("First line\nSecond line\nThird line\nForth Line");
    myWriter.close();
    System.out.println("Text saved successfully.");
} catch (Exception e) {
    System.out.println("Text saving failed.");
    e.printStackTrace();
}

/***** Reading from a text file *****/
// using FileReader
System.out.println(String.format("Reading file [%s] using
FileReader", textFileName));
StringBuilder sb= new StringBuilder();
try {
    FileReader myReader = new FileReader(textFileName);
    int character=myReader.read();
    while(character!=-1)
    {
        //System.out.print((char) character);
        sb.append((char) character);
        character=myReader.read();
    }
    myReader.close();
} catch (Exception e) {
    System.out.println("Text reading failed.");
    e.printStackTrace();
}
System.out.println(sb.toString());

// using Scanner
System.out.println(String.format("Reading file[%s] using
Scanner", textFileName));
try {
    File myFile = new File(textFileName);
    Scanner myReader = new Scanner(myFile);
    while (myReader.hasNextLine()) {

```

```
        String line = myReader.nextLine();
        System.out.println(line);
    }
    myReader.close();
} catch (Exception e) {
    System.out.println("Text reading failed.");
    e.printStackTrace();
}
}
```

Задача:

Напишите программу позволяющую выполнить следующее:

- 1- предоставить пользователю возможность ввода текста из текстового файла "Input.txt".
- 1- подсчитать количество слов в тексте.
- 2- подсчитать количество прописных и строчных букв в тексте и их сумма.
- 3- подсчитать количество пробелов в тексте.
- 4- подсчитать количество целых чисел и чисел с плавающей запятой. В случае обнаружения целых чисел программа должна вывести их в шестнадцатеричном формате. В случае обнаружения чисел с плавающей точкой программа должна вывести их с двумя десятичными знаками (используйте метод `String.format()`).
- 5- подсчитать количество знаков препинания (предположим, что там только " , . ! ?). Используйте класс `StringBuilder`, чтобы удалить знаки препинания из текста.
- 6- сохранить текст со всеми результатами в текстовом файле под названием "Results.txt".
- 8- предоставить пользователю возможность искать слово в текстовом файле "Input.txt". Результат должен быть указан в виде двух чисел для каждого появления слова: индекс первой буквы и индекс последней буквы. Следует учитывать многократное появление одного слова.